电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

看Ni妹

佐野雏子

双马尾协会美少女

炉石传说专区

后猎爹时代第二季上演！

BOOM BEACH 海岛奇兵

拿手好戏

爽快度满点的光线指游戏 **啪啪枪神**

纯正3D武侠网游 **刀剑天下**

手游特攻区

菜鸟玩家入门指南 **海岛奇兵**

新手攻略篇 **混沌之理**

GAME百晓生

11区见闻录

动漫&游戏你来我往的事

解谜大冒险

指破谜团

一叶迷山

梅丽莎K的勇敢之旅




官方手游
爱情公寓
变装情缘
经典游戏大穿越
平行世界大乱斗
扫一扫下载游戏



战神宝贝
360° 呆萌恋爱手游
登陆即送888大礼包

CONTENTS
APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部
推荐十大热门手游

生化奇兵

游戏关键句 海底的惊险之旅

游戏类型：射击
技术适配：IOS 7.1
游戏大小：1.65 GB
APP 评测：9.0 分
售价：90.00 元

《生化奇兵》系列在世界各地都拥有一票坚实的粉丝群，国内玩家最熟悉的应该还是《生化奇兵：无限》。这个系列是游戏界罕见的所有媒体和玩家评论均分超过 90 和 9.0 的神系列。而初代《生化奇兵》开创了这个系列的黑暗系风格、蒸汽朋克世界的海底故事，以及典型的反乌托邦精神。

虽然移植到 iPad 之后为了保证流畅度画质有所下降，不过对于一款 6 年前的 FPS，用现在的眼光来看音画表现依旧是上品。游戏一开始慢慢沉入海底的燃烧船提到游戏中各种爆炸效果绝对一流，在战斗中击中敌人后出现的各种血腥场面也很赞，完美体现出了欧美游戏的暴力美学。之后乘潜水艇经过漫长的水下航行，看着窗外由远及近的水下乌托邦，绚丽的弥虹灯和奇特的建筑引人入胜。之后进入室内场景后，各种光影效果非常出色，虽然场景设计稍显杂乱，但混乱的杀戮气氛渲染得很好。







快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

龙之军队

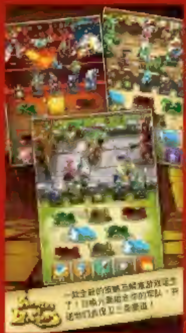


游戏关键句 元素相克这样的循环体系

游戏类型：塔防
技术适配：IOS 6.0
游戏大小： 56.9 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



《龙之军队 Armies of Dragons》是一款新颖的策略和塔防游戏。在这里，你需要保卫你的王国，让她免受狂暴部落的野蛮入侵。你可以召唤四元素的力量，并在派遣军队防守三条要道之前为他们提升战力。你可以打造一支强大的军队，还有解锁强大的英雄，让他们为你而战。最后，你还可以召唤强大的生物，比如树人、魔像甚至是善良之龙来帮你赢得战争的胜利。



本作采用了比较经典的横版 2D 塔防对战画面表现形式，我们将在一条笔直的战场上开始两军对垒，而我们的敌人，就是那些打扮怪异、长相奇特的魔物了。游戏的画面偏向中世纪西方的效果，特别是各种士兵的武士打扮和穿着都以欧洲古士兵为标准，战斗中更有一些神话故事中的树精、哥布林、恶龙等生物出现，一幅现代文明与魔法文明相辅相成的世界就此展开。

愤怒的小鸟思黛拉



游戏关键句 “愤怒的小鸟”系列最新游戏

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 6.0
游戏大小： 43.4 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



加入思黛拉及其超具冒险精神的好友，一起去完成守卫黄金岛，击退贪婪的坏公主和她那些没头没脑的猪猪们！结识这一活力四射的全新组合，掌握神奇的超能力并畅玩 120 多个精彩纷呈的关卡！思黛拉与妲莉、玻比、薇璐和卢卡组成团队，成为鸟儿阵营中的最新战队！这些勇敢的好友们关系很铁，且各有很强的个性。您可以说他们永远都是最好的朋友，经得住时间考验！但是这些勇敢的鸟儿需要齐心协力，并肩对战，从坏公主盖雅手中拯救海岛。坏公主盖雅偷走了他们的剪贴簿，并正在摧毁他们的神奇家园。这是一款全新的基于物理的弹弓冒险，做好迎接激情的准备了吗！

本作依然采用了三星评级方式，使用的小粉鸟数量越少，获得的成就也就越好。当然，没有一些新鲜元素自然不会吸引玩家。游戏中每种颜色的小鸟都有自己的看家本领，而名字的设定，比如思黛拉、薇璐等也会让玩家感觉更有归属感，对游戏中的角色有好感。思黛拉的特殊能力就是弹射，在飞行过程中，玩家只需长按弹射的点一段时间，思黛拉就可以探过来，并产生反弹效果，造成更大规模的杀伤力。

iOS 免费游戏排行榜

1、梅丽莎 K 勇敢之旅 9.0 分



排名	游戏	评分
2、	愤怒的小鸟思黛拉	9.0 分
3、	虚无	8.5 分
4、	逆转裁判 5	8.3 分
5、	神秘之剑	8.3 分
6、	蜘蛛侠：极限	8.0 分
7、	魔物召唤师	8.0 分
8、	龙之军队	7.5 分
9、	忍者不能死	7.5 分
10、	么么答	7.0 分

iOS 收费游戏排行榜

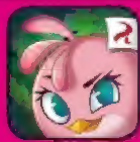
1、梦游逃生 9.0 分



排名	游戏	评分
2、	一路向北：第二章	8.5 分
3、	勇敢的心：世界大战	8.5 分
4、	全能树：最后的梦想家	8.5 分
5、	功夫矫子 2	8.5 分
6、	生化奇兵	8.0 分
7、	幽灵裂痕	8.0 分
8、	命运石之门	7.8 分
9、	战斗赛车手	7.8 分
10、	穿飞靴的米奇	7.8 分

安卓游戏排行榜

1、愤怒的小鸟思黛拉 9.0 分



排名	游戏	评分
2、	现代战争 5：眩晕	8.8 分
3、	刺客信条：海盗奇航	8.5 分
4、	生存战争	8.5 分
5、	全民切水果	8.0 分
6、	燃烧的蔬菜 3	8.0 分
7、	梦游者	7.8 分
8、	PopStar 消灭星星 2	7.5 分
9、	姜饼人酷跑	7.5 分
10、	捕鱼达人 3	7.5 分

勇敢的心：世界大战



游戏关键句 渴望自由渴望爱

游戏类型：解谜
技术适配：IOS 7.0
游戏大小：464 MB
APP 评测：8.0
售价：30.00 元



《勇敢的心：世界大战》的灵感来源于一战时期一封家信，四个素未谋面的人在战场上相遇，他们将帮助其中的年轻德国士兵寻找他的爱人，一路上四个人在都面临着不同的选择，生存、牺牲、友情、爱情一直贯穿在四人之中。

游戏通过 4 个普通士兵（分别是 Emile、Freddie、Anna 和 Karl）和小狗 Walt 这些视角，来描述这场人类历史上的大灾难。在冒险故事的背后，展示了战争毁灭个体幸福的多种手段，随着游戏故事的进行，所有角色的生活都会密不可分的联系到一起。他们互相帮助，试图在这场恐怖的战争中保持住他们的人性。游戏通过物品收集，来整理信息推进剧情发展，游戏共分为四个章节，每个章节以控制一个人物为主线，通过物品收集来整理信息推进剧情发展。剧情中附带大量真实历史照片，遗憾的是大段的英文讲解，估计很少能有童鞋能看得懂。

从法国乡村的绿色森林，到潮湿阴暗的坑道和白雪皑皑的平原……在独特色调和艺术风格的渲染下，回顾战争给我们带来的无尽创伤。游戏整体偏压抑，喜欢战争历史题材的童鞋不妨引手一试。

旋转直升机



游戏关键句 大家一起虐

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 6.0
游戏大小：8.0 MB
APP 评测：7.5
售价：免费

Swing Copters 是一款非常奇葩的游戏，Swing Copters 延续了像素鸟的虐心风格，不过玩法也简单，点击屏幕，就可以控制飞行方向，闯过一个又一个难关，能升多高就多高，想挑战高难度的玩家不妨试试。与 flappy bird 不同的是，我们只能控制直升机的左右移动。点击屏幕，直升机就会向其运动方向的反方向运动，直升机会受惯性影响。直升机一旦开始向上飞行，就会自己朝左或朝右乱撞，所以我们就要靠点击屏幕来修正它的飞行轨迹。所以我们要保证直升机在上升的过程中不碰到任何障碍，包括阻挡的横梁，晃动的摆锤，甚至是我们的屏幕边缘。直升机每飞过一个障碍算 1 分。





神树小奇兵：罗宾之怒



游戏关键句 从低调中出精品

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 7.0
游戏大小：141 MB
APP 评测：7.5
售价：免费



神树小奇兵：罗宾之怒（Little Raiders: Robin's Revenge）是一款卡通风格的休闲游戏，故事讲述了森林村庄经常被侵略者袭击，玩家扮演的罗宾和他的小伙伴在橡树上安家，为了解救被强制带走的村民，为自己的村庄复仇，罗宾将携小伙伴一起反击战斗，保卫、建设城镇，营救村民变成了日常生活中的一部分。

游戏中，玩家将拯救 5 位英雄并训练他们，其中三个远程的弓箭手，及两个近战的剑手，当然，后期也可以改变他们的职业。每个职业都有 4 种独特的技能，但玩家只能选择其一进行战斗。释放后可以增加攻击力或是增加攻击范围等。与此同时，玩家还需要不断完善自己的基地，通过建造住房、学院、仓库、车间等 15 种不同建筑建造村庄大本营。随着主人公等级的增加，也可以打造更好的装备，游戏中的武器多达 200 件。另外，游戏中的资源也需要玩家自己收集，比如木材、食材、种子等，元素非常多样化。

拯救渡渡鸟



游戏关键句 黑马作品

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 7.0
游戏大小：323 MB
APP 评测：8.0
售价：6.00 元

阴森的地牢，摇曳的火光，可怕的机关，凶残的守卫，构成了一个可怕的地下世界，以这个地下世界作为故事的背景讲述了一群凶残好吃的老鼠，偷走了 Dodo 鸟最心爱的鸟蛋，带入它们的要塞之中，并将它们所进笼子里设置了大量的机关。我们的主角 Dodo 鸟为了它们孩子们勇闯这个机关密布的地下城以期能将所有的蛋都找回来。这就是《暴走 Dodo 鸟》（Dodo Master）的大致内容。

从画面的效果可以看出本作的 3D 引擎所发挥的光影效果是相当的不错的，小编在整个游戏过程深深被场景所衬托出来的气氛而感染着，有着相当强烈的代入感，整体上来说一路下来，整个游戏场景在细节的拿捏上都相当的细腻，足见制作者对于这款游戏可谓是下足了功夫，不过在场景的纵深方面还是比较的短，本上每一个场景有三至五个障碍机关所组成，当然也别小看了这些机关，每一个机关都要玩家费上九牛二虎之力才能通过。



极限着陆



游戏关键句 真实地模拟客机

游戏类型：休闲益智
技术适配：IOS 5.0
游戏大小：323 MB
APP 评测：8.0
售价：68.00 元



《极限着陆》是由 RORTOS SRL 打造的一款模拟飞行游戏，游戏画面最大程度的贯彻了真实系的风格。一进入游戏，我们就能看到自己驾驶的飞机在辽阔的天空中翱翔，底下则是我们要着陆的地面和一望无际的大海，夕阳的余晖洒在海面上。场景给人非常真实唯美的感觉，但是欣赏归欣赏，一想到自己就要架势飞机在这么高的地方飞行还是有点小害怕的。

不知道是不是因为最近空难频发的原因，人们对于飞机给予了越来越多的关注，似乎空中不再是那么的安全了，一时间人心惶惶，虽然我们都知道这些都是偶然事故，但是心里面那种处于空中任何事情自己都无能为力的感觉实在是糟糕透了，下面就是一款模拟真实架势的飞行游戏，对飞行感兴趣的玩家不妨看一看。

WinPhone 游戏排行榜

1、现代战争 5：眩晕风暴 8.8 分



排名	游戏	评分
2、	神雕侠侣	8.5 分
3、	极品飞车：最高通缉	8.5 分
4、	狂野飙车 8：极速凌云	8.3 分
5、	骑士对决	8.0 分
6、	我叫 MT Online	7.8 分
7、	疯狂填字	7.6 分
8、	侠盗猎车手：圣安地列斯	7.5 分
9、	大掌门	7.5 分
10、	心跳 Bingo	7.5 分

梦游逃生



游戏关键句 你是我的小呀小苹果

游戏类型：解谜
技术适配：IOS 4.3
游戏大小：139 MB
APP 评测：9.5
售价：25.00 元





《梦游逃生》（Back to Bed）是一款冒险解谜游戏，让人很容易联想到之前的《纪念碑谷》，然而将埃舍尔风格式视觉错位引进游戏的做法并非《纪念碑谷》首创，掌机平台上的上《无限回廊》《桥》才是此类游戏的先驱，其次《梦游逃生 Back to bed》与《纪念碑谷》两者在核心解谜玩法上大相径庭，前者更多的利用场景和道具的协调来完成谜题，而后者则更多在场景变化上做文章。早在三年前，该游戏就作为一个获奖的学生游戏项目而被人所关注。但是一直到了去年，该游戏才在游戏开发商 Bedtime Digital 处开启众筹项目并最终完成目标众筹金额而得以顺利完成开发。

使命召唤：英雄

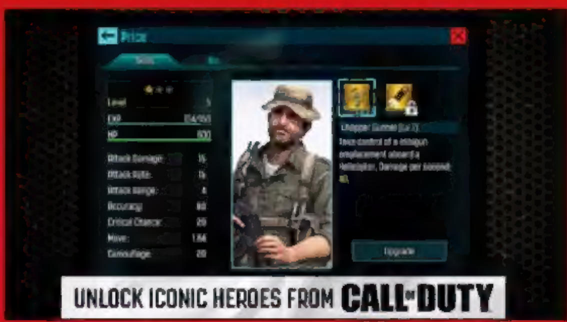
游戏关键句 3D 写实

游戏类型：策略
技术适配：IOS 6.0
游戏大小：88.4 MB
APP 评测：7.5
售价：免费



《使命召唤：英雄》是动视不久前在科隆游戏展上公布的《使命召唤》系列的最新手游作品，目前已经上架苹果商店进行局部测试。本作虽然是动视发行，但却是一个不折不扣的国产游戏，由香港的 F aceroll Games 开发。游戏的主题自然是来自使命召唤系列，横跨现代战争的几个系列，还有诸如普莱斯队长这样的英雄单位。游戏整体玩法依然不能免俗的采用了目前较为流行的“部落战争式”的攻城与建造系统，玩起来和 FPS 的正统 COD 不同，颇有几分指挥官的感觉。

《使命召唤：英雄》的画面不错，和 COC 类游戏不同，采用了偏写实风格的全 3D 画面，而不再是经常见到的卡通渲染或 2D 与 3D 结合的风格。而在游戏中，我们可以看到很多 COD 系列的东西，包括一些机械载具，或是英雄单位，或是炮艇火神炮之类的视角，都描绘的非常棒。游戏画面唯一的问题就是质感表现不够，阴影也过于简单，很多单位甚至都没有阴影，这导致了很多物体像是浮在画面上一般。



栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS

本月头条

苹果秋季新品发布会 首发无缘大陆



当地时间 9 月 9 日，苹果公司在美国弗林特演艺中心举办秋季新品发布会，发布了了 4.7 英寸和 5.5 英寸的 iPhone 6 以及 iPhone 6 Plus，同时旗下首款智能穿戴设备 Watch 在本次发布会中正式亮相。此外，宣布了一项移动支付系统 Apple Pay。

iPhone 6：更大，还要更大！



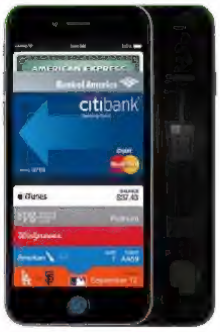
与外界传言基本一致，苹果发布了 4.7 英寸以及 5.5 英寸两个版本的 iPhone，分别命名 iPhone 6 以及 iPhone 6 Plus，两者在外观方面保持一致，仅有屏幕大小区别。由于采用更大的屏幕，iPhone 6 将支持分屏操作，同时 iPhone 6 Plus 还支持 iPad 的横评显示，并且键盘中增加了剪切复制和粘贴按键。



iPhone 6 采用第二代 64 位 A8 处理器，其基于 28 纳米工艺制程，相对此前的 A7 来说，可降低 50% 能耗，同时性能提升 20%，图形性能提升 50%。iPhone 6 仍然采用 800 万像素摄像头，像素颗粒大小与 iPhone 5s 的 1.5 微米保持一致，并且拥有更快的对焦速度。需要注意的是 iPhone 6 Plus 支持光学防抖，而 iPhone 6 仅支持数字防抖。此外，iPhone 6 可以录制 30 或 60fps 的 1080P 视频，而录制慢镜视频时，可以达到 240fps。

iPhone6 的前置摄像头配备了一个全新的传感器和更大的 f/2.2 光圈，进光量提升了 81%，iPhone 6 为自拍和集体自拍优化了面部识别功能。

内置支付系统 “刷苹果”不再是梦想



在发布会中，苹果发布了支付系统 Apple Pay，在内置 NFC 芯片的 iPhone 6 以及 iPhone 6 Plus 中，可以通过刷手机进行支付。苹果宣布与 VISA、万事达、美国运通进行合作，用户如果想使用 Apple Pay 的，在 iTunes 账户里关联的一张卡添加进来就可以，如果想添加其他卡的话，只要用摄像头拍照就可以添加，并且支持 Touch ID 指纹支付。

两款 iPhone 6 将于 9 月 12 日开始接受预订，9 月 19 日正式上市开卖，2014 年底前将于 115 个国家上市，不过中国大陆并不在首发地区之列。

Apple Watch：备受瞩目 新意不足





苹果正式发布 Apple Watch 智能手表，可更换磁力吸附表带，同时配备 18K 金、玫瑰金、银色多种表带，有两种尺寸。配备了灵敏的 Retina 显示屏，采用了蓝宝石玻璃面板。

Apple Watch 采用了全新的交互设计，表冠承载了大量的交互工作，用户可快速回复短信，智能识别最新和常用联系人，侧面的按钮可以快速呼出联系人。Apple Watch 可智能识别手指触摸力度的不同，从而匹配相应应用。Apple Watch 可安装各种独有的 App，直接用手表回复短信，支持动态的可调戏的 emoj 表情。

Apple Watch 内置有自己独占的 App Store，必须连接 iPhone 使用，分为三个版本：基本款 Apple Watch，运动款 Apple Watch Sport（更坚硬更牢靠），奢侈款的 Apple Watch Edition。349 美元起售，2015 年早期上市。



尽管 Apple Watch 受到的瞩目不亚于 iPhone 6，但外媒的评价似乎并不给力，“缺乏硬件创新”、“缺乏交互方式的创新”等评论迭出，华尔街日报也称“iPhone 仍将是苹果收入最重要的推动力，但很难说这些新产品中有任何一个足以推动苹果再上一个新的台阶，或者是标志着苹果又向前迈出了一步。”



i·月评 REVIEW

DIVE IN 服务将上线 SE 历代作品手机上玩

SQUARE ENIX 将推出云端串流服务“DIVE IN”，玩家只要在 App Store、Google Play 下载软件 DIVE IN，便可以通过 Wi-Fi 在手机或平板电脑上玩《最终幻想》13 等 SQEX 历代游戏作品。该服务将于 10 月 9 日推出，玩家可率先体验到《最终幻想 VII 国际版 》、《最终幻想 13》、《神秘的季节：樱花谋杀案》等三款游戏。

这些游戏，玩家均可以免费体验 30 分钟，随后则需要购买游戏游玩权。必须注意的是，《DIVE IN》的前提是持有 SQUARE ENIX 账号。同时，在官网上 SQUARE ENIX 也公布了《DIVE IN》今后的发行计划，分别是预定 2014 年发行《最终幻想 8》、《最后的遗迹》；2014 年 12 月发行《最终幻想 XIII-2》、《谋杀 灵魂疑犯》；2015 年发行《最终幻想 13：雷霆归来》以及其他更多作品。





小 i：当各大游戏公司都着手开发手游的时候，SE 却仍想着如何将手机与 PC 用户连接到一块儿，真是对忠实玩家的真诚回馈了！话说手机上玩的《FF13》和手游版《FF》真的不是一回事么？

儿童游戏内付费引纠纷 谷歌赔偿或超 1.2 亿元



据报道，谷歌已同意就应用内支付所产生的不公正消费向儿童游戏玩家父母退款。此次退款规模至少为 1900 万美元，涉及游戏包括《Ice Age Village》和《Air Penguins》等。

在于谷歌达成和解的声明中，美国联邦贸易委员会（FTC）指出，儿童有时候会在游戏中未经父母批准，而消费数百美元。谷歌对这种不公正的消费行为同意以退款来换取和解。同时公司还会修改支付操作，以确保父母在消费前获得通知并授权批准。

谷歌表示，有关支付操作的修改在 2014 年 3 月已经执行，当真实（相对于虚拟）货币要从信用卡中划走时，会得到明显的提示。消费者如今有权开启在每次执行支付时都被要求输入密码的功能，此举将能帮助父母避免儿童未经授权的消费。

“我们很高兴这件事情到此结束了。我们接下来可以专注于创造更多人们喜爱的娱乐内容上。”谷歌发言人表示。



FTC 在今年 1 月时也曾与苹果达成类似和解协议。苹果最终同意向消费者返款 3250 万美元。FTC 在今年 7 月也以同样的理由对亚马逊提出指控。

小 i：麻麻，他们说你的钱和我的钱最好赚（pian）啦！

月月短新闻 NEWS

NO.1 马云为阿里巴巴上市路演 纽约现史上最昂贵 PPT

9 月 9 日，阿里巴巴集团在美国纽约举行首次路演，并与当地时间 9 月 19 日在纽交所正式进行 IPO。马云在为期 10 天的路演中展示的 PPT 表示该公司计划在此次 IPO 中以 1627 亿美元的估值，销售 211 亿美元股票。



扫描观赏路演宣传片

NO.2 中手游获影视剧《风中奇缘》手游改编权



根据桐华小说《大漠谣》改编的影视剧预计将接档《古剑奇谭》登陆湖南卫视，最近，中手游宣布继《步步惊情》之后，再度与唐人影视合作，开发同名手游。

NO.3 手游《刺客信条：海盗》永久免费



《刺客信条：海盗》(Assassin's Creed Pirates) 是育碧公司《刺客信条》系列的作品，这款讲述了加勒比海上海盗故事的游戏制作十分精良，细致的画面让玩家无法移目。而现在的好消息是，这款游戏正式成为永久免费作品！

移动游戏前瞻

将于明年春天上架《未上锁的房间3》



喜欢解谜类游戏的玩家对于Fireproof Studios的经典解谜“未上锁的房间”系列游戏应该不会陌生。游戏前后推出了《未上锁的房间》和《未上锁的房间2》两款，皆凭借巧妙的谜题设置、完美的画面、恰到好处的气氛和顺手的操作，赢得无数玩家欢心，更是曾在2012年获“苹果年度最佳游戏”，算得上是口碑与人气兼收的佳作。如今，该系列游戏最新续作The Room 3《未上锁的房间3》公布了第一张截图，并且宣布新作的iOS版和安卓版将于明年春天分别登陆App Store和Google Play。

虽然游戏明年春季才上架，但它已经确定出席9月底英国游戏展EGX London，并在展上首度披露游戏最新消息，敬请期待。

独立游戏大作发布时间确定《反英雄Antihero》

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹



《反英雄Antihero》是由独立游戏开发团队Tim Conkling正在开发的一款战略题材的游戏，游戏开发已经有一年的时间了，根据最新的消息，游戏预计将会在2015年的年初完成制作，到时将会同时登陆PC、MAC、IOS以及安卓等平台。

《Antihero》的玩法非常另类，从游戏名称就可以看出来：反英雄。也许开发者对于市面上满满的被各大超级英雄漫画电影游戏占领颇感不爽，于是自己动手制作了一款邪恶的反英雄游戏，以此来讽刺超级英雄的热潮。虽然游戏有些类似《Civilization（文明）》系列和《Hero Academy（英雄学院）》，但是整个颠倒的世界观将是这部战略游戏的核心。游戏的舞台设置在一个秩序混乱的小镇，镇上盗贼横行，流浪汉四处徘徊，商业和政治上的竞争对手相互勾心斗角甚至雇人行凶，堕落和贪婪的人心统治着这个腐败的城市。说到这里，按照传统思维玩家扮演的主角当然是要成为救世主重新建立秩序的，可惜我们都猜错了。



在游戏中玩家要与整个城市的黑暗与罪恶融为一体，做尽各种坏事，你掌管着一个盗贼行会，需要派遣侦察人员去查探街道的情况，雇佣街头流浪儿，培养他们学会偷窃以及格斗，指示盗贼同伙渗透银行、工厂等机构，让这些机构给你产出金钱和设备。不仅如此，你还要不断发现城市里出现的各种有利资源并想办法将其占为己有，从而提升你的公会势力和交易资本。当然这些还只属于“非暴力”的手段，只要你愿意，还可以用更粗暴的方法获得这些不义之财。必要的时候，你甚至可以培养刺客去暗杀大资本家或者同行对手。当然，作为一个反派，你还需要时刻注意有没有被警察盯上，躲过政府的通缉。游戏除了单人剧情模式，还加入了最多4人的联机模式，玩腻了超级英雄和喜洋洋的童鞋，也许可以考虑一下这款别样的游戏。



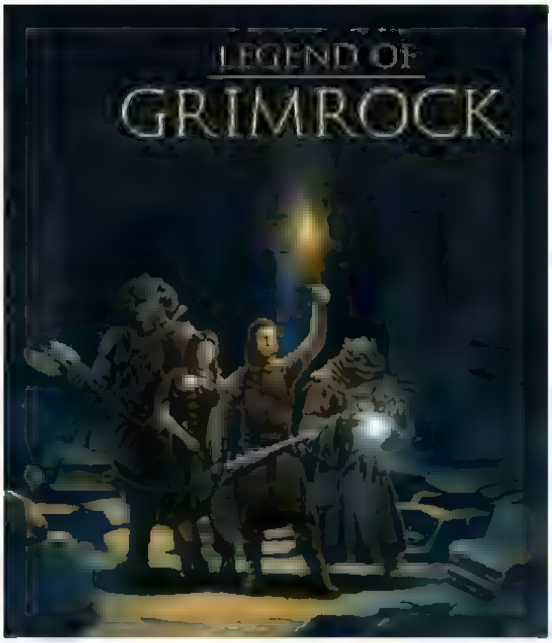
明年将推手游《龙与地下城》



Dungeons & Dragons《龙与地下城》是一款奇幻RPG游戏，灵感源于战棋游戏Chainmail，衍生商品有桌游、小说、漫画、战棋、电玩、卡牌游戏、网络游戏等，同时它也是世界上第一个商业化的桌上角色扮演游戏。近日游戏DragonVale《龙谷传奇》的游戏开发商Backflip Studios就在PAX Prime游戏展上宣布：他们将以《龙与地下城》为主题打造一款全新的移动游戏，并且将于明年正式发布。Backflip Studios表示鉴于他们之前发布过的一些塔防游戏相当成功有趣，并且具有很大的发展空间和发掘潜力，所以他们想把这款新游也打造成塔防类型。预计游戏中会有许多玩家自定义内容以及PVP游戏的元素，玩家可以根据《龙与地下城》第五代经典内容的角色来打造自己的英雄，包括他们可施展的咒语和技能，为玩家还原经典的游戏元素。游戏预计将于明年推出，具体时间尚未确定，有兴趣的玩家敬请留意。

PC 移植游戏将出 iOS 版《魔岩山传说》

《魔岩山传说》是 2012 年芬兰开发商 Almost Human 利用 Proprietary Engine 引擎制作的一款以地牢为主题的 RPG 游戏。在 2012 年 4 月就推出了 PC 版，如今官方表示将会推出 iOS 版并且会继续推出《魔岩山传说 2》。玩家在游戏中采用第一视角来控制，而且是同时控制 4 个人物。玩家在地牢里可以遇见各种的怪物，如食人魔，蜘蛛等等。地牢里还有各种的谜题，玩家有时候需要解开谜题才能前进。



早在 2011 年宣传的时候就说过会推出 iOS 版，只不过一直都杳无音讯。现在官方终于确定要推出 iOS 版，还真是令人期待。这次的移植不仅仅是直接移植，而是针对移动平台跟触屏设备进行优化。所以具体的上架时间还不知道，因此玩家还需耐心等待。



黑白掩护下盗窃年内上架《Calvino Noir》



游戏开发者 Dan Walters 制作了一款黑白风格的解谜游戏《Calvino Noir》，还未发布上架就受到了众多玩家的强烈关注，据最新消息，这款独特的游戏预计将于今年年内上架，玩家们再过不久就可以体验到这款创意十足的作品了。

游戏一个最明显的风格就是黑白的画风，搭配上主角一身装扮，很容易让玩家以为自己是在看一部年代久远的老电影。玩家在游戏当中需要扮演的是一名窃贼，玩家需要通过隐藏自己、潜行等手段躲过守卫，完成偷窃任务，所以在游戏当中玩家需要注意隐藏好自己，毕竟自己不是史泰龙之类的硬汉，被守卫看到就凶多吉少了。随着游戏的难度加大，玩家一个人可能无法完成任务，这时候玩家就可以操控一支窃贼团伙，通过时光倒流的方式相互配合，帮助完成任务。看过很多很多视觉效果酷炫的游戏之后，反而像这样黑白简单的画面更能吸引玩家的注意，加上与游戏的盗窃剧情不谋而合，黑白画风为游戏增添了一丝神秘诡异的气息，团队系统的加入更是增加了游戏的可玩性。总的来说还是一款十分值得期待的作品，据官方宣布，游戏将会于年内与玩家见面。



育碧 RPG 游戏将搬入 iOS 平台《光之子》

继《勇敢的心：世界大战》之后，育碧魔幻 RPG《光之子》将移植 ios 平台。乍看下去，非常像一款文艺的独立游戏。本作邀请 FF 系列御用美术天野喜孝大神来创作游戏设定图，使得本作美术风格唯美至极。更值得一提的是《光之子》的音乐，育碧请来了加拿大魁北克蒙特利尔的创作型歌手海盗之心（Coeur De Pirate）制作本作的音乐，主旋律非常动听。许多玩家进游戏的那一刻，都不会去按“Start Game”而是久久地停留在菜单画面中。



该游戏是一个重塑经典童话故事的日式角色扮演游戏，游戏中玩家将扮演欧若拉(Aurora)、一位被迫离家的孩子，为了踏上回家的路，她必须从神秘的夜之女王手中找回太阳、月亮和星星。身旁伴随着萤火虫伙伴"微光（Igniculus）"和数位不大可靠的盟友，欧若拉将要面对最阴暗的恐怖场景、包含巨龙和其他奇幻生物，一切尽在这部以现代风格呈现的成长故事中。游戏在 IGN 上评分高达 9.3，采用回合制战斗的方式，倒也挺适合改成手游。《光之子》是今年年初才在主机平台上登陆的 RPG 游戏，所以具体上架时间还不能确定。





啪啪枪神
爽快度满点的光线指游戏

游戏关键词 Q萌的画面、爽快的射击感、实时匹配1V1、角色也有培养玩法、合成最强宠物

喜欢手游的朋友们可能听说过《啪啪三国》、《啪啪女神》，这两款游戏都是以卡牌对战为核心玩法的作品，而且因为玩法内容丰富，画面设计不俗，故而被不少玩家误认为是一个家族系列的游戏，而这次要介绍的《啪啪枪神》同样是款有趣的作品，但不同于前两者的是，《啪啪枪神》并非一款卡牌对战游戏，而是一款第一人称射击手游。

《啪啪枪神》在台湾又被称作《GoGoBang》，该作在台湾地区运营的时候还聘请了女子乐团组合twinko来替游戏进行宣传，个性不同的twinko成员分别赞扬了游戏的萌点以及便捷、爽快的操作，譬如超萌的敌人“羊咩咩”、带点碎屏发泄色彩的射击方式和超适合利用碎片时间过瘾的关卡设计。由此不难看出《啪啪枪神》这款游戏的适合人群非常广泛，并不是一款单单为男性玩家打造的枪战作品。



类型 休闲射击
容量 29.2MB
平台

在具体介绍这款游戏的画面特色、操作玩法以及经济系统之前，照例先提一下本作的故事背景。在《啪啪枪神》的幻想世界里，各种可爱的小动物们因为某种神秘的原因开始攻击村庄！危机发生后，玩家扮演的枪神为了保护村民，参与了同变异动物的战斗，而这段剧情在你刚进游戏的时候就可以通过一段搞怪的动画一览无遗。


超有节庆气氛的关卡

虽然《啪啪枪神》中的敌人大都是惹人怜爱的小动物，但你千万不要被小动物的外表给萌到哟！因为这些敌人在屏幕上逗留的一久就会咬人或朝你砸香蕉之类的垃圾，而当子弹命中敌人的时候，这些跳出屏幕招打的坏蛋经常会露出夸张、搞笑的表情，让人忍俊不禁。

除了角色和敌人均采用了可爱的卡通造型以外，《啪啪枪神》的游戏场景也有不少看点。这款游戏的很多场景都设计在绿意盎然的林间小路甚至大森林里，也有一些以墓地、海岸和天空为舞台的战斗场景。这里要特别一提的是游戏的森林场景，虽然本作是一款2D横版射击游戏，但制作者却巧妙地在游戏中加入了时下火热的“人猿泰山”元素。举个例子，出现在各个关卡场景中的敌对动物们不会直白地在玩家的周围显身，它们中的一些会从地下洞穴里突然跳出，有些则会藏于树梢上，需玩家通过观察树叶和草丛的震动来预判敌人出现的位置。所以，像泰山一般敏锐地判断周围环境，操作手指下达准确的射击命令才能让你在游戏中成为王者。



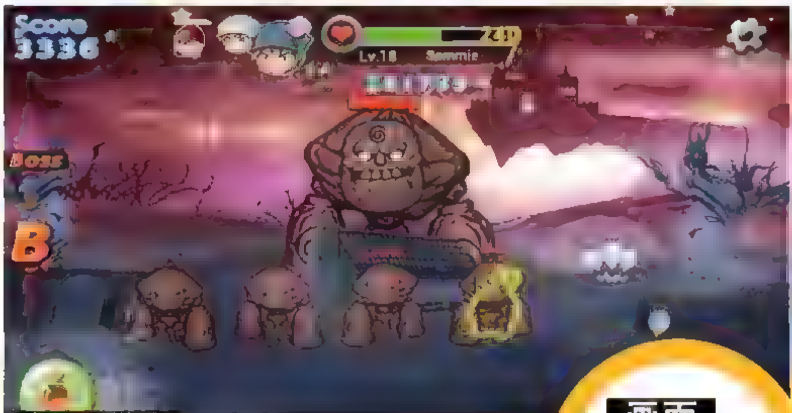
游戏主画面



地图选择界面



每天都有不同的优惠



和大 BOSS 开战了！

画面 8.0

对初次接触本作的玩家而言，你仅仅透过《啪啪枪神》的游戏动画，就会发现该作的2D画面萌趣十足，不仅角色都是三头身的Q版人物，作为敌人的各类变异动物也有既可爱又搞怪的外观。



战斗评分看命中

《啪啪枪神》不像《使命召唤》、《狙击精英》这类写实作品拥有繁琐的瞄准动作和掩体设定，甚至一匣子弹打完后的填充弹药也由系统自动控制，玩家一旦在屏幕上看到敌人，要做的事情就是用手指精准地点上去。这也是为什么有人说本作的整体玩法就跟红白机上风靡一时的《打野鸭》如出一辙了，只不过，现在我们用光速指取代了光线枪。

因为操作如此简单，所以就算你是个有点呆萌的女生，就算你没有大把时间去练枪法，照样也能在游戏里成为一代枪神！而倘若你是一个从红白机时代走过来的老玩家的话，只要你还拥有手持光枪“秒杀”野鸭的那份记忆，要想在《啪啪枪神》中露一手光速指，那真是分分钟的事情啊！

《啪啪枪神》给人的一大印象是鲜艳、亮丽的2D卡通画面和操作便捷、爽快的射击玩法。不少从红白机时代就开始玩游戏的朋友给这款手游的评价是，该作的操作让他们想到了早期的光线枪游戏《打鸭子》，而1VS1的实时对战，更是瞬间拔高了游戏的乐趣！当然对战是需要联网进行的，选择一个比较好的网络地点体验游戏也很重要。

项目	评分
创意	8.5
人气	[illegible]
音效	[illegible]
系统	[illegible]
剧情	8.0

APP总评分 7.8

别以为《啪啪枪神》只是一款让人撒气的点屏游戏，出现在屏幕上的目标不仅有敌人，还有玩家必须小心避开的陷阱。诸如会让屏幕变得一团模糊的“面粉袋”、会炸到角色让角色伤血的“炸弹”等等。这些捣蛋的陷阱经常会和敌人一起在屏幕上出现，给手忙脚乱的枪手们制造麻烦，而随着关卡难度的提高，这类陷阱目标的出现频率也会有所增加！所以单就操作而言，《啪啪枪神》也有点像点击版的《水果忍者》，只不过《水果忍者》的主要操作是避开炸弹等陷阱进行花哨的划屏，而《啪啪枪神》则是避开炸弹这类陷阱道具进行高速点屏。

在了解了这款游戏的操作特点以后，接下来就让我们一同看看本作的特色玩法。提到《啪啪枪神》的游戏特色，首先要说的便是这款游戏的关卡设计了。和一些射击游戏标榜自己战斗模式多，实际上颠来



以小搏大的拉霸玩法



实时1V1对决开始啦！



消灭敌人别忘了向对手开炮！



这个玩法很考记忆力

操作 7.5

倒去就几种打法不同，在《啪啪枪神》里，每一个关卡地图可以说就是一个全新的游戏模式！想数羊羔吗？游戏的第一张地图就是啦！想打地鼠吗？在和兔子战斗的关卡里，敌人就会从一个个地洞中突然冒出……越是到后面的关卡，敌人出现的方式也越发多样化，简直是360度地考验玩家的反应能力。如果觉得还不够玩，就试着切换到奖励更加丰富的高难度模式吧！敌人的血量会变得更高，BOSS的战力也会变得更强。需要注意的是，剧情关卡有三个难度级别。最高难度是需要使用钥匙道具来解锁的，而这个钥匙道具可以在游戏中获得。

“在操作方面，《啪啪枪神》的打法是最直接、最爽快的点屏操作，屏幕上快速跳动的敌人十分考验玩家的光速指和判断力。”

除了以场景区分的普通关卡以外，《啪啪枪神》的特殊关卡就有更高的趣味度了。在游戏中，玩家需要按照地图进程依序完成一定篇幅的剧情关卡才能解锁特殊关卡。这些特殊关卡都和一些趣味休闲游戏相结合，譬如在数字战斗中，玩家就要眼明手快地按照数字的大小排序来一一清除目标，直至引出最终BOSS，而在一个考验记忆力的特殊关卡中，玩家则要设法找到两只同色的蝙蝠才能对BOSS本体造成伤害。此外，还有需要眼明手快地清除指定怪物的特殊关卡等等。要想在这些难度和趣味度更胜一筹的关卡中取得高分，玩家就要保持高度的集中力！



按照数字排列攻击



大量可挑战的成就

这里还要特别一提出现在游戏各大关中的BOSS。《啪啪枪神》中的BOSS绝少单独出现，他们在现身以后，往往会招揽小弟对玩家进行骚扰，还有一些BOSS则会四处发射攻击玩家的导弹。在一般难度的关卡下，你尚有余力应付BOSS们召唤来的小弟或丢出来的垃圾，而到了高难度的关卡，玩家恐怕就无力清理这些恼人的帮凶了，何况还有炸弹、面粉袋这类陷阱来混淆视力，新人们很容易因此而扑街。这里提醒大家在开战前一定要做好充分的准备，譬如：购买足够多的加血药水（药水有使用CD）、购买清屏的拖把等道具。

> 顺便一提，《啪啪枪神》中有几类道具是以BUFF形式常驻在角色身上的，开战前需要玩家先点亮才能生效，包括：可以防备炸弹的天使的翅膀、可以减少装弹时间的弹匣腰带。

虽然是一款FPS游戏，《啪啪枪神》里也有相当比重的角色扮演成分！这款游戏默认有四大角色，初始人物为热血青年小杰，通过赚取足够多的金币并提升角色等级，玩家还可以在解锁有大小姐脾气的妮可、外冷内热的忍者佐助以及性格成熟稳健的老猎人比尔。你可以随时切换并培养自己中意的角色，体验不同角色风格不同的战斗方式以及大招！这里也简单罗列一下四类角色的特殊能力和特殊技能。



不要的武器也能升级宠物



角色能力强化画面



解锁角色也很花金币



内购画面



游戏里还有职业专属武器



武器合成

小杰：没有特殊能力，特殊技能是投下爆弹给予200%角色攻击力伤害。

佐助：在生命下降时有一定的机会回避。特殊技能是以闪电般的速度乱刀斩击敌人。

妮可：狩猎时获得金币几率增加200%，特殊技能是在技能持续时间内，从杀死的敌人处获得赏金。

比尔：射击时有一定几率自动装弹，特殊技能是对全屏施放网子，能长时间捆绑住敌人。

“《啪啪枪神》中最主要的货币有两类，一类是可以通过游戏获得的金币，第二类就是需要付费购买的水晶。”

推荐玩家们一定要设法把妮可和比尔解锁。因为妮可的能力可以大大提升你刷本子获得金钱的数量，而比尔的大招可以长时间束缚BOSS，用来冲关卡是最棒的选择了。至于角色培养，《啪啪枪神》也为玩家们提供了多条途径来帮你提升人物的战力。这款游戏主要有三种提升角色战力的办法，第一个方式是升级角色的固有属性，例如大招威力、携弹量等；第二个方式是获得一把好武器并对武器进行强化升级，提升武器的弹匣、射速、威力等属性；第三个途径就是设法获得好的宠物并对宠物进行升星和升级的培养了！特别一提，如果玩家拥有高级宠物的话，在一般难度的关卡里几乎可以不费一枪一弹，全靠宠物打来通关。作为一款免费有内购的游戏，有钱的土豪玩家在《啪啪枪神》中可以使用水晶快速获得比较好的武器和宠物，不过非RMB玩家也可以通过慢慢积累来获得性价比不错的装备，而且在玩家PVP对决中，土豪与普通玩家的差别并不是很大，毕竟不能携带宠物参战，胜败与否更看玩家的战斗经验和手速。

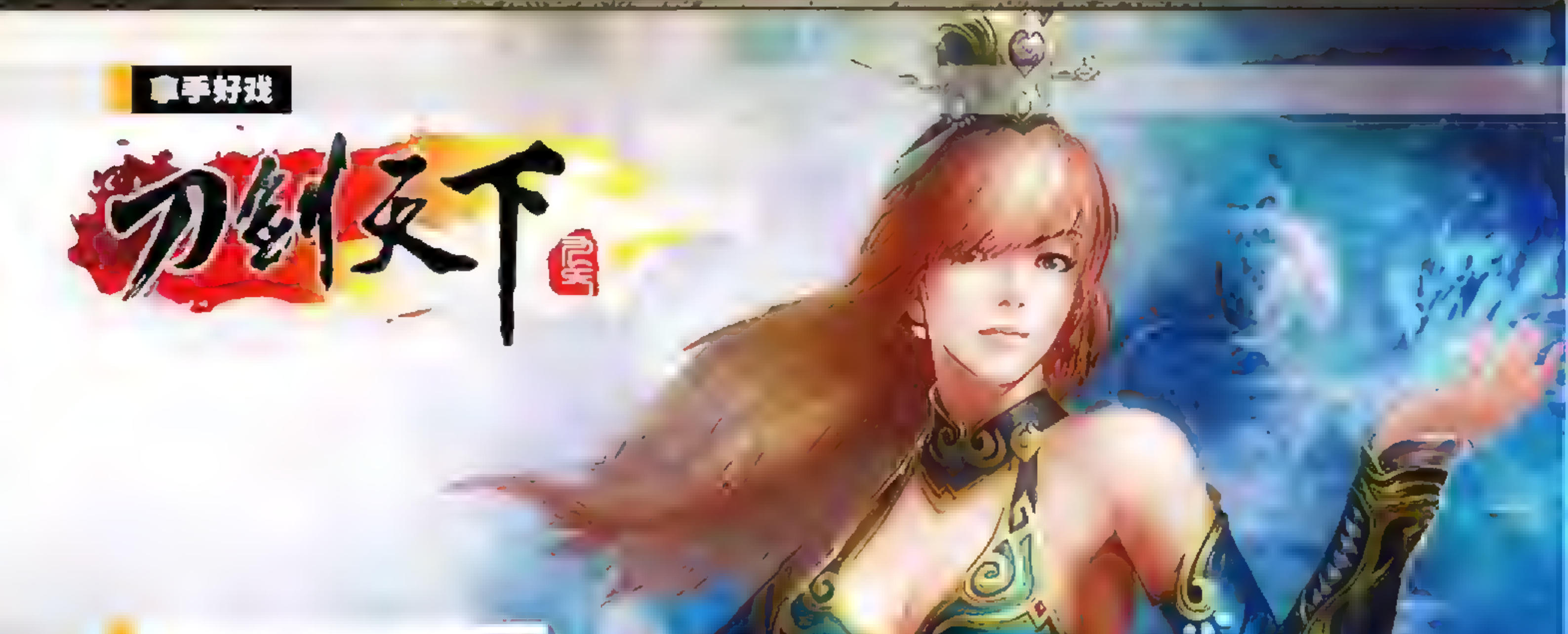
消费 8.0

这里也解释一下本作的PVP系统，《啪啪枪神》的PVP是玩家1V1的实时对决。当你点击1V1对决按钮后，系统就会开始为你匹配对手玩家。正式开战后，屏幕的下方会出现左右两门大炮，这两门大炮是发射普通导弹和特殊导弹来攻击其他玩家的。要在对决中获胜，你除了要妥善利用两门大炮打击对手以外，同时还要兼顾出现在自己画面上的各类敌人，以及陷阱目标。最后谁的生命值先归0，谁就是失败的一方。玩家1V1对决不仅仅考验你的光速指，也很讲究使用特殊炮弹的时机。如果你能算准对方的装弹节奏，把特殊炮弹砸过去的话，就能让对手大损血！

从某种角度而言，《啪啪枪神》中的金币用途更加广泛。金币除了可以用来合成武器、升级技能和宠物以外，还要用来购买大量的消耗品。毕竟要攻打高难度的关卡，没有足够的血瓶、扫帚那真是太难了。相对而言，水晶虽然更加贵重，却不像金币需要大把大把的花费，这或许就是为什么本作可以用水晶换金币的缘故吧。而除了金币和水晶以外，《啪啪枪神》中还有一类资源也非常有用，那就是友情值。玩家通过在战斗前邀请其他玩家帮忙来获得友情值，友情值也可以用来提升角色属性，还能进行抽奖哟！此外，好友之间可以赠送体力，所以在这款游戏里多加朋友是不会错的。总而言之，这是一款看似轻松、爽快，实则有不少玩法和趣味内容可以挖掘的作品，感兴趣的朋友请继续关注本作哟！

文字编辑：小I
美术设计：丹丹

掌手好戏



刀剑天下
纯正 3D 武侠网游

游戏关键词 武侠网游、楚汉双雄争霸、即时战斗、MMO 巅峰之作

《刀剑天下》，是国内顶级开发人员倾力打造的 3D 次世代手机网游。游戏以楚汉相争的秦末时代为大舞台，带来了以 PVP 为主的丰富玩法。致力于在移动平台上提供爽快和绚丽的多人游戏体验。随时开战，随心而战，在方寸中享受 PK 终极体验。在股掌间，彰显英雄本色。秦朝末期，秦始皇猝死，奸臣弄权，二世继位，残暴不仁，滥征民力，民不聊生，流寇四起。恰此风云际会之际，英雄豪杰、蜂起八荒，纷纷下海，群相逐鹿中原。一时间机诡百出、动人心弦的谋略战争竞相展现，英雄难过美人关，霸王、虞姬、刘邦、吕后，上演缠绵悱恻的传奇爱情。 改朝换代之际，一切由你决定。是顺应天命还是改变历史，一幅新的历史画卷就此打开……

【职业介绍】

职业： 武者

门派背景： 嗜血成狂，惜刀如命，战意浓浓。每当战场之上出现武者的身影时，便伴随着无情的杀戮。武功招式大开大合，颇有气势。



类型 角色扮演

容量 183 MB

平台

职业特色： 强大的外功近战能力，危急时刻牺牲部分生命大幅提升攻击力。拥有强大的单攻技能及其群攻技能，在团队中担当主要输出的角色。

使用武器： 刀

实力评估：

攻击：四星、防御：四星、生命：三星、辅助：一星。

职业： 方术

门派背景： 常年隐匿于深山之内，似不食人间烟火。长相俊美，衣着清新淡雅，不着半点凡尘。武功招式虚无缥缈，内含深厚劲力。

职业特色： 内功造诣精深，处千钧之势仍泰然自若，对敌时往往以柔克刚，战胜强大的对手。技能多控制，同时兼顾输出，在团队中是不可或缺的控制与输出并重的角色。

使用武器： 剑

实力评估： 攻击：五星、防御：三星、生命：三星、辅助：两星。

职业： 影士

门派背景： 精通潜行刺杀之术，常作为精英部队发动奇袭，直取敌方将领首级。武器阴寒冰冷，如同人心一般。武功招式异常阴毒、狠辣，为世人所惧。

职业特色： 具有隐遁能力，能在不被敌方察觉的下发动强袭。技能多减益状态，出击时往往能收到出其不意的效果，同时高命中与躲闪的优势保障了其生存力。

使用武器： 双刃

实力评估： 攻击：四星、防御：两星、生命：两星、辅助：四星。

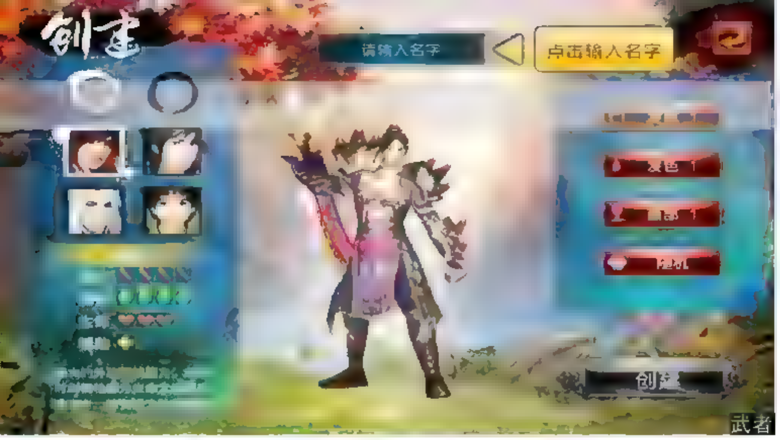
职业： 药师

门派背景： 世代行医，救苦救难，百姓赞颂为活菩萨。门徒遍及天下，逐渐声名远播，成为江湖之中德高望重的一个名号。

职业特色： 悬壶济世，普度众生。作为团队中强大的后援支持，持续的回复技能及其各种增益效果，会令战斗变得更加轻松。同时，独有的护体技能可保障其在战场上的生存力。

使用武器： 短杖

实力评估： 攻击：两星、防御：三星、生命：四星、辅助：五星。



武者



影士



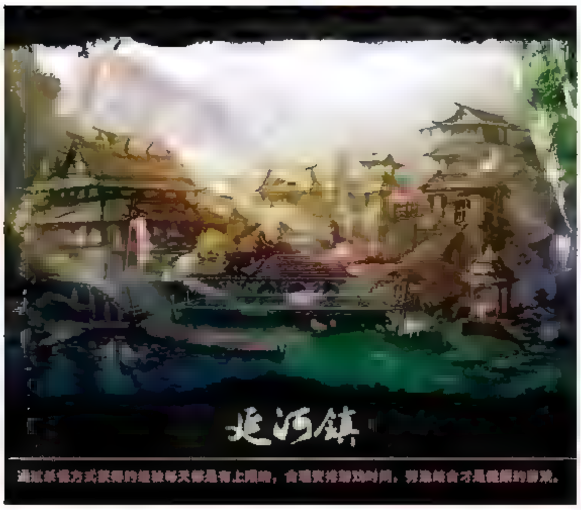
方术



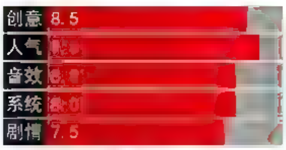
药师

画面 8.5

“《刀剑天下》拥有较为优质的图形质量和清晰的游戏画面，在这一点上，官方所说的甚至能和一些PC端的游戏比肩也所言非虚。同时，游戏拥有浓厚的中国水墨风格，甚至连某些字体都是采用的行书，给人一种浓厚的文化气息。场景的设定比较符合游戏中的地名，所有的图形不再是千篇一律，而是各具特色，荒芜的隔壁，清澈的湖水，都尽可能的表现的真实，让玩家不容易感到视觉疲劳。”



这款游戏在剧情设定上，游戏主线剧情较为完整，不过总体又分两个阵营，除了阵营彼此敌对，某些特殊任务不同之外，其他剧情大都想通。游戏世界较为庞大，内容也较为丰富，基本上玩家在游戏中不会出现无聊找不着事情做的情况。毕竟，这不是一款休闲社交类游戏。不过它的确是一款相当不错的国产武侠游戏，个人玩了觉得还不错，至少在国内已经相当不错了。喜欢武侠题材的朋友可以试试。



APP总评分 7.5

【任务升级】

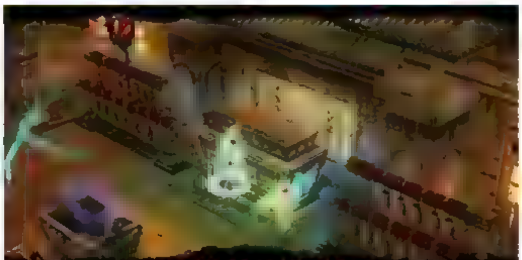
任务：前期快速升级主要跟着主线任务一直进行下去，在10级的时候，可以尝试体验下征战将星录玩法，挑战这个副本会得到强力将星哦。19级的时候，会有一个太虚幻境的任务，建议新手玩家都先进去打到第十层，开完箱子，可以得到一级强化石。并且通关太虚幻境第十层，也会开启一栏将星位置。20级之后，游戏的进程就逐渐变慢了，同样建议先跟着主线任务进行下去，当发现主线等级跟不上之后，去完成日常任务，例如战场任务、每日副本任务或者悬赏任务。

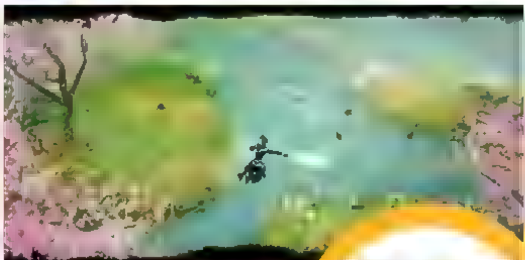
日常：战场任务、副本任务和悬赏任务每日都可以完成一轮，其中悬赏任务可以重置完成第二轮。20级的战场任务很简单，点击战场上的稻草就可以完成，获得奖励可以精炼身上的装备。每日副本任务也比较简单，普通本单人就可以完成，奖励心法书。悬赏任务是每日的经验大头，完成20次任务，也就是一轮悬赏任务，可以获得额外的经验值和一级强化石的奖励。每日的强化石就靠这个了。如果任务都清完了，可以考






大师级电影画质呈现


庞大地下幽暗王陵探索


方寸间尽享PVP快

虑完成每日“清剿战场”的任务，获得大量经验及珍贵宝袋。也可以考虑完成周常帮会任务，但是一定要记住及时暂停帮会任务哦，否则任务环数会重置。太虚幻境也是我们之后的挑战目标，10层之后的太虚幻境，每层过后都可以开宝箱，获得印刻，用于装备升阶，未来的强力装备就靠这里了。

活动：如果觉得这些任务无聊了，可以点击主屏幕右上部分的活动按钮打开活动日程。上面罗列出了所有当前可以进行的活动和奖励类型。每日参加完玩法活动可以获得丰厚的经验，金钱和令牌奖励。建议最好做的活动就是每日的单人竞武、十面埋伏活动，等级高了之后，物资争夺战可是最精彩刺激的玩法了。

《刀剑天下》是一秦朝末年，刘邦项羽两位霸王争夺江山为背景的。这款游戏将会给你一种古色古香的武侠风格。在游戏中，你将与众多的兄弟、好友、等一起共赴战场。彼此并肩作战，同心协力一起这在动荡的时代里面有一番作为。这是一部非常大气的历史大剧，而你在游戏里面就是主角。相信很多玩家都玩过网络游戏，那么这款游戏对于你来说，上手也是非常快的。玩家进入游戏会选择一个自己喜欢的角色，然后叫开始一步一步的做任务、打怪、升级等，前面升级非常的快，越到后面升级越慢。而且这时候玩家们开始要找一把符合自己身份的武器。升级之路是漫长的，在这漫长的升级道路上，你可以和自己游戏上的好友一起组队刷怪、下副本等。随时开战、随心而玩。

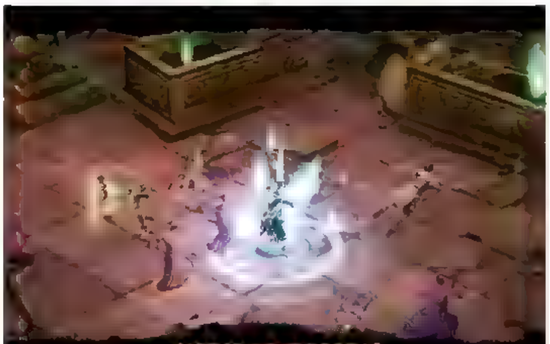
操作 8.0

特色系统：《刀剑天下》跟很多游戏一样刚开始时升级不难，越到后面就越艰难，需要花时间和精力去刷，所以想必大家都会选择挂机这种方式来升级了。（小编经常会在睡前挂机，半夜还醒来看几次），那么《刀剑天下》在哪挂机升级较快？

许多友友都喜欢挂演武，演武不仅会得到大量的经验，而且，不需要用手机一直挂着，对手机的损伤也比较小。不过小编建议想要升级更快一点的话，就不要图方便挂演武了。

经过本人自己的实践，在人物角色快30的时候，把号挂在王陵门口，经验比演武多很多，而且还有不少的金币，大家可以试试看。

如果你玩的职业是远程的话，那就无压力了，放心的挂机吧，但是，如果是近战的话，那就要注意人物不要乱跑了。说实在的近战挂机不大方便，还是老老实实的挂演武吧。


高清绚丽震撼特效









消费

8.0

“在收费这个问题上，刀剑天下对于人民币玩家来说赚钱很容易，但对于非人民币玩家来说就有点寸步难行了，不过也有一些赚钱的技巧大家可以尝试一下。”

【强化装备强化、升级】

强化： 强化装备是提高战斗力的重要方式，强化装备需要强化石，强化石可以在日常的玩法中少量活获得，高级别的强化石就只能到商城购买。一级强化石可以将装备强化到青铜 +6.，二级强化石是白银 +6，三级强化石是黄金 +6，依次类推。从 20 级开始每十级一个套装。

精炼升阶： 大家如果有低等级的金色装备，点击【强化】功能有一个装备精炼和升阶按钮，精炼消耗升品石，可以将绿色装备精炼到蓝 / 紫 / 金色装备；升阶消耗大量印刻，可以将 20 级的金色装备升级成 30 级的绿色装备。游戏中的装备就是靠精炼和升阶进行装备提升的。精炼 所需要的升品石可以在每日的战场任务获得，也可以在战场刷怪获得；战场开宝箱几率获得的升品石都是不绑定的，可以进行交易。升阶需要的刻印，一部分需要在 太虚幻境开箱子获得，另一部分则需要用战功在战功商店兑换获得。



【镇妖塔玩法规则】

10 级开始可以参与该活动。每日可挑战一次，免费刷新一次，花费元宝可额外挑战两次。

每 5 层设置一个 Boss，前 4 层为普通或精英怪。

挑战过 Boss 后，第二天可以直接领取前 5 层的奖励，并从最近打过的 Boss 层 +1 开始。

爬塔过程中玩家可以免费复活 2 次，第三次死亡后可以用元宝复活，复活次数不限。否则直接退出副本，本日挑战结束。第二天完成塔进度重置，重新从最近打过的 Boss 层 +1 开始。

玩家每天爬塔挑战一次后（无论失败，成功，还是等级限制无法继续），都可以免费刷新一次爬塔机会，使用元宝可以额外刷新 2 次。（如果玩家因等级限制无法继续挑战爬塔，刷新爬塔机会后可以直接领取奖励）



文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

命运石之门

Steins;Gate

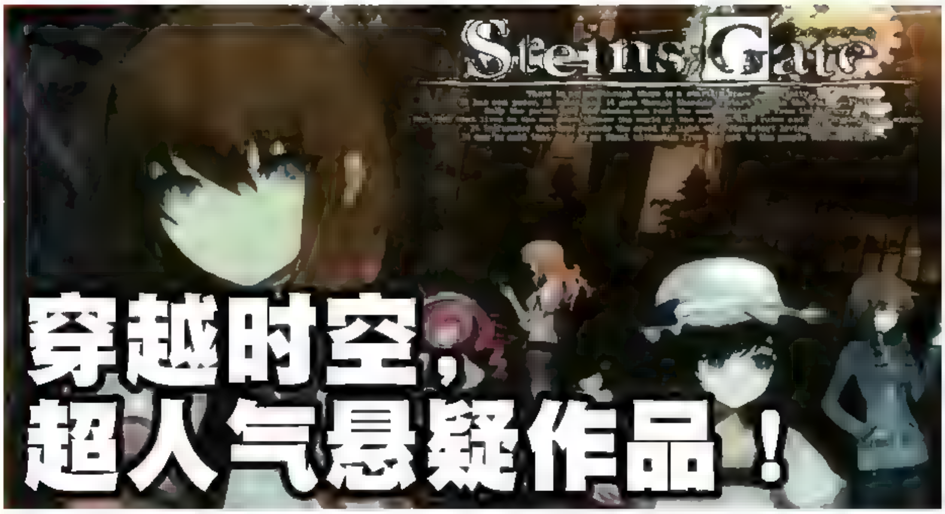


日式冒险 | 1.94GB | 平台

游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效

APP总评分 8.2



“《命运石之门》是一款 2009 年发布于 xbox360 平台的遐想科学冒险类游戏（ADV）。游戏发售后获得了玩家的巨大反响，为制作公司 5pb.ganme 带来了超高的销量和口碑。这款超人气作品于 2012 年首次移植到 app 手机平台，本期将会为大家详细的介绍这款经典之作，想必大家已经期待已久，那么和小编一起来领略一下这款 ADV 神作的魅力吧。”

【人物介绍】

1. 冈部伦太郎

本作的男主，东京电机大学一年级生，有严重的中二病自称凤凰院凶真，未来道具研究所成员 No.001 ，其研究所发明的“电话烤箱（暂定）”是整个剧情的重要线索。

2. 桥田至

未来道具研究所成员 No. 003，电脑技术高超，自称超级黑客，和男主是同学兼好友。

3. 椎名真由理

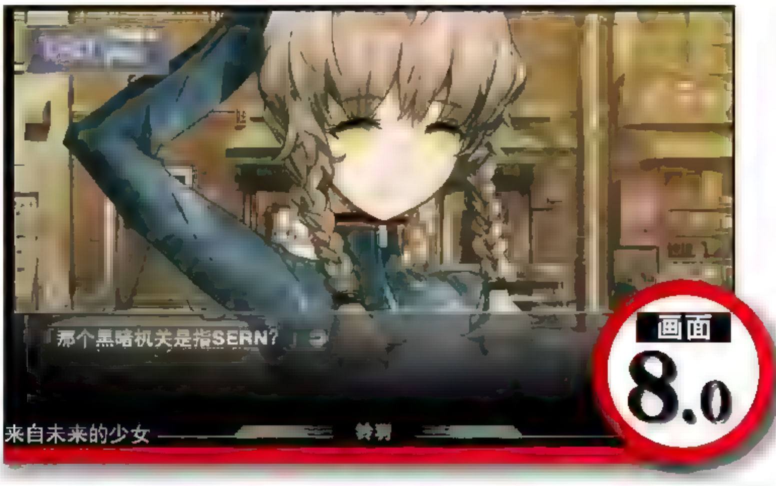
未来道具研究所成员 No. 002，也是男主的青梅竹马，喜欢制作 Cosplay 服装，是一个爱笑的天然呆属性女孩。

4. 牧濑红莉栖

未来道具研究所成员 No. 004，倾慕男主的 18 岁天才少女，在一次演讲会中遇到了男主，从而被卷入离奇事件中。

5. 桐生萌郁

未来道具研究所成员 No. 005，喜欢通过手机与人交流，游戏中被男主称为“闪光的压指师，不善言语，与御姐的外貌不相符。





6. 漆原琉华

未来道具研究所成员 No. 006，这么可爱的一定是男孩子，没错这是本作可以攻略的人物里唯一的男性，性格非常温柔。

7. 菲利斯 · 喵喵

未来道具研究所成员 No. 007，猫耳女仆咖啡厅的少女，性格活泼，有洞察他人心理活动的超能力。

8. 阿万音铃羽

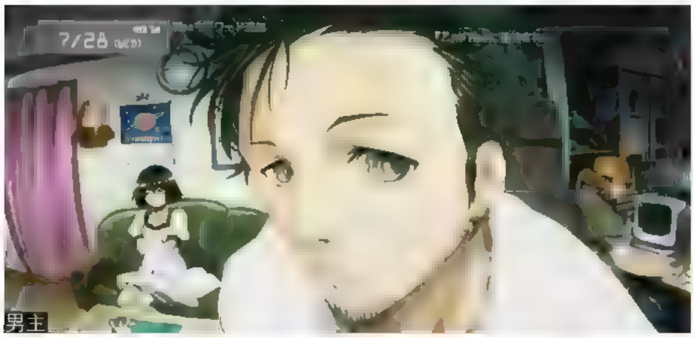
未来道具研究所成员 No. 008，来自 2036 年的未来少女，性格直爽，其真实身份是桥田至的女儿。

【故事情节 引人入胜】

游戏中玩家将扮演一名患有严重中二病的大学生——冈部伦太郎，去探索发生在周边的离奇事件和穿越之谜。2010 年 7 月 28 日，冈部和好友桥田至去参加学校的演讲会，在路上他们遇到了年仅 18 岁就在美国科学杂志登论文的天才少女牧濑红莉栖。而令冈部感到吃惊的是眼前的少女竟和 3 小时前亲眼目睹倒在血泊中的人长的一模一样。此时好友桥田至拿出了手机，说出了令冈部更为吃惊的话，早在一周之前即 7 月 21 日桥田至便收到了冈部来自 7 月 28 日的短信。短信中居然提到牧濑的遇害消息，可是这条短信明明是冈部 3 小时前发的，这一切底是怎么回事……



图右边的手机是游戏的主要道具



男主

值得一提的是，《命运石之门》的整个剧情是由主角的对话和手机互动所推动的，玩家可以利用手机穿越时空，收集线索。 本作还为玩家准备了 6 个结局，玩家对手机操作的一举一动都有可能改变结局的动向，是不是很有趣呢？赶紧下载游戏，和主人公一起解开种种谜团，攻略女主（男主）吧！



本作唯一的可攻略的男性角色

【画质精美 视听盛宴】

作为一款 app 手机移植游戏，《命运石之门》的画面可以说是相当精美，多场景切换和动态背景效果都为本作加分不少。而在人物刻画上，每个人物的服装搭配和面部表情也恰到好处。在重点剧情时，游戏还设有真人配音，给玩家一种身临其境的代入感！戴上耳机，仔细品味，你一定会被这视听盛宴所吸引。



人物刻画十分精美

【玩法解析 轻松上手】

《命运石之门》和大多数文字冒险类游戏一样，玩家点击画面中的文字即可推动剧情发展。然而不同的是，玩家会拥有一台虚拟手机，这是一个非常重要的道具，因为它是影响结局的唯一物品。建议玩家在收到短信时点开看一下，有一些影响剧情的短信如果不及时打开，会导致关键选项消失从而走向不同的结局。打开手机的方式是点击右上角的phone按钮。在游戏中，主人公冈部还无意间发明了一个叫做“电话烤箱（暂定）”的道具，这是一个手机和微波炉相结合的道具，玩家可以通过向微波炉拨打电话进行穿越，听上去是不是很匪夷所思呢？好了，知道了具体玩法，更多详情玩家可以慢慢体验。





战神宝贝



RPG

88.0MB

平台

游戏评分

创意
人气
难度
系统
音效

APP总评分 8.2



“《战神宝贝》是由美时游戏倾力打造的一款 3D 卡牌手游巨作。游戏中百余款个性人物造型、华丽酷炫的技能特效，配以完整丰富的主线剧情，淋漓尽致的展现出西方神话世界神魔大战的恢弘场景。随着游戏热度的不断升温，越来越多的玩家入驻到《战神宝贝》的大家庭中，本期就跟小编一探究竟吧！”

顶级引擎，视觉享受



画面 8.6

360° 全视角的战斗系统无疑是本作最大的亮点之一。相比传统的卡牌游戏，《战神宝贝》突破了墨守成规的思想，独创了 360° 全视角的战斗系统，为玩家带来全新的视觉冲击。在战斗时，玩家可以通过滑动屏幕，轻而易举的自由控制视角，甚至可以拉近和拉远视角，把握战斗中的每一个细节，也极大的提升了游戏的战斗体验。此外游戏采用顶级的 Unity3D 引擎，带来前所未有的超高清画质。轻快明亮的色彩界面和可爱的 Q 版卡通画风，非常招人喜欢。



选择职业画面

四大职业，各不相同

本作的英灵是非常重要的游戏元素，这些小伙伴大多是西方神话传说中的人物，比如宙斯、雷神托尔、亚当、夏娃、爱丽丝等等。玩家可以从装备，技能，天赋各方面培养自己的英灵。看着自己培养的英灵打败副本中凶恶的 BOSS，是不是格外开心呢？英灵共有四个职业，其品质分别为白色（最低）→绿色→蓝色→紫色（最高），下面将为大家做具体介绍。



【牧师】

拥有远程魔法攻击的牧师是非常重要的角色，技能主要以恢复性为主及各种 BUFF 增益技能，提升团队战斗能力。把防御力极低的牧师安排在队伍的后方不但可以让其免受敌方的伤害，还可以增加队友的生命力。



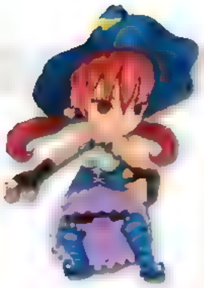
【剑士】

剑士的定位类似于战士，近战高物理攻击，魔法防御力较为薄弱。技能以单体高伤害技能及物理群攻为主。冲锋陷阵是战士的天性，把剑士放在队伍的前排应该是不错的选择。



【卫士】

卫士是一个大肉盾，近战高防御、高血量，但在攻击力上较为薄弱。独有技能嘲讽及各种 BUFF 增益技能，能有效的保护团队。



【魔法师】

不要小看魔法师，她的血量和物理防御力虽然较弱，但单体高伤害技能及群控技能总能让危险的战斗化险为夷，是队伍中当之无愧的 DPS



基本玩法，轻松上手


装备合成图纸

《战神宝贝》继承了传统的回合制战斗模式，在战斗时，玩家无需做太多的操作，布置好阵型，战斗一触即发！总的来说这是一款运用伙伴养成 + 副本闯关模式的游戏。目前游戏共设有 12 个章节，每个章节有 12-27 个关卡不等。我们可以带领自己培养的英灵挑战不同的关卡，每当通关时，都会给予相应


风格迥异的战神大陆

游戏特色，爱不释手

“在百花齐放的手游市场，光有画面是不够的，《战神宝贝》的特色系统也让小编眼前一亮，耐玩度确实非常不错！”

【“羽翼”系统】


帅气的暗黑之翼

这是小编非常喜欢的系统，可以说是外观党的福利。玩家可以通过收集材料，打造不同造型的翅膀，有蝴蝶翅膀，天使翅膀，恶魔翅膀等等，不同的翅膀具有不同的属性加成。还在等什么，赶紧试试吧！



【时空门】

时空门是个很有意思的设定，玩家可能会在时空门中发现宝藏，BOSS 甚至是其他玩家。遇见 BOSS 时玩家可以选择抽它（进入战斗模式）或者贿赂它（避免战斗，获得少量金币及经验）。当遇见其他玩家时，你可以选择交友，切磋（进入战斗模式），或者继续探索，极大程度提高了玩家的的自由度。



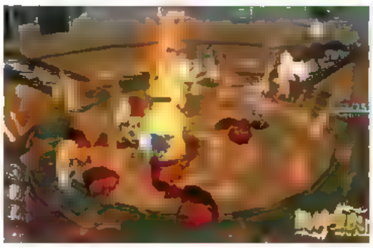
中奖率很高的大宝箱



【炼狱塔】

炼狱塔是一种无需消耗体能连续闯关的玩法，这给玩家加大了许多难度，同时在闯关过后也会带来丰富的奖励。玩家闯过的关卡越多，奖励也就越丰厚，还有与众不同的称号奖励等着大家，所以提醒玩家最好查清楚塔内 BOSS 的具体技能再闯关哦！

【竞技场】



这是给喜欢 pvp 玩家大展宏图的场地，pvp 的玩法很简单，进入系统后会自动分配队伍进行战斗，值得一提的是竞技场也是有段位区分的，分别是：英勇黄铜，不屈白银，荣耀黄金，华贵铂金，璀璨钻石和光辉金钻，是不是很有挑战性呢！

梦游逃生

Back to Bed



解谜冒险 | 139 MB | 平台

游戏评分

创意
人气
难度
系统
[illegible]

APP总评分 9.5

这款解谜也算是近期的佳作，[illegible]





你是我的小呀小苹果

“三年前一群学生在 Digital Interactive Entertainment（丹麦教学生制作电脑游戏的学院）制作获奖从而被众人关注，但直到去年才通过游戏开发商 Bedtime Digital 开启众筹项目，并最终完成目标集资金额。终于在本月 PC 端发布后陆续登陆了安卓与 iOS 平台，计划也会推向 Mac、Linux 平台，相信它的到来一定会再次引发游戏的热潮。”



这种 STYLE 真的非常的棒

画面 9.5



其实一开始看到这款游戏画面的时候，所有人都拿它与之前大热的《纪念碑谷》作比较。《纪念碑谷》的表现我们是有目共睹的，而《梦游逃生》可不是“山寨党”，而是一款绝对原创解密游戏，游戏表现绝对不亚于《纪念碑谷》。

《梦游逃生》的画面灵感来自于西班牙画家萨尔瓦多．达利的绘画，明暗交错的光影运用结合略显夸张的印象派人设将这种多维的梦中世界勾勒得虚幻又离奇，空旷的建筑就那样突兀的立在那里，用规则的方格、硕大的眼球、漂浮的棋子等一切源自生活却又脱离常识的物件向玩家展示着一个光怪陆离的超现实主义，这种近乎于艺术品的气质体现的是匪夷所思的深邃和巧夺天工的创意，而当游戏与艺术产生出那种激烈的碰撞，带来的，必然是天马行空般的匠心独运。

“《梦境逃生》用全 3D 的画面建构了一个亦幻亦真的世界。在这里，所有的一切都匪夷所思，碎裂的建筑，奇怪的装饰，可怕的地形，甚至还有乱窜的怪物，所有的一切都威胁着 Bob 先生的生命。玩家要控制灵魂狗找到绿苹果，放在 Bob 先生自动行进的路上，帮助 Bob 先生转向，一步步走回自己温暖的床。随着关卡深入，地形会越来越复杂，障碍会越来越多。如果 Bob 先生不幸坠崖，没关系，回到起点，重新开始。游戏控制方法是直接触屏控制，拉动是指挥灵魂狗四处走，点击苹果可以拿起或者放下。需要注意的是，如果想要放下苹果的地方距离 Bob 先生太近，是没有办法放下的，所以想每次如同救火英雄一样拯救 Bob 于危难之中，就必须提前预判，看清楚 Bob 的方向。”

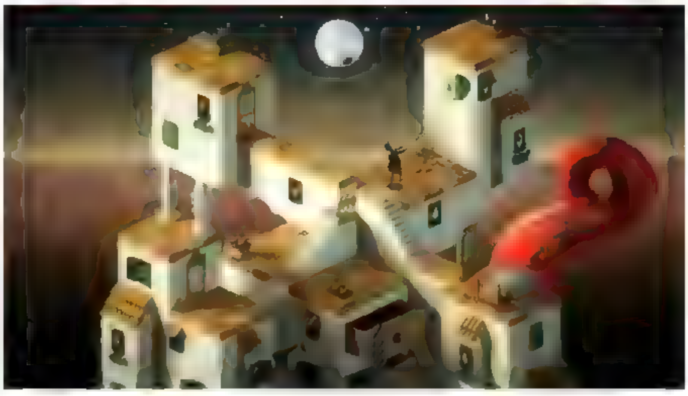


随着关卡的深入，前面说的埃舍尔的设计元素就会越来越多的体现出来了，可以在墙上行走，通过穿越门来完成多个场景之间的转移，产生错觉的环状楼梯类似这种带有“欺骗性”的场景等等，而且场景中还会有散步的时钟人等奇奇怪怪的东西，闹钟人一碰见它就叮叮作响的吵醒 Bob，一定要避开，加入的这些元素也让我们能够挑战一番了。



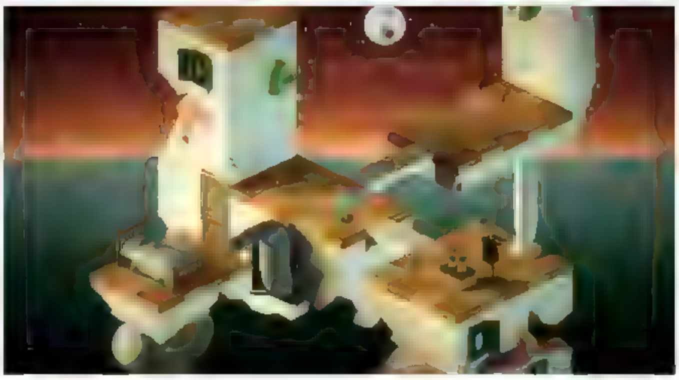


操作非常简单





这个价格也是符合情理



全能树：最后的梦想家

Almightree: The Last Dreamer

动作冒险 | 81MB | 平台

游戏评分

创意	人气	难度	系统	音效

APP总评分 8.5



根本停不下来！

“ 芬兰游戏开发商 Crescent Moon 的架空幻想益智解谜游戏《全能之树：最后的梦想家（Almightree: The Last Dreamer）》早在去年 9 月就发布预告，经历了近一年的跳票后终于登陆 iOS 平台。”

游戏号称“塞尔达”式的冒险，不过看来看去，也就只有 3D 卡通渲染这一点跟塞尔达沾点边，游戏从形式到玩法都完全不同。本作集冒险动作与解谜于一体，游戏的背景设定在一个面临崩塌的空中世界，



玩家扮演的少年必须与时间进行赛跑，这座空中之城的每一方土地随时都有支离破碎的危险，玩家需要帮助主角找寻种子，唤醒万能之树拯救世界。跨越一路的障碍到达生命树旁，整个游戏场景悬浮于云端，很有种“云之彼端”的感觉。



总的来说本作在画面上非常具有层次感，虽然细节方面例如人物的脸部以及树的纹理都有出现锯齿感，但并不影响游戏的进行，如果一开始将本作当成一款休闲益智游戏来看待的话可能效果不错，毕竟玩法方面比较新颖，但是对本游戏抱有期待的玩家可能要失望了。



3D 画质非常有代入感

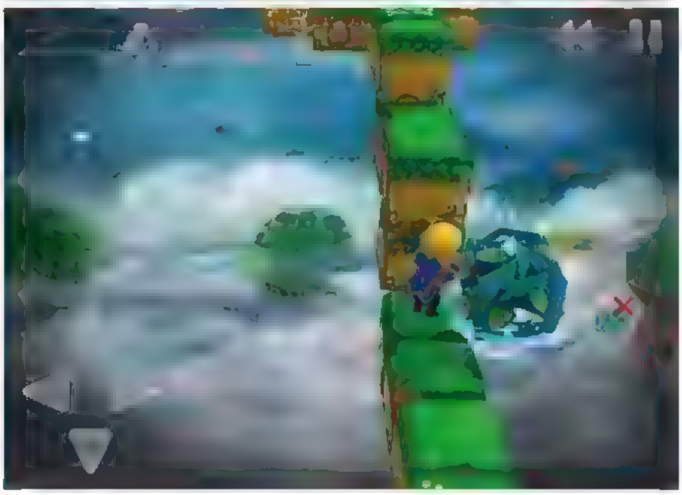
画面 8.5

“游戏的操作非常简单，围绕着方块进行，左下角的四个方向键控制人物的移动，右下角的魔法技能键控制方块位置，操作还是比较容易上手的。魔法技能的使用类似搬箱子，而置换方块的操作方式则是先选定位置，再选择方块施放技能，它就会移动到你事先选定的位置。在限制的时间内不断的前进，在遇到无法前进的情况时，就运用搬运造路。”

此外，视角也是一大问题。因为游戏在三维空间展开，解谜时又经常涉及搬运等问题，所以视觉角度相当重要。本作的视角是固定的，这本不是问题，但这固定的视角在很多时候无法清晰地体现“位置感”，让玩家搬错，搞错，甚至直接遮盖住主角。这在一款有时间概念的解谜游戏中，会让人有很强烈的不适感。



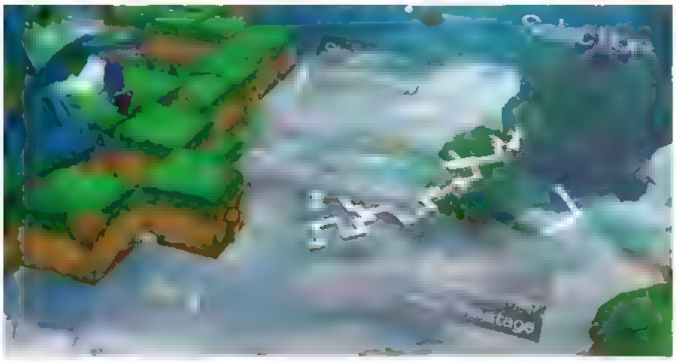
操作一共只有五个键

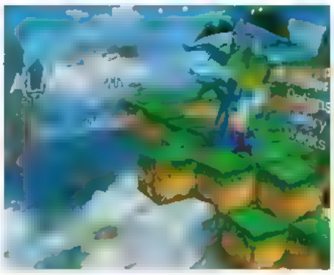


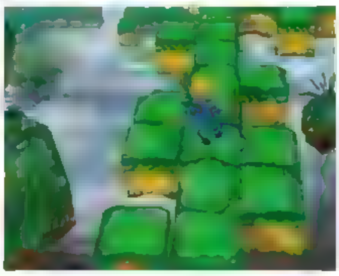

找到树才是闯关成功

“作为一款解谜游戏，《全能树：最后的梦想家》包含100多个难题，20道关卡。玩家进入游戏时还有三个难度模式可以选择，缺陷也在于此，最大的硬伤就是关卡实在太少。即使玩家完全看不懂英文也没有关系，只要看一遍演示就基本懂它整个游戏究竟是要做什么，如果玩家无法快速通过的话，就将迎来Gameover。因为玩家需要在一张直线型地图上移动，所以在感觉上有些类似于跑酷。”









劲爆美式橄榄球

Madden NFL Mobile





动作策略 | 90.0MB | 平台

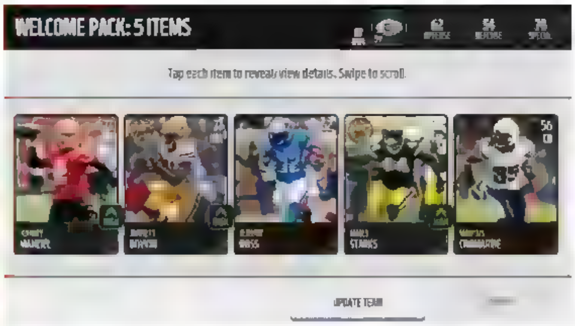
游戏评分

画面	操作	内购



8.2



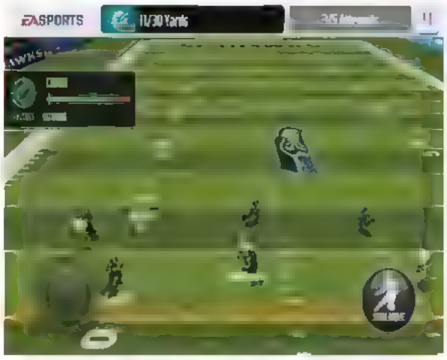


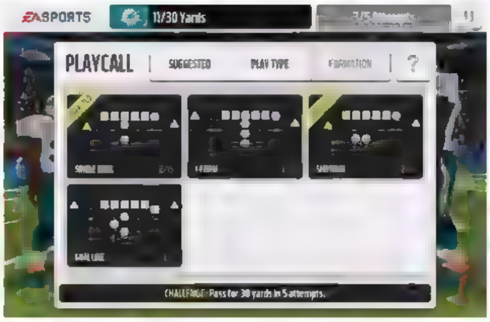


《Madden NFL Mobile》（劲爆美式橄榄球移动版）是一款由 EA 公司出品的体育竞技游戏。 游戏中玩家将参加美国 NFL 橄榄球联赛与其他队伍进行厮杀。游戏开始时，玩家可以选择任意一支心仪的队伍进行比赛，也可以收集现役和传奇 NFL 球星让他们为自己的 NFL 战队效力。在赛场上玩家将会控制每一个球员展开进攻或是防守，小编试玩之后认为游戏的动作流畅度和整个操作体验都非常不错。此外还可以管理自己的球队，打开球队页面，可以对球员进行训练，制定比赛战术等等。可以说这是一款体育动作策略与经营游戏的结合体，可玩性和耐玩性非常高。

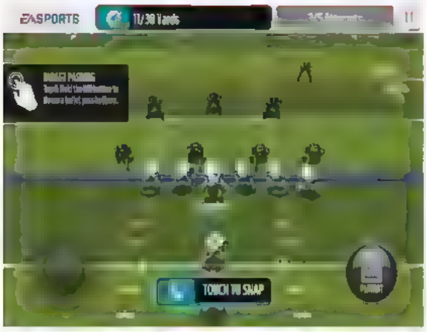
3D 画面眼前一亮

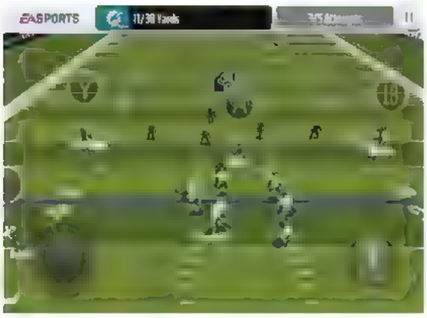
《Madden NFL Mobile》采用全 3D 画面，45 度的操作视角，在手机上初次体验这款游戏时就感到画面非常舒服，你能一眼看到整场比赛的动向和局势，这对体育类动作游戏来说是很重要的。在细节的把握上，EA 公司也下足了功夫，无论是场景刻画还是人物模型都入木三分，让人眼前一亮。













基本玩法

游戏玩法与橄榄球规则大相径庭，达阵、拦截、传球等基本元素都可以在游戏中见到。在游戏操作上，玩家可以双击屏幕切换角色，运用手机左下角的虚拟移动按钮进行移动，在传球时，玩家附近的队员头上会标有明显的符号，点击符号便会把球传递出去，同时第一视角自动切换到接球的队友身上，操作以此类推，接球的队员通过玩家不同方向的滑动可以做出一些闪躲、加速等动作。冲吧！我们的目标只有一个，尽可能将球向对方阵地推进，争取越过得分线进入对方端区得分！此外，每次比赛开始时，玩家都可以为球队选择阵型和战术，你的阵容可以随着游戏的进程而更改。喜欢玩橄榄球的朋友不妨来试试这款游戏。

太极熊猫

文字编辑：小玮　　美术设计：丹丹





冒险解谜　< 100MMB　平台

美式漫画　动作RPG

游戏评分

画面	
操作	
内购	

APP总评分 8.8

[illegible]

手游前所未有的超强打击感



这是一款极具创意的美式漫画风游戏，也是蜗牛游戏公司制作的首款动作RPG手游。目前，绝大多数RPG，ART手游都缺乏打击感，为了解决这一问题蜗牛公司在角色的打击感上格外重视。《太极熊猫》首次引用了端游的引擎制作而成，带给我们前所未痛快淋漓的战斗体验。除此之外手游的自由度一直是游戏公司的一大难题，考虑到这点，蜗牛采用了全新的装备系统，玩家可以自由的搭配装备，甚至个性装备你的角色让他变的与众不同！秉承着到玩游戏是为了休闲娱乐的宗旨，《太极熊猫》还带有策略托管，碎片时间等人性化设置。让玩家能自由轻松的享受游戏的乐趣！

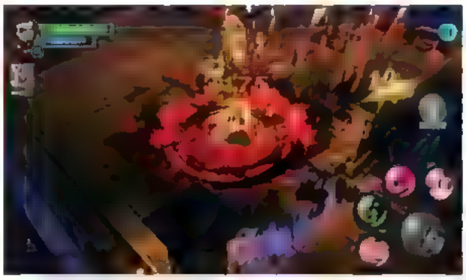
三大职业抢先看

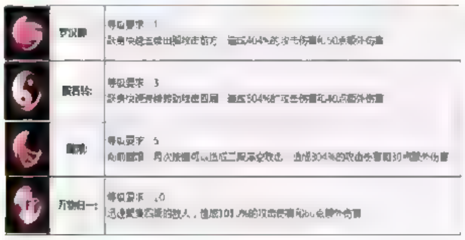
太极熊猫（武僧）

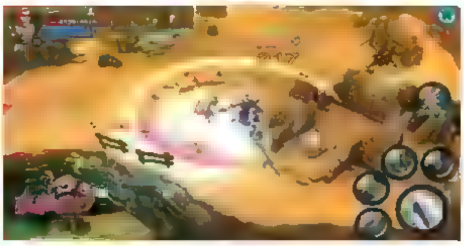
职业介绍：来自东方神秘国度的武僧尊崇自然法则，讲究万物平衡。以拳套为武器的武僧从不嗜血恋战。

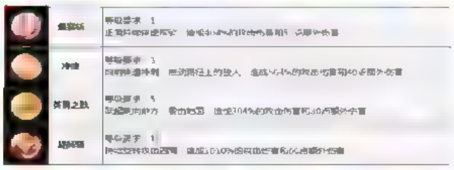
职业特点：招式灵活多变，擅长对于近距离，小范围内的敌人进行快速连续攻击。

职业武器：拳套。









光辉勇者（战士）

职业介绍：英勇无畏的战士天生就怀着为荣耀而战的信念，为信念而战的使命。

职业特点：招式迅猛有力，擅长快速接近敌人，进行持续性爆发攻击。

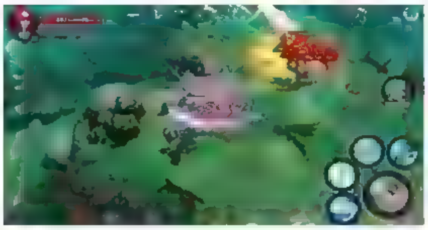
职业武器：双手剑。

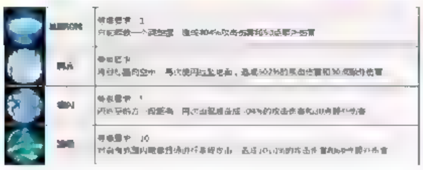
宝藏猎人（刺客）

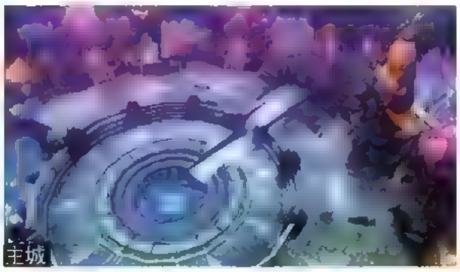
职业介绍：赏金猎人，一个富有传奇色彩的职业，他们从不以真实面目示人，也很少有人能见到他们的真实面目——他们只会在给予敌人最后一击的时候，给他们看一眼，是谁将其击杀！

职业特点：灵活诡变，快速攻击，拥有远程伤害技能。

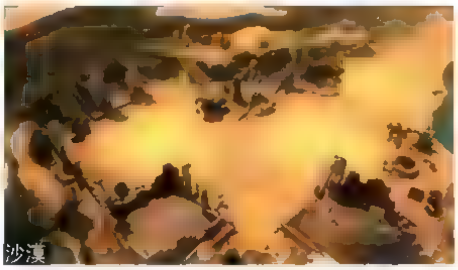
职业武器：匕首。







主城



沙漠

多人副本玩不腻

《太极熊猫》的美式漫画风格场景相当耐看，目前开放6种不同风格的战役关卡，涵盖：森林，雪山，沙漠，地宫，遗迹，溶洞。其中有5个新手关卡，27个特色鲜明的普通关卡，每个通关关卡都有霸气的BOSS等着各位勇士前去挑战！打败BOSS不但会获取大量经验，还会随机掉落高级装备，更有关卡挑战排行榜，彰显实力！什么？一个人打BOSS太无聊？那就组上小伙伴一起吧！本作还为玩家提供多人副本模式，玩家可以邀请好友一起挑战高级副本，到底是神一样的对手还是神一样的队友，就看玩家们各自的配合啦。

勇敢的心：世界大战





冒险解谜 | 464 MB | 平台

游戏评分

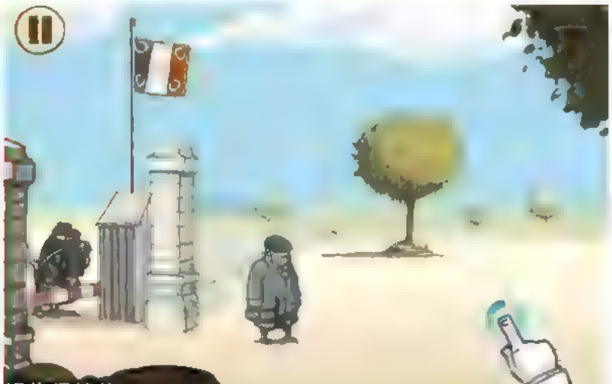
画面
操作
内购

APP总评分 9.5

题所想要表达的意思，非常值得一玩。



画风很特别



操作很简单

《勇敢的心：世界大战》是育碧的移植作品，似乎绝大多数的优秀2D冒险解谜游戏来自独立游戏工作室，愿意这种游戏风格上费时费力的大厂商已经不多了，他们更想要追求高清3D、华丽动作、激烈交战为代名词的尖端感官互动。

作为一款以一战为题材的游戏，本作并没有用宏大的场面来反映战争，而是通过小人物们在战争中的遭遇来反思战争带给人们的伤痛，通过描绘几个不同国籍、民族、身份迥异的平凡人在战争中经历的种种磨难及悲欢离合，深刻地刻画了战争的惨烈景象以及给人带来的深重苦难。

勇敢的心有着浓郁美式漫画的风格，游戏在刻画硬朗人物线条的同时又不失美式的喜感，动态的背景贴图，浓浓的硝烟，倒塌的建筑，战争氛围的渲染十分到位，而游戏的音乐时而庄严，时而悲壮，游戏会随着剧情的改变而去更换背景音乐，很多地方的音乐搭配也是恰到好处，在每个章节之前的剧情动画，层次分明，代入感强。

美中不足的是《勇敢的心：世界大战》过多的在意剧情和画面的整体感而在操作提示上较为欠缺，初入游戏的玩家可能会有所不适应。不过作为以解密为主的游戏，操作还是比较让人简单易懂的，点击屏幕左右移动，滑动进行攻击或者进行操作，主角在拾取物品后，点击主角能看到投掷曲线，有点像愤怒小鸟式的投掷方式等等，由于没有操作提示所以玩家们需要花费一点时间来学习操作方法。

不过在解谜类游戏中，《勇敢的心》也是动作要素最多的一款，频繁的手动操控需要你无时无刻不集中精神，点击交互、划屏攻击、攀爬、投掷目标等等，一路上的谜题都与剧情故事和环境紧密地结合在一起，玩起来感觉就像流水行舟一般自然，此前有国外网站总结得相当好，一句话概括本作的任务总体设定就是：“玩家是通过帮助他人而非杀伤敌人来达成目标”。



英文也不影响完成通关



神树小奇兵：罗宾之怒



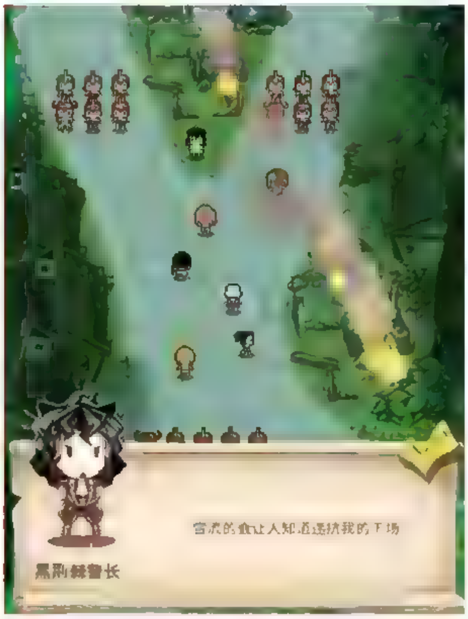


休闲益智 | 141 MB | 平台

画面
操作
人物

APP总评分 8.5

《神树小奇兵：罗宾之怒》是一款结合了英雄战斗、养成建设元素的冒险游戏，故事讲述了森林村庄经常被侵略者袭击，玩家扮演的罗宾和他的小伙伴在橡树上安家，为了解救被强行带走的村民，为自己的村庄复仇，罗宾将携小伙伴一起展开反击战斗。每个职业都有4种独特的技能，但玩家只能选择其一进行战斗。释放后可以增加攻击力或是增加攻击范围等。与此同时，玩家还需要不断完善自己的基地，通过建造住房、学院、仓库、车间等15种不同建筑来构建村庄大本营。随着主人公等级的增加，还可以打造更好的装备，游戏中的武器多达200件。另外，游戏中的资源需要玩家自己收集，比如木材、食材、种子等，元素非常多样化。





游戏采用2D竖版的画面表现形式，在风格上使用开罗的像素效果为主题，与如今各种高清大作相比，显得更加小巧玲珑一些。游戏的色彩方面多偏向绿色，毕竟我们主要的战场是在森林之中，而且人物的描绘非常用心，让像素小人有了自己丰富的表情和灵活的肢体动作，相信开罗迷们一定会喜欢这些萌气的小战士。



画风萌萌哒

游戏在操作上面采用了全屏点击走位和自动攻击的方式，我们的人物会自带一个光圈，玩家们只要点击屏幕中的路面它们就会自己走过去，如果敌人进入光圈里面，就会触发小战士的自动攻击，当然，大家也可以点击敌人来选择优先攻击顺序。这款游戏的操作并不像传统冒险游戏那么激烈与复杂，玩家们可以很轻松的享受着自由战斗带来的乐趣。游戏音乐也不错，欢快、清澈的背景音乐，隐约有种《怪物猎人》的风格，角色睡觉的打鼾声、装备打造的声音、选择战斗时带有紧张感的配乐都恰到好处。



建造大本营



海岛奇兵



策略对战 | 免费下载 | 75.96MB | 平台

COC 姐妹篇 安卓版登陆 快乐家族代言

APP 总评分 8.5

对于使用 iOS 系统的手游玩家来说，《海岛奇兵》并不是什么新游戏，因为它早就在苹果国外商店上线了，而现在苹果中国商店里也能免费下载到正版游戏。尽管这款号称 COC 姐妹篇之作的手游名声早已在外，国内安卓正版却是在今年 7 月底的 CJ 上首次亮相，直到 8 月中旬才正式上线。随着快乐家族 5 人组的代言宣传片在芒果台滚动播出，此作的认知度也迅速提升，越来越多的安卓玩家加入到了海岛的战役中。本篇攻略，就是小编用安卓机亲测后，特地为广大安卓玩家准备的，总结了各种初期容易遇到的瓶颈与技巧，对于没玩过 COC 的玩家尤其适用哦！



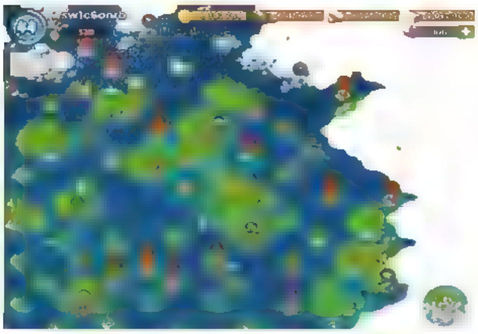
COC 之姐妹篇


快乐家族代言宣传海报

如题，《海岛奇兵》是一款类《部落冲突（COC）》的战斗策略游戏，被誉为 COC 的姐妹篇，来自于同一家芬兰开发商 Supercell 的最新作品，现已发行超过 50 个国家及地区。

在游戏中，玩家将与邪恶的黑暗守卫展开一场史诗般的战争。美丽的岛屿被敌人入侵，你将带领自己的远征军进驻，抢占每一个滩头堡，解放被奴役的岛民，探索未知的群岛。在这场战争中，你要合理排兵布阵，打造最强阵容。还要记得不断升级你的作战系统，突袭敌人的基地，享受战利品。攻打由黑暗守卫控制的数百个独特岛屿基地，探索远古神像的神秘力量。

跨国服务器 全球一统不是梦



许多游戏都会有“称霸天下”之类的口号，但那些往往都仅限于游戏内。而在《海岛奇兵》中，如果你看到了用日文、英文或是不知道哪国文字命名自己主基地的玩家千万不要觉得奇怪，因为那些玩家很可能就是来自日本、美国……等全球各个国家！而我们在游戏中探索、解锁越来越多的未知区域时，经常会发现其他玩家的主基地，通过掠夺其他玩家获得丰厚的资源，击败每一个出现在你面前的对手，进而称霸全球海洋！这一切不再是梦想，因为你们都在同一个服务器里！

你所遇到的对手可不是随随便便随机出来的，每当你攻占一座小岛（不论是 NPC、资源、还是玩家），都将获得不同数量的勋章（被掠夺则勋章减少），这在海岛的玩家中有一个专业术语——杯，因此匹配制度的其中一个因素便是选择与你的“杯”数相似的玩家。

安卓版本强势登陆

安卓版本总体上的玩法与 iOS 版相同，仅存在一些细微的变化。

最大的不同在于增加了 6 元内购礼包。《海岛奇兵》中的唯一内购为钻石，同多数策略游戏一样，钻石主要用来消除建筑物冷却时间，而在 iOS 版本中钻石礼包的最低购买限额为 30 元 500 颗，但在官方安卓版本中却将加入更低的购买限额——6 元 90 颗钻石。内购的门槛降低了，也更趋于合理。当然，对坚持不充钱的非 R 玩家来说意义也不大。

其次，更新了新版本后的《海岛奇兵》里为玩家带来了更多意想不到的热带岛屿地图，更加 BT 的防御设施、更加强大的黑暗帝国，而许多岛屿也增加了熔岩水晶的产出。

概括地说，《海岛奇兵》的玩法就是获取资源 --> 建造防御及扩充战队 --> 掠夺以获得更多资源的无限循环。

那么现在，让我们来看看如何完成这样一个完整的循环。

资源与获得

策略游戏最主要的核心就是资源了，《海岛奇兵》与其他策略游戏比起来，收集的资源不算复杂，前期主要就是两种 金币和木材，后期还会加入石头和钢铁的概念。显然，所有建筑物的建成与升级都不可能离开木材，而金币则是负责一切木头所不能负责的事情，也就是建筑以外的——包括雷达开图、招兵买马、升级部队等等。

建筑基本资源的主要获得途径还是靠建筑物的自然产出，这也是新手进入游戏时唯一获得资源的渠道，当然，同类游戏的经验告诉我们，这个过程通常要求玩家具备对相当长时间的生产与定时收获的耐心。你可以在手机上设个闹钟，每过一段时间回来收集收成，当然我相信绝大多数策略手游的玩家都已经自觉培养出了定时回家收割的良好习惯。对于更多没有耐心的玩家来说，这确实是件麻烦到令人蛋疼的事，可惜《海岛奇兵》里的内购并不能帮助你完成快速收割资源的工作。这算是给非 R 玩家们出了口气么？不过所有能用钱搞定的游戏都不是麻烦的游戏，按照这条定理来说，这个游戏的难度有点恐怖。

所以，游戏中更主要的资源获取方式其实还是“掠夺”，这也是该作的核心玩法。

掠夺也有两种方式，前期更多的是人机对战，占领并开拓自身岛屿周边的那些小岛，之后就能去抢夺其他玩家手里的地盘啦！

人机掠夺



新手阶段，当你觉得手里有点军舰有点小杂兵的时候，不用犹豫不用害怕，大胆地向着附近的无人岛进军吧！每个你可以探索的小岛上都会有金额标出，一般可以先找个金额低的小岛试试自己军队的实力，然后逐渐向外扩散。等到手里有个小规模的军队的时候，就可以考虑到其它岛上去刷资源了。切记，刷资源才是游戏的主要玩法，这毕竟不是一个建设小岛为主的模拟经营游戏。

想要刷资源，关键是要找到一个好基友。

1、增加认识的人数，可以加大搜索到的概率。搜索到一个人，可以先看看是否是自己的好友，试着去多认识一些玩家，如果找到了下述队友，那恭喜你，开始刷吧！

2、搜索到的木材岛不认识？也有可能是国外的？不要灰心，可以打下来，然后把本放外面，防御打不到的地方，送他？如果他打了也把本放外面，那恭喜，刷吧。

3、如果你本放外面了，对方打回去了，最后又放回去了。那真是无语了。如果有信心打回来，可以尝试个 2 到 3 遍。这样很赚钱，比刷宝石好多了，而且木材最重要。



关于恐怖博士

恐惧博士基地是《海岛奇兵》的又一大特色，通关能使玩家获得大量资源。如果你成功干掉第一个和第二个 Boss 以后，那么每周三和周六早上八点整将会出现恐惧博士的基地，挑战将会获得大量资源，黑暗水晶。但是每次的关卡都会改变。

周三博士岛 = 16 关必爆 1 个 6 角 20 关必爆 2 个 6 角
周六博士岛 = 12 关必爆 1 个 6 角 20 关必爆 2 个 6 角



周三博士岛和周六博士岛各有缺点和优点，周三博士岛资源明显比周六少，周六博士岛比周三博士岛地图大了很多。另外周三博士岛的防备等级特别高，玩到 14 关以上，防备差不多满级，比如：狙击塔、机关枪，而周六博士岛玩到 20 关，防备等级也就在 16-18 级左右。影响防备等级是地图大小，地图小防备少，所以都满级；地图大防备多，所以等级比较低，虽然防备多，防备攻击范围有限围，共有 BB 里最远程群伤伤害武器火箭炮，尤其 15 关以上，都是 5 个以上。

PVP 相互抢夺

《海岛奇兵》的玩家对战比较特殊，不能直接搜出玩家，必须先自己建一个雷达，作用像瞭望塔，这样才可以在地图中开辟更广的视野，驱散迷雾。而可以攻击的据点就隐藏在迷雾中。所以说，要攻击别的玩家，先建雷达，而且升高级，这样才能看更广的地方，找到更多玩家！玩家战斗和攻击 Ai 没有太大区别，只是玩家的建筑布阵会显出个性来。后文中会详细说明。

不同于 COC 的建筑概念

只有一个农民！

没错，这个游戏至始至终都只有一个农民！新手玩家们不用幻想等炼成大师级号的时候就会有无数农民一起为你工作。这种设计有利有弊，对屌丝们来说，土豪玩家的优越性荡然无存，感觉终于能有一款游戏让大家一起快乐公平地玩耍了有木有？显然，土豪们定会怒摔手机，当一款策略游戏的平衡性再也不能为金钱所左右的时候，无论你是 R 非 R，都只能通过足够的耐心换取足够的成长值，整体上并不会让玩家们产生太大的差距。

建筑物升级顺序

既然只有一个农民，那势必一次只能升级一个建筑物，那么哪些建筑应该优先升级呢？这是困扰许多新手玩家的一个大问题。

先谈谈大本营的升级问题吧。很多玩家玩了 COC 之后习惯满建筑升本，其实在这里不一定是好事。COC 盲目升本会造成游戏难度陡升，因为攻防能力难以立足，再加上掠夺比例的惩罚，打不到别人的资源，却会轻易被敌人夺走资源。而这个游戏并没有掠夺比例惩罚，早一点升本可以解锁提高作战能力，降低战斗难度。相反如果坚持满建筑升本的话，容易造成满地图“钉子户”的尴尬局面，打不过人家，只能眼睁睁地看着小岛被占，影响贡品收入。所以如果你有足够的资源的话，完全可以较早升级《海岛奇兵》的大本营。

在每次升级完大本营以后，其他建筑的升级就比较纠结了。支援类建筑可以提高你的进攻能力，以获取更多资源；采集器可以稳定增加收入；仓库和地库配合起来可以提高资源的保护上限；防御类建筑可以提高超出保护上限的资源的防御能力。所以看起来所有建筑都是围绕获取资源和保护资源的，都很重要。



从保护资源的角度来讲，由于在游戏中地库的重要性，所以应当先升级地库及仓库，而不是防御塔。最佳的保护应该是让自己的资源尽量处于保护上限以内，这样就算被其他玩家搜索到，也会因为战利品少而避免被攻击。而对于防御塔，有余力就可以升级，否则的话还是优先升级其他建筑，防御可以以后弥补。





钻石的取舍

如上文所述，游戏里唯一的内购是钻石，但钻石并不只有充值付费才能获得。在地图上定期刷新宝箱或者完成成就等渠道也能够获取。因此，非R的小伙伴们，前期并不用刻意积攒钻石舍不得花。至于钻石怎么用才能实现它的最大价值？用于减少升级时间一下就用光了，代替资源也太浪费。基本上，当建筑还差一小段时间就完成升级了，钻石就该果断秒了然后升另外一个10小时左右的建筑，或者关键时刻买紧缺的资源升级急需的大件，毕竟前期等级低秒起来还是没那么肉疼，无论资源还是时间一般低于10钻都可以果断秒了，不用像对待木材那么纠结。

兵种升级

每艘船只能搭载一个兵种，刚开始金币有限，不是想升什么都能升。所以建议只选择两种兵种组合来升。野人是必选，能及早通关博士都靠他了，大约11或12级就足够通关了，当然还是要看你的能量咯。还没解封坦克和军医时，先升胖妞，或者屌丝兵，看个人喜好。多管和导弹尽量升满，前提是军火库一定要跟着大本升。前期先注重攻击力，因为越早通关博士越有利，而且还要虐打比自己高10多级的NPC。

兵种搭配推荐

前期无敌组合之胖妹流战术

《海岛奇兵》作为一款即时战略类手游，游戏中充斥着各种各样的兵种流派，而胖妹平推流可谓是高玩、菜鸟皆宜，制霸前、中、后期皆宜的大众战术，尤其是在刷恐怖博士的时候，会有突出成效，因此很有必要掌握。



重机枪胖子：“堵枪眼我们俩儿专业！”

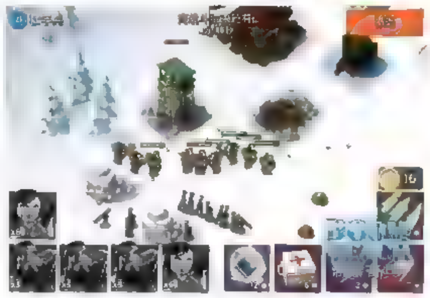
在《海岛奇兵》中头戴红头巾、脚踩大拖鞋的重机枪手又被玩家们戏称为“胖子”，虽然他的速度不快、伤害也不是很高，但却有着极厚的血量，满级可达4316，是游戏中名副其实的大肉盾，尤其在对抗迫击炮、重机枪、火箭炮等范围伤害的防御建筑时效果拔群！



火箭炮MM：“打炮我们俩儿专业！”

火箭炮手是游戏中的女性兵种，一头乌黑的马尾辫、娇小的身材非常受广大男性玩家欢迎，并且她的射程与伤害都是游戏中数一数二的存在，满级攻击可达489！但血量非常低，即使满级也只有248的血量，如果没有掩护，会轻易的被范围攻击建筑集体秒杀。

胖妹平推流：肉盾与输出的完美结合



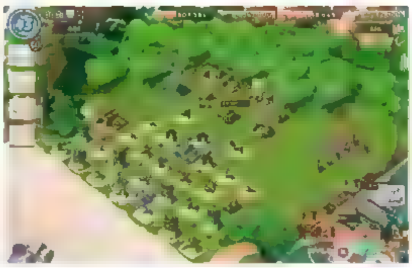
高血量的胖子兵种与高输出的MM可谓天生一对、郎才女貌，堪称绝配，并且是玩家司令部达到2级、5级便可解锁的两大前期兵种，无需配合太多支援舰的武器操作便可轻松平推掉前期大部分NPC、玩家的岛屿。

到了中后期，随着敌方防御建筑的升级，此时依然可以使用胖妹流的平推战术，然而生成1个胖子需4人口，因此注定无法携带太多，需注意加农炮与巨型加农炮这2个单体伤害极高的防御建筑，利用震撼弹、火炮与多管火箭炮等支援武器尽量限制这些建筑对胖子的输出。

而对于MM，则需注意尽量避免她们踩到地雷，并且如果你的胖子们死光后可利用引导弹指挥MM走位，尽量利用她们的超远距离射程在防御建筑攻击不到的地方输出敌人司令部，即使只存活3、4个MM，但只要你能找到安逸的输出位置便足够在2分钟内干掉大部分中期敌人的司令部。



选择胖妹的其它理由



坦克要玩好，科技多管和小炮必须得高，其次能量需求也高，没有高能量坦克都上不了岸。野人要玩好，镇暴得好好练习，其次野人基本不能无损过，除非

等级，否则压制总会各种原因死几个。胖妹呢，能量需求低，科技需求低，唯一就是升升等级，强化费即使两个加起来相对野人、坦克还是实惠。胖妹等级高了基本就是无损撸。





防野人专用阵型

纯野人打法以其暴力、高效、低耗的特点，成为玩家们最喜爱的主流打法，有多恶心试过才知道。尤其是当司令部到达 14 级，解锁了烟雾弹，在其配合下更是将暴力、高效、低耗这些特点发挥的淋漓尽致。不过如上文所言，也许你十次被攻击中八次都会遇到胖妹流，所以通常情况下也不用太担心别人的野人流。但是万一你偏偏中彩遇上野人了呢？不妨试试这个阵型。

一、在野人的进攻路线上铺满地雷，或者将地雷包围大本营。

二、将火焰喷射器，机关枪分布大本营周围。

三、将单体高伤害的加农炮、狙击塔的攻击范围覆盖大本，但不要太集中，以防冰冻弹。

四、将迫击炮放在一起，集中火力，等级够高的话能瞬间秒杀一群扎堆的野人。

防御阵型

一般随着大本营的提升，小岛上的建筑物会非常密集，像是中间夹杂炮台，炮台前面有地雷这样非常传统，但又非常有效的防御布阵完全是新手可以效仿的。你也可以向大师靠齐，照搬他们的建筑布局思路，游戏官网上也有常见防御阵型及资源岛阵型供参考，所以 i 酱不再累述，这里给大家分析一下常见的基本阵型与错误阵型。



如上图，初看这个阵型感觉毫无违和感，毫无章法，没有什么防御。但是仔细一看，这个布阵还是非常厉害的，前边是一排地雷，大本周围一圈都是建筑。大本两翼周围是狙击塔防御设施，这种阵型在敌人进攻的时候可以有效的把敌人阻隔在建筑外面。当敌人攻打建筑的时候，防御塔就可以痛击敌人，如果敌人想先把防御设施攻占掉的话，必须先把前边的建筑打掉才能进行下一步的行动，因此，这个阵型还是相当了得的。

【典型错误阵型解析】



如上图，看上去防守挺不错的，三个 7 级以上的狙击塔，前面还有两把机关枪，后面又是迫击炮又是加农炮的。但是有一个很重要的问题，就是防御建筑过于集中，也就是那三个狙击塔，机关枪太集中了。人家如果有好的巡航导弹，放三颗下去周围建筑都会有很严重的损伤。接下来就可以直接用胖子或者野人直接强攻了。所以说，广大玩家注意，防御建筑一定不要过于集中也不要离得太远了。

在线护盾系统

1、《海岛奇兵》因为游戏搜索机制问题，并没有延续 COC 的被攻击护盾模式，而是采取了每天拥有 3-5 小时的在线保护系统。

2、当玩家拥有护盾时间时，只要保持在线，基地和资源岛就不会遭到任何对手的袭击（屏幕上方没有红字代表拥有在线护盾）。

3、当在线护盾快结束时 5 分钟会有红字英文提示你护盾在 5 分钟后结束。

4、只有在线才会消耗护盾时间。

5、在线护盾结束时，将会显示距离重置的剩余时间

6、每日护盾使用完毕进入冷却状态，你被对手攻击将会被强制挤下线。第二天 8：00 整将届时将会重置你的护盾。

战斗技巧

关于清炸弹

野人的话前面一排炸弹不用管，野人会靠着墙边走，其他兵种走路慢，前面炸弹你要是清就浪费能量，他还有一个防御的神像，先轰了石头长前的狙击塔和小农，相连的，不解释，再轰了大龙农，胖子扫地雷在狙击塔前登陆，MM 随后，只清狙击塔，一路清到大本，一个引导丢迫机炮上，干死迫击炮引导丢大本前方安全位置，冰冻引导操作的好基本无损。



要是石头不够的话

点击石材库右上角的那个石头标记，可以查看每小时产能和上限数字。10 级前的新手玩家如果感觉石头不够的话，可以去打石头资源岛，然后钱先去升级兵种，睡觉挂机，找个打得过的拿点少得可怜的石头，剩余的再用钻石小小补充下，　没钻石的话可在升级兵种等石头的时候，利用空隙时间去地图上找宝箱开。

混沌之理

美术设计：丹丹



策略卡牌

免费下载

108M

平台

APP总评分 8.0

这期为小伙伴们带来2014年最火最受期待的超S级手游“混沌之理”的新手攻略，让我们一起开启“混沌之旅”吧。

活动一：现在开始，关注电脑乐园游戏攻略微信公众号，新用户在微信的公众号中搜索“电脑乐园APP情报站（PCGGAPP）”添加关注，老用户只需点击下方“获取激活码”按钮即可免费获得电攻混沌之理独家铂金礼包！

更有十位幸运用户将获得盛大游戏“混沌之理”项目组送出的混沌之理精美T恤衫。

活动二：PCGG公会游戏目前还没开放公会系统，但后期肯定会有，加入我们PCGG的大家庭吧，名字前加上PCGG的前缀即可，例如：PCGG大屁斗，我们会定期举办PCGG的公会活动，不定时送出PCGG独家的活动大礼包，各种实物奖品，游戏周边等等，还犹豫什么，赶快加入我们PCGG的大家庭。





职业篇

混沌之理目前共有四种职业：战、圣、隐、魔，四种职业各有所长，新手上路强力推荐“魔元师”，推图省心省力。

1、**战元师**：皮厚肉糙，最好的T；
力量：7星；**敏捷**：3星
体力：10星；**魔力**：1星

2、**圣元师**：物理攻击力最高的战士；**力量**：10星；**敏捷**：6星；**体力**：5星；**魔力**：2星

3、**隐元师**：拥有超高的敏捷力（闪避能力超强）；**力量**：5星；**敏捷**：10星；**体力**：4星；**魔力**：3星

4、**魔元师**：超高的魔法攻击力，群攻魔法技能，推图首推职业；**力量**：2星；**敏捷**：3星；**体力**：4星；**魔力**：10星

好了，选完职业，取个霸气的名字，让我们一起进入混沌的世界。“混沌之理”的游戏系统异常庞大，且听我一一道来。



商城

礼包：商城有每天可以免费购买的礼包，记得每天登陆后去买。

充值：首冲有三倍好礼，更有紫色武器和50万金币送，所以再屌丝，首冲也不要省，建议屌丝玩家可以买个超级划算的月卡，首次购买月卡仅需30元，看看我们能获得什么？



没错您能获得15倍的总收益，购买后可立即获得钻石*300、占星盘*10、重铸石*10，更可在此后的30天每天领取钻石*100、占星盘*1、技能卷轴*1，购买月卡可获得总计相当于4560钻石的收益（15倍），您还在犹豫什么？

购买月卡后记得每天在奇遇系统中点击月光宝盒领取每天的收益。购买月卡可获得首冲礼包：紫色武器、大量游戏币、3星英雄智慧女神纱织。VIP特权：可以增加体力上限、增加体力果的使用次数，增加包裹的容量，等等特权。VIPV特权等级礼包别忘记购买，里面有紫装送。

酒馆

酒馆是招募英雄的所在，当酒馆上方出现"新伙伴"的酒杯，说明可以免费招募英雄了。目前酒馆中能招募的英雄等级为1星~4星，4星为最好的紫色英雄。每天免费的请酒机会不要浪费，1~3星没用的英雄都留着，30级开启星灵守护后可以提升守护星的等级。



铁匠铺

强化：顾名思义，强化装备的地方，混沌之理的装备等级是跟着人物走的，装备等级 >= 人物等级时，装备不可强化，反之装备等级小于人物等级时，装备可强化到人物等级，甚至大于人物等级（强化会出现暴击的情况，VIP等级越高强化装备出暴击的概率越高）。



重铸 装备有五种品质，分别为，凡品、良品、优品、极品和绝品，其中绝品装备是最好的。品质影响装备的初始属性和装备的成长属性。重铸装备需要重铸石，重铸石可在商城中购买。

混沌之理目前有白装、绿装、蓝装和紫装，紫装最好，游戏前期若获得蓝装或者紫装，可以尝试重铸成"绝品"品质的装备。同一品质的装备也有好坏之分，同为一个级别一个档次的装备，其属性也会有高低的差别。

炼化：没用的装备可以通过炼化功能，炼化出金币、英雄纸等道具。

元石圣殿

元石裂隙：这里可以召唤元石，元石是混沌之理这款游戏的一大亮点，获取元石后可以装备在身上。和酒馆系统一样，元石每天有免费召唤的机会，千万别浪费，每天抽到的元石可以留着做元石狗粮，元石的等级是跟着人物等级走的，培养元石需要喂大量的元石，所以元石是一直不够用的。



元石有四种品质：白色、绿色、蓝色和紫色，紫色品质最好，元石又分好多种，有加攻击力的，有加特攻的（三回合发动一次的特殊攻击），有加防御的，有加生命力的；还分火、风、冰、地四大属性。

最好的元石是兽元石，元石图标的左上角有个兽字；兽元石可以通过元石裂隙直接召唤获得，不过这个机率非常小；也可以通过元兽驯服获得，这个比较简单稳定的获得方法，下文会介绍；还有一种方法，就是通过元兽召唤获得的碎片组合而成，一个紫色的兽元石需要20个碎片合成。元石有五种品质，分别为，凡品、良品、优品、极品和绝品，其中绝品元石是最好的，但目前尚未开放元石的重铸系统。

元石吞噬：顾名思义，在这里可以通过吃掉其他元石来提升元石的等级

元兽之门：玩家等级达到30级后可以来这里驯服元兽获得兽元石。30级可以驯服绿色元兽，35级蓝色元兽，40级紫色元兽。元兽驯服有两种途径，一种是游戏金币，一种是钻石（RMB），元兽的忠诚度驯服满之后，即可获得对应的兽元石。

元石是仅次于装备的最重要的系统，所以尽量多得获得极品元兽石吧。

竞技场

等级高了，装备好了，该做什么呢？去竞技场一展身手吧

玩家们的等级达到了18级以后就可以开启竞技场功能了，在竞技场中，玩家们只要获得胜利就可以获得金币和荣誉币奖励，荣誉币可以兑换各种英雄碎片、装备碎片。



首发阵容

混沌之理游戏中的英雄与英雄之间有可能会触发羁绊关系，英雄羁绊可以为英雄增加属性提高战力，所以英雄的阵容搭配是十分重要的。

屌丝玩家需要考虑首发阵容最为重要的两点，其一：容易入手，通过推图刷副本能够获得的英雄，本作中的英雄有突破功能，如下图中的我的主角，已经突破了两次，英雄每突破一次能力都能有大幅提升，所以要想够强，尽量多得突破你的英雄吧。所以屌丝玩家的首发阵容优先考虑容易获得，且之后通过刷副本能突破的英雄。英雄突破需要大量的英雄纸，突破等级越高，需要的英雄纸越多。其二：英雄之间的羁绊关系，一套有羁绊关系的阵容对提升玩家战斗力有莫大的帮助。羁绊关系的英雄不一定需要同时上阵，阵型中可设置助威的英雄，把有羁绊关系的英雄放在助威阵容中同样能激活羁绊效果，助威的英雄无需提升等级，一级的英雄能达到同样效果。突破2表示已经突破了2次，魔法少年哈利突破0表示一次都未突破。



点击人物按钮，弹出队伍英雄一览，如右图。

点击人物右上方的的放大镜按钮，可以获得该英雄获得的方法，例如：德库拉。

“尚未到达”，表示该进度还没打到，继续努力推图吧。“点击前往”，可直接飞到该副本，副本通关后有机率获得该英雄的英雄纸，刷英雄纸是

点击人物可以查看英雄详情和羁绊关系，英雄羁绊激活后显示为蓝字。

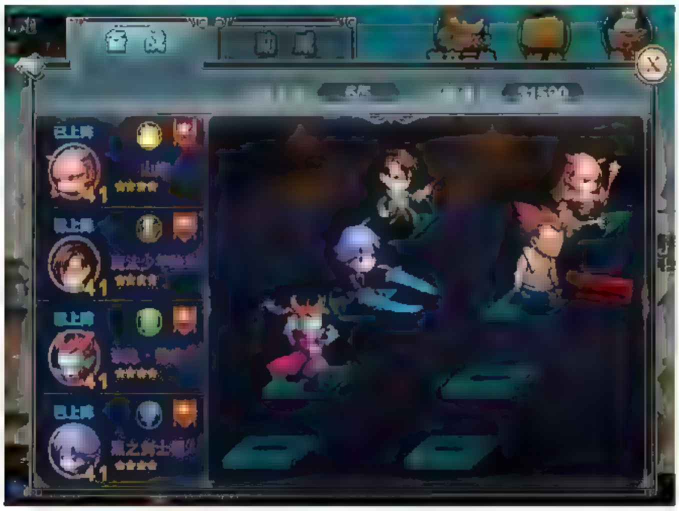








以下是笔者个人的一些想法，附带一些已知的除了酒馆请酒之外的获得途径，仅供玩家参考，游戏中的实际搭配选择远不止于此，希望小伙伴们能挖掘出更实用和霸道的组合！



冒险家协会： 流浪剑客斯温——黑之剑士桐人——吟游诗人凯尔——魔法少年哈利。

职业分别为： 战元师、隐元师、圣元师、魔元师。

有T有单体输出，群体输出，还有一个很不错的奶妈，这是一个很实惠的阵容，容易凑齐，容易突破，属性、技能全面，是一个性价比极高的组合。

羁绊亮点： 四人同时上阵，每人攻击+30%。助威的羁绊多三星英雄，很好配齐。

获得途径：

流浪剑客斯温：沙漠地洞——守护石门

魔法少年哈利：生命森林——炎魔再世

吟游诗人凯尔：竞技场荣誉币兑换

灵魂收割者： 代理死神一护——千本樱白哉——虚之主蓝染——神秘智者喜助

职业分别为： 战元师、魔元师、圣元师、隐元师

灵感源于死神四大名角，同样是四职业齐全，共有羁绊（即一个伙伴可以同时触发多个羁绊效果）很多，完美的攻防组合，暴力的输出，随随便便就可以给予敌人沉重的打击，相对来说凑齐难度不会太高，不过却也不小，但是一旦能够全齐，配合上助威的伙伴，属性的提升也会让你欣喜若狂。

羁绊亮点： 四人同时上阵，可触发多个生命、特攻、防御、攻击的30%以上的属性提升，对于各自的加成都有很大帮助，并且还有几个公有羁绊，例如：蛇尾丸恋次、战狂修罗剑八、千本樱露琪亚等等。

熔炎四火神： 炎烈——大统领弗拉姆——行刑者马基尼——大魔导丘鲁克

职业分别为： 圣元师、战元师、隐元师、魔元师

有群攻，有防守，有后排杀伤，最为完美的攻防组合，配合主角可达到最强效果，是目前为止最为强大的伙伴组合，唯一的缺点就是凑齐全部并且想要不断突破，太难，太难了。

羁绊亮点： 1. 四人同时上阵，每人攻击+30%。

2. 配上炎殇、炎红的助威，可同时触发多个防御、生命、特攻的30%以上的属性加成，非常顶级的羁绊配合。

冥域四巨头： 守望者影歌——恶魔左手尼禄——女皇安达利尔——暗祭司克苏鲁

职业分别为： 隐元师、战元师、魔元师、魔元师

这是一个偏群体输出的阵容，压制能力较强，如果在等级、装备、属性碾压的情况下，可以瞬间带给对手噩梦，往往在极少回合就结束战斗，霸气侧漏。

羁绊亮点： 四人同时上阵，每人攻击+30%。较为实用的羁绊，也较容易凑齐助威英雄，特攻、生命、防御全面属性都有提升，很综合、耐用。

获得途径：

守望者影歌：累计登陆7天领奖

女皇安达利尔：理世界

深渊四魔： 羊头魔喀兹拉——牛头魔凯恩——猫娘菲莉西亚——恶灵骑士卡特

职业分别为： 圣元师、战元师、隐元师、圣元师

拥有2个圣元师，可怕的横排贯穿攻击会迅速将对手打垮，带控制的猫娘也是一个不错的亮点，整体输出超群的一个组合，就是回复和持久能力稍弱一些。

羁绊亮点： 四人同时上阵，每人攻击+30%。

获得途径：

羊头魔喀兹拉：废墟都市

牛头魔凯恩：恶魔领域——生死激战

女神的叹息： 面具怪客V——刀疤·斩男——傀儡师黛米——智慧女神纱织

职业分别为： 圣元师、战元师、魔元师、圣元师

一个很实用的全民阵容，不用费太大的难度，而且有四大职业的搭配，并且拥有3星英雄家最好的群体加血奶妈，很实际，突破也方便，是一个不错的配合。

羁绊亮点： 四个英雄两两搭配会产生30%以上的各自的特攻和攻击的加成，一定程度上接近于4人同时加攻击，并且另外的助威羁绊也是较常见的，较容易凑齐。

获得途径：

面具怪客V：熔岩山脉——守护神兽

刀疤·斩男：无尽沙漠 ——石像拦路

傀儡师黛米：生命之湖

智慧女神纱织： 恶魔领域——黑色高塔、累计3天登陆领奖

命运的指引： 椿曦——炎殇——雪天使咪库——炼金战甲II型

职业分别为： 圣元师、战元师、圣元师、战元师

一个肉到不行的组合，有2个单体奶妈，前排肉可怕的防御加成，如果配上输出较高的隐元师或者魔元师主角，可谓另类的组合，但又不失为一个强队。

羁绊亮点： 四人同时上阵都会有各自的属性加成，肉加防御，奶妈加攻击，和合理的配比，战场持久力绝对是排名第一，美中不足的是需要超强力的输出主角，否则输出太弱无论推图还是竞技场都比较吃亏。

获得途径：

椿曦：光芒森林

雪天使咪库：永冻冰原——寒冰元凶

炼金战甲II型：戈壁沙漠





后猎爹时代 Season 2

文：十三夜猫　编辑：kyd

前言：

当9月10日大肥羊来问我："夜猫，这个月的炉石你想写些什么？"的时候，不得不承认，我脑子里只有最近在用，而且用的很嗨的两套卡组可以介绍[illegible]雪将在9月22日上线的补丁之后，夜猫我主动联系了大肥羊——"大肥羊先生，我觉得我还是为猎爹写些什么吧——"

加入电攻公众号

5月，暴雪就曾将猎爹的放狗从2C削弱到了3C，那时就直接让猎爹从天梯三强跌落到9大职业的中下游，此次NAXX上线之后，猎爹仅仅依靠一张2C的白卡："疯狂科学家"就重新杀回T1序列，并且一度占据了天梯近半壁的江山，各种流派的陷阱猎，又一次将好不容易抬头的复生萨和神恩骑打回到中下游。

于是乎，官方论坛上大量呼喊NERF 猎爹的声音不绝于耳；于是乎，便有了"饥饿的秃鹫从2C 2/1属性改为5C 3/2属性"、"火车王的费用从4C上调到5C"的两项平衡性改动；于是乎，以后很长一段时间内各位炉石老爷们就很难再看到猎爹的身影；于是乎，"秃鹫+放狗"的COMBO也将成为满是蛛网的回忆……

秃鹫5C的改动，可以说比当初放狗变成4C的时候更加离谱夸张更加无情无义更加无理取闹更加矫枉过正更加丧心病狂更加……作为一台永动机，还只有3/2的身材，回头看看奇迹贼的永动机——加基森拍卖师，好歹还是5C 4/4的标准身材！而且奇迹贼可以在T5回合一放下加基森就能抓取大量的牌，秃鹫则是必须要最少8C的投入才能获取不稳定的抓牌，两相一比较，就可知道这次的改动是有多坑猎爹了。



这样的秃鹫完全让人欲哭无泪特工代替

火车王的改动虽然影响最大的是奇迹贼，但是作为快攻流代表的猎爹，也是受到了极大的打击——最早的T7猎，在T7回合的斩杀COMBO就是4C火车王+2C放狗+1C森林狼，打出一波最少10点的斩杀，5月放狗被改成3C之后，这套COMBO就自然要8C才能完成，

现在火车王再增加1C，那就妥妥地是要变成T9猎人的节奏啊！



火车王仅仅增加1C的改动，就可以让他从大量的斩杀COMBO中消失

现在猎人打主流的蛛魔动物园套、T7战、奇迹贼已经是刀尖舔血，不是你死就是我亡的节奏，如果还要再拖后一轮的爆发，那就铁定没得玩。

牧师闷声发大财，小德才是亲儿子！

猎爹可以说是因为NAXX的新卡重新崛起才被暴雪送上了断头台。与此相比，早已经让我们遗忘的牧师，却悄悄地依靠一套黑科技卡组重回T1序列，而且对目前主流的蛛魔动物园有着强大的压制力。

牧师如今能崛起的最大原因，还在于非常顺应潮流地将卡组调整成中速卡组，舍弃了原来苟到大后期，用大怪来解决战斗的套路。在卡组上牧师敢于和所有主流速攻卡组拼前期，在英雄技能上，牧师又有全职业羡慕的恢复能力，使得牧师往往能够凭借英雄能力在关键时刻脱离斩杀线，从而使得对手的速攻落空，最后陷入牧师布置好的节奏中。

作为刚刚从地狱回到天堂的牧师，暴雪自然不会那么快丧病地

拿出屠刀，所以各位牧师老爷们可以趁着第二春好好地冲击下天梯。

九大职业人人都怕风头太过被暴雪爸爸一刀 NERF，唯有一个职业连续近一年稳居 T1 序列，而至今未被砍过，那就是小德！在夜猫的记忆中，小德唯有在不删档测试时被专门针对削弱过，从此之后就再也没见小德上过平衡性补丁。不管是土豪德、咆哮德、城墙德、铺场德都有着极强的战力，但是暴雪爸爸却从来没有动过小德一丝一毫……这不是亲儿子又是啥？

而且小德依靠 NAXX 新卡，在近期的走势中不断上扬，双激活直接 T1 回合拍出死灵骑士，又或者是后手“硬币”+“激活”打出“分裂软泥怪”+“野性印记”的 COMBO 都让小德能直接获得致胜的梦幻开局。

可以说，对新手玩家而言，在前期将仅有的资源投入在小德身上是一个很不错的选择，毕竟小德目前的主力套路最多，不用担心像奇迹贼或是猎爹一样，仅仅因为一个核心被废就失去大半的战斗力。



后猎爹时代强力卡组推荐

上期介绍的恶魔动物园术和复生亡语萨，在近期依然有着不俗的战斗力，不过在 9 月 22 日之后，复生萨因为火车王变成 5C 的原因，斩杀线将受到很明显的影响。所有原来使用火车王的玩家，可考虑将奥术傀儡作为新的代替品，虽然亏了 2 点攻击，但是费用却降低了 2C，这笔买卖还是非常合算的。

从个人感觉上来看，暴雪似乎还是希望将目前主流的速攻风气扭转成以中后期为主的环境，而且不断地通过降低 OTK 和惯用斩杀线的方式，来让对局的瞬杀概率降低，希望玩家更多的通过阵地战的博弈来赢得游戏的胜利。

为了让各位读者老爷更好地适应暴雪设计师们的思路，今天夜猫就介绍两套分别是中速流和后期流的卡组给大家。第一套就是让牧师重新崛起的亡语送葬牧：

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
治疗之环	0	2	全体治疗	白色
真言术 盾	1	2	单体生命 BUFF	白色
北郡牧师	1	2	仆从	白色
送葬者	1	2	仆从	白色
肉用僵尸	1	2	亡语仆从	白色
战利品储藏者	2	2	亡语仆从，抓牌	白色
暗言术 灭	3	1	直杀法术	白色
思维窃取	3	2	偷牌法术	白色
负伤剑圣	3	2	仆从	蓝色
黑暗教徒	3	2	亡语仆从	白色
奥金尼灵魂祭祀	4	2	仆从	蓝色
阿古斯防御者	4	1	仆从	蓝色
瑞文戴尔男爵	4	1	仆从	橙色
神圣新星	5	1	群体 AOE，治疗法术	白色
淤泥喷射者	[illegible]	[illegible]	亡语嘲讽仆从	蓝色
秘教暗影祭祀	6	2	仆从	紫色
凯恩血蹄	6	1	亡语仆从	橙色
希尔瓦纳斯 风行者	6	1	亡语仆从	橙色



送葬牧师一旦顺手起来，在 T4 回合就能让对手限于绝望）

这套卡组在粗看牌表的时候，一般会让人觉得强度并不是很够，作为中速流卡组，缺乏一锤定音，直接能 HOLD 住全场的手段。虽然，这套卡组看似是中速流控场为主的，其实他却拥有着在 10C 可造成 20 点伤害的斩杀能力，就算不拖到 10C，在 T6 回合，这套卡组也能打出 10 点的爆发伤害。整体来说这套卡组在中前期有着不俗的战场和互拼能力，在战斗进入到中期之后可将控场优势最大化，最后再通过斩杀 COMBO 来瞬杀对手。

第一套 COMBO：送葬者 + 亡语仆从。这是此卡组前期压场和主流速攻流互拼的第一资本，送葬者通过大量的亡语仆从来不断 BUFF 自身，再依靠牧师的治疗能力和生命值 BUFF，以大欺小，便可在对阵动物园术和各种猎爹时持续保持优势。

第二套 COMBO：瑞文戴尔男爵 + 亡语仆从。这套 COMBO 在上期介绍转生萨的时候已经说过，就不再多说了。

第三套 COMBO：奥金尼灵魂祭祀 + 肉用僵尸。这就是

夜猫前面介绍的这套卡组的斩杀 COMBO，原本肉用僵尸死后给予对手治疗 5 点生命值的负面亡语效果，配上奥金尼之后就变成了直接打脸的斩杀手段。在奥金尼在场的情况下，两个肉用僵尸一旦触发亡语效果就可对敌方英雄造成 10 点的伤害，如果加上 4C 的瑞文戴尔男爵的话，那就是足足的 20 点。什么？你说对手肯定会先干掉奥金尼再解决肉用僵尸，来破这个 COMBO。但你别忘记了，牧师经典的奥金尼祭祀 + 治疗之环这个清场 COMBO 可是能主动杀死自己的肉用僵尸来打脸的哟。所以 4C 奥金尼祭祀 +1C 肉用僵尸 +1C 肉用僵尸 +4C 瑞文戴尔男爵 +0C 治疗之环的 T10 COMBO 就可以打出惊人的 20 点斩杀。如果在 T4 T5 回合成功放下男爵，随后 T6 放下奥金尼祭祀和肉用僵尸的话，就可以将这套 20 点 HP 的斩杀 COMBO 提前。当然，前提是一定要保住男爵。



瑞文戴尔男爵在嘲讽仆从的保护下，可以更好地发挥作用


塔迪乌斯参上！


肉用僵尸在牧师手上是可以贯穿前中后期的存在


牧师老爷的思维窃取可以让这套卡在某些时候打出令人匪夷所思的 combo 在

各位牧师老爷们可不要只想着夜猫介绍的这三套 COMBO，在很多时候果断的用肉用僵尸 BUFF 送葬者，也一样能给你带来稳固的场上优势，或许根本用不着奥金尼 + 肉用僵尸的 COMBO 就能在中期赢得比赛了。

另外，这套卡可以加入的卡还有“斯塔拉格”、“费尔根”形成召唤塔迪乌斯的大怪流；加入“克尔苏加德”和“伊瑟拉”的控场流；略微修改几张牌，就能将这套中速流的卡组改成牧师老爷们习惯的中后期流。

接下来要介绍的一套卡组是，欧服全新登顶的城墙德，是一套非常适合苟流玩家的卡组。

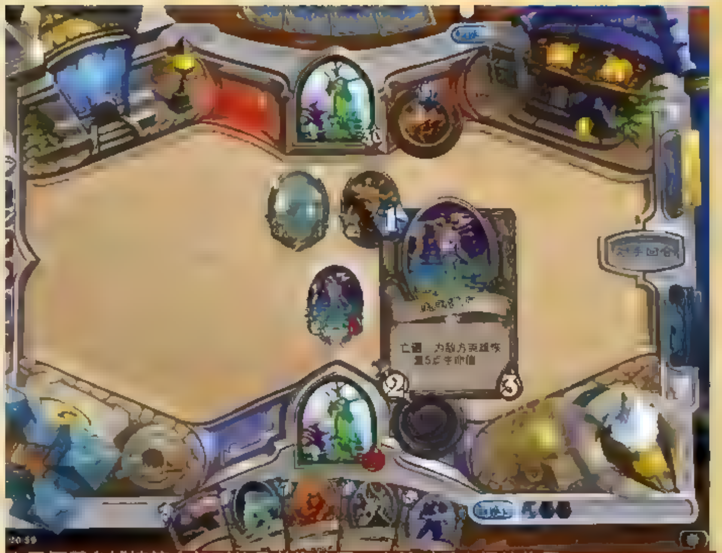
卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
激活	0	2	增加能量法术	白色
肉用僵尸	1	2	亡语仆从	白色
愤怒	2	2	单体伤害法术	白色
野性成长	2	2	额外获得水晶法术	白色
野蛮咆哮	3	1	群体仆从加功 BUFF	白色
麦田傀儡	3	2	亡语仆从	白色
丛林守护者	4	2	沉默，伤害仆从	蓝色
横扫	4	2	AOE 法术	白色
森金持盾卫士	5	2	嘲讽仆从	白色
利爪德鲁伊	5	2	嘲讽 / 冲锋仆从	白色
碧蓝幼龙	5	1	抓牌，法伤仆从	蓝色
淤泥喷射者	5	2	亡语仆从	蓝色
自然之力	6	1	召唤冲锋仆从法术	紫色
希尔瓦纳斯 风行者	6	1	亡语仆从	橙色
烈日行者	6	1	圣盾嘲讽仆从	蓝色
知识古树	7	2	抓牌 / 治疗仆从	紫色
战争古树	7	2	可嘲讽仆从	紫色
塞纳留斯	9	1	群体 BUFF/ 召唤嘲讽仆从	橙色





在夜猫的记忆中没有介绍过城墙德这个流派，所以这次特地选了前不久在欧洲天梯登顶的 DOG 流城墙德。这套卡和以往城墙德最大的不同就是，大量加强了前期的抗压能力，甚至不惜一切代价的放入了肉用僵尸来对抗现在日益猖獗的动物园术。而且 DOG 为了进一步地在前期抗压，更是抛弃了城墙德经典的大螺丝、血蹄等卡，加入更多的前中期优质嘲讽仆从，例如：森金持盾卫士和淤泥喷射者，尤其是淤泥喷射者死后还能召唤一个嘲讽仆从的特性，让速攻流的攻击很容易在 T5 回合就被停滞。

很多人使用城墙德喜欢带上大螺丝的原因便是，苟流卡组的整体进攻力不足，所以需要大螺丝这样的超级炮台在后期一锤定音。但是 DOG 却另辟蹊径的加入了单咆哮 COMBO，自然之力和野蛮咆哮两张卡可以视作是后期城墙德主动爆发的一种手段，在加上如果前期能成功站住的城墙们，那么在 T9 回合的爆发力，将远比随机放炮的大螺丝来的更为恐怖。



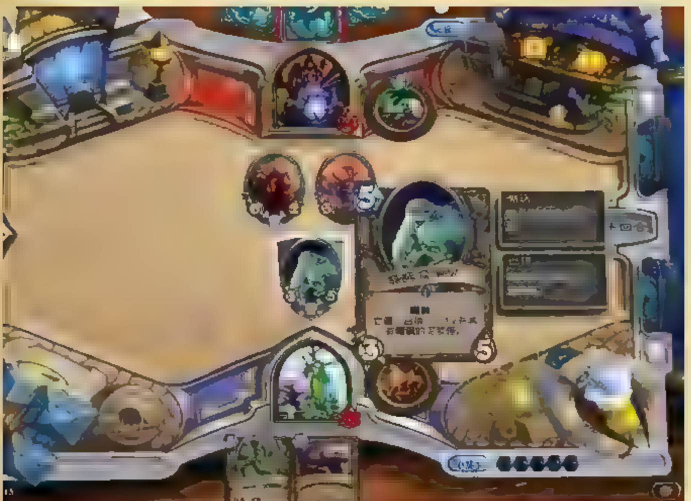
肉用僵尸在城墙德中起到的是前期抗压，击杀对手小怪的作用。



在大量城墙的保护下，肉用僵尸也可以安全地输出



城墙德的战场能力非常坚挺，
所以在后期配合上咆哮可以更轻易地打出斩杀 COMBO



利用野性成长和灵活快速的跳板，
在前期就打出优质的嘲讽仆从，可以有效地抑制快攻流的进攻



老克也是城墙德可以考虑放进的备牌

【结语】

当各位读者老爷们看到这篇稿子的时候，相信已经进入了所谓的[illegible]时代。[illegible]速攻流无疑是暴雪永远的眼中钉，所以各位读者老爷们在用动物园术这类速攻卡组冲天梯的同时，也可以考虑用一下[illegible]，[illegible]九大职业前例的萨满和圣骑士两个职业，毕竟这两个职业是公认的在高分段能压制[illegible]的天敌职业。

指破谜团

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

莉斯 Lith



免费 平台



《莉斯》(Lith) 是由加拿大工作室 Cabogie 打造的一款冒险解谜游戏，游戏中玩家将在 6 个世界展开探索，有超过 150 个谜题需要玩家解开、50 角色有待玩家解锁。对于现在那些恐怖阴暗元素泛滥的解谜游戏来说，莉斯站在一个简约而不简单的角度给大家呈现了新的感觉。没有背景故事，清新的感官和复杂的头脑风暴交织在一起，向无脑的人类演绎一种“大象无形”的张力。



《莉斯 Lith》是一个需要脑容量巨大才能 HOLD 住的游戏。它简单上手好操作，和推箱子一样，在方寸之间灵巧运，但它却又需要你的大脑进行高速旋转；它慢条斯理的勾勒出清新的线条，却又让人在复杂的路线里找到背后的唯一正解。游戏胜利的目标很简单，就是像走迷宫一样走到出口就可以了。但是一路上的各种障碍和地形，会让你有拿把锤子直接一路砸过去的冲动。比如地形主要是雪和冰两种，在雪上虽不能健步如飞，但至少一步一个脚印一格一格移动还是 ok 的。但是在冰面上就不可能这样稳稳当当了，完全是不撞南墙不回头的架势，只能顺着一个方向一路到底知道碰到障碍物才会停止。所以，统筹能力，规划能力快快亮出来。小伙伴们快来探索吧！

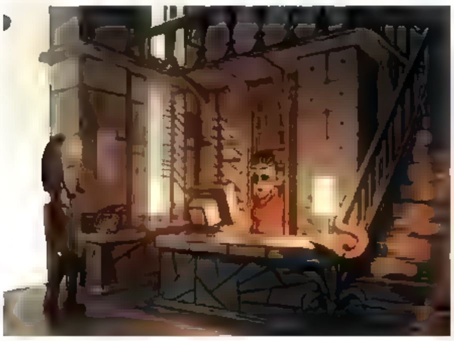
一路向北：第二章
The Journey Down: Chapter Two

¥30.00 平台



《一路向北：第二章》是一款找人寻物类型的解谜游戏。《一路向北 第二章》将延续第一章的另类画风，游戏画面上延续了前作的 2D 的场景配合 3D 的人物建模的设计，在画面风格上也保持了前作的阴暗漫画风格：受到非洲传统面具的启发，游戏中抽象的人物脸型给玩家留下了深刻印象，微妙的细节处理，使得我们仿佛置身于游戏之中。与前作相似，在《一路向北：第二章》游戏中主要以街头音乐以及嘻哈风格的音乐为主，相当俏皮，也符合主角那乐天派的性格，音效的种类相当之多，从质量上来说也很高。值得一提的是主角英文口音说的相当别扭，语气听起来相当诙谐，让人忍俊不禁。







本作延续了前作背景，玩家通过寻人找物帮助主人公生存下去，并且寻找其失散多年的父亲 Kaonandodo 船长。在第二章中，情节变得更为紧张与刺激，整个游戏以一面加勒比海盗风格的旗帜为开端，拉开了这场冒险旅程的序幕。虽然游戏走的是剧情路线，并且全程英文，甚至发音还不太标准，但是能理解剧情的英语学霸们，还是能玩得很带劲的，千万不要错过这款游戏哦！

勇闯死人谷 Into the Dead

免费 平台

《勇闯死人谷 Into the Dead》是一款第一人称视角 3D 无尽跑酷游戏，市面上已经可以看到数十款大同小异的跑酷类游戏，种类是很多，但是每一款都变化不大难免让人有些审美疲劳。但是今天这款跑酷游戏可谓另辟蹊径，同样是跑酷，《勇闯死人谷》却玩出了一个新花样。游戏画面采用全 3D，虽然从电脑上放大了的截图来看，物体边缘的锯齿跟狗啃的一样，但是在手机上的表现却非常到位。画面灰暗，没有太多颜色但是却正好完美表现出那种四面八方都是僵尸，走投无路，给人一种十面埋伏四面楚歌的绝望，浓雾弥漫的世界，远处不断会出现僵尸模糊的身影，压抑又十分令人紧张。游戏的场景算不上丰富，就笔者这拙劣的技术只能跑到平原、玉米地和树林，不知再远还会出现什么幺蛾子，不过不得不说，每前进一些，场景的压迫感就越加强烈，再加上不断晃动的镜头，代入感十足。

厂商也很贴心的提供了多种操作方式，你可以使用重力感应来控制角色方向，通过点按屏幕来移动角色，也可以划动手指，所以不论你是躺在床上，站在公交车上还是坐在马桶上，都可以方便的选择一个最合适的操作体位，哦不，是姿势来进行游戏。玩家一进入游戏就会被抛进僵尸大军肆意横行的荒野之中。僵尸从哪里来？你将跑向何方？游戏紧迫的节奏让你无从考虑这些问题！如果想要活命，你唯一的选择恐怕只有通过重力感应来调整角色方向，然后不顾一切的狂奔了，十分有趣！











迷失之声 Lost Echo

$2.99 平台

《迷失之声》是一款相当有特色的 3D 解谜游戏，游戏中男主人公 Greg 的女友 Chloe 离奇就消失在他的面前，Greg 毅然踏上了寻找女友的冒险旅程，虽然看似剧情很俗，但是在这过程中男主人公会遇到各种神奇的事件，并且他女朋友的失踪也非常的具有悬念，游戏就是围绕着这样一个主题发展开来。

游戏的画面是纯 3D 的，不过没有想象中那么精致，如果你仔细一看就会发现，场景建模以及人物建模锯齿很多，也并不精细，人物的动作也略显僵硬，不过开发商很好的把握了资源的利用，在和贴图以及光影效果这两方面上进行了权衡，所以不太深究的话，游戏的画面效果总体来说还是不错的，音乐方面，游戏的音乐种类比较丰富，并且不同的场景不同的环境以及不同的故事发生地点，都会有不同的音乐进行渲染气氛，如此一来，游戏的代入感非常高，能让玩家们玩得很投入。

操作方面，都只需要用手指触摸 iphone 即可完成，并且游戏的界面很清爽，只有右上角的物品菜单，点击物品菜单后，屏幕上方会显示玩家当前所拥有的道具，点击道具之后，再点击玩家认为的物品即可，其他方面没有看到系统选项设置在哪里，或许游戏根本就没有做这个东西，不过小编认为游戏的视角略微别扭，移动也比较不方便，提供下多选项还是有必要的。

玩法方面，这类型的游戏一般被定义为 3DAVG，游戏一开始男女人主公在约会，突然女主人公被天上的一道光吸进去了，男主角也晕迷了过去，等清醒过来后，为了找到女朋友开始了冒险旅程，游戏总体来说是一个故事，玩家要利用各种线索来推理出下一步应该怎么做，并且解决一个关键谜题，发展出新的线索，游戏的 3D 空间也给了小编极大的新鲜感，不停的来回走动调查各个角落的物品很有意思，除此之外，这款游戏加入了对话选项选择，对话选择可以影响游戏剧情走向，但并不是所有的选项都能影响，玩家们不必太过研究，选择自己喜欢的就行。

一叶迷山

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹



寻找前世之旅



梅丽莎 K 的勇敢之旅

电脑乐园 APP 总评分 9.5



故事背景

《梅丽莎 K 的勇敢之旅》世界观发生在 1947 年的泰国，以佛教民间神话与传说为背景，不过玩家们不用担心背后所谓的宗教意义，我们在完全不了解的情况下也能够顺利进行游戏，而这部分存在的内容已经在剧情中所描述出来，不用玩家再度进行破解，之后当主角梅丽莎受到英格兰女王的私下邀请，她并不知道在她丈夫的身上将发生戏剧性的转折，紧接而来的一个神秘的任务之后一切即将真相大白，这段剧情基本就是美式解谜游戏的开场白了，虽然显得很老套，但是很受用，玩家们一看就知道前方将会有各种场景等待着我们，并且还有许多非自然，灵异现象，简单直接的描述方式成为了美式解谜游戏的一大特点。

完美画质

勇敢之旅的画面可谓是解谜游戏里的良心之作。代入感非常的强，虽然不是真正意义上的 3D，但是无论是视差还是粒子效果都用的恰当好处。特别是它加入的重力感应效果，摇摆或是滑动屏幕时，游戏中的画面也会随之挪动，景物远近分明，相当立体。而且进入下一个场景时，画面缓缓向目的地移动的设定，也能带给玩家如身临其境的感受。





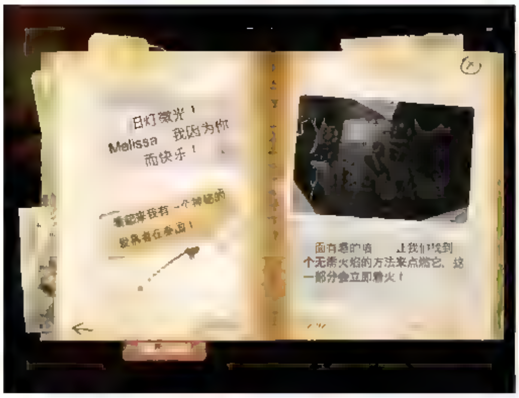


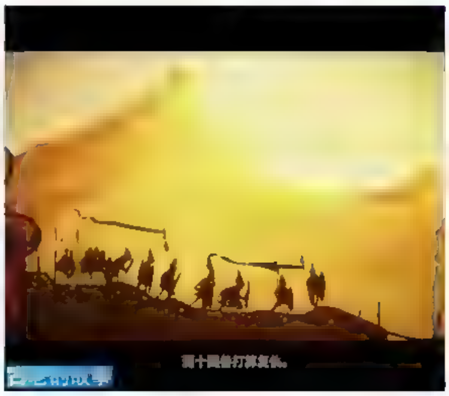


虽然这款游戏没有根据实际的泰国场景加以绘画制成，但它所营造的艺术感仍然深深的震撼了我的心，无论是住宅，还是佛像，还是地下室，给我的感觉总是相当的漂亮，五颜六色汇聚在我的眼球之中，有时候让我无法分辨哪些是重要的道具，打开窗帘出现的幽灵幻象也会让我轻微的吓一跳，动态效果在这作中显得更加自然，树叶飞舞，灯光的一闪一烁，把代入感提升到相当强大的层次。

操作简单

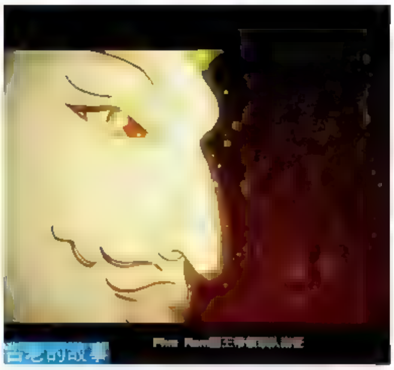
游戏在操作上主要还是采用屏幕点击的方式，遇到一些需要开门、拿取、触碰的时候，都可以通过点击屏幕来控制。像解谜类游戏的操作基本没有太大难度，玩家们可以根据一定的提醒或者推理来点击自己所认为可以的地方，有时候取巧乱点也会获得正确的效果，这也是游戏比较人性化的地方。

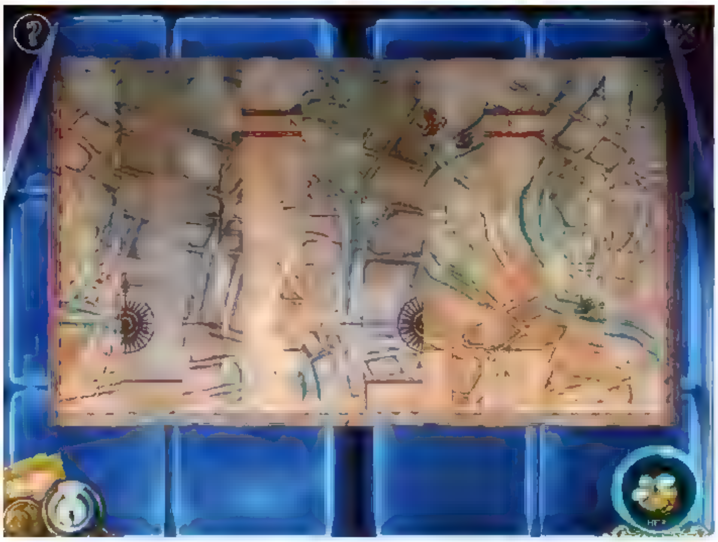








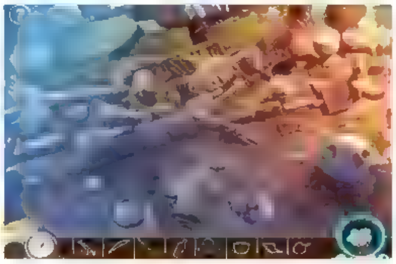




谜题难度

谜题百变不离其宗，大多数以寻物为主，在一个装满各种饰品的角落里寻找关卡指定的物品，主要是考验玩家洞察力和分辨力。但也加入了很多其他类型的谜题，例如常识性的，用巧克力引诱壁虎、寻找火柴点亮油灯等；又例如考验记忆力的，蒙眼配对图案、快速配对转轴等。而且游戏里均有语音提示。该干什么，不该干什么，碰碰任意可疑的物品都能知道。

除此之外，本作还借鉴了《迷失的玩具》那种“中国老玩具九连环”解谜玩法，通过旋转模型，将原本错乱扭曲的神龙恢复原状。虽然谜题难度不大，但此类玩法的加入，足以体现本作试图突破同类解谜游戏的界限。









比比谁更2

二二就能得四，no 2 no die

既然二，请家二！

没有最二，只有更二！

二代手游疯狂季の二货指南手册

二货指南手册第一章：二货联盟是如何养成的？
揭露二代手游的本质，深度剖析二代
二本期栏目专用评价指数：二货指数，简称“二指”。

文字编辑：小 i　美术设计：丹丹



摇摇欲坠

平台



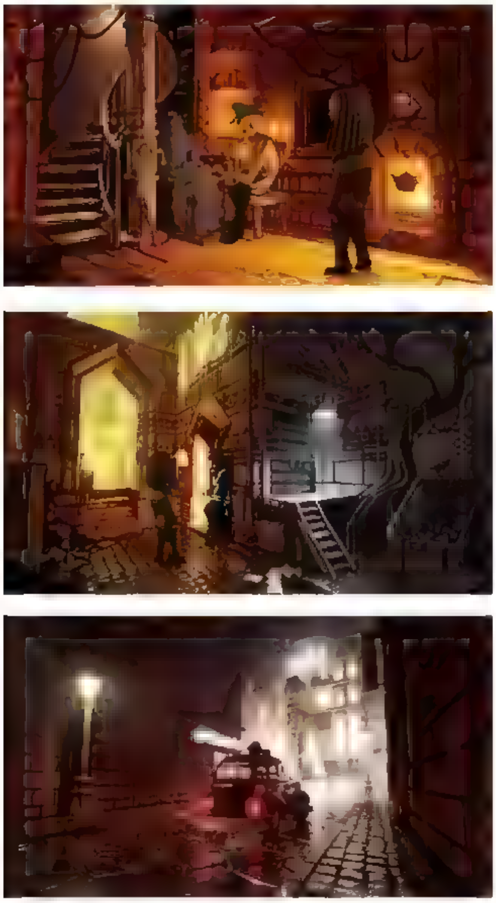
《摇摆直升机》是《FlappyBird》的作者阮哈东（Dong Nguyen）开发的又一款新游戏，对那些手残脑残粉来说，这位来自越南的独立开发者简直是心目中的大神！

去年2月，这个世界为《Flappy Bird》而疯狂。这个具有复古外观、艰难得令人气愤的游戏在全球80多个国家中成为顶级应用。尽管媒体的狂热最终迫使阮哈东将该游戏从iTunes中完全撤下，然而现在，虐心大神阮哈东又回来了，并在铺天盖地的宣传风暴中推出了新作《摇摆直升机》。

在《FlappyBird》中，小鸟只能往上往下飞，和这款游戏一样，《摇摆直升机》中的直升机，将只能左右移动。游戏玩家需要巧妙掌握直升机的上升路径，避免被被一层又一层摇摆中的巨锤砸到。这个游戏比《疯狂的小鸟》更难掌握，它要求玩家绝对集中精神，且需要长时间练习。在这款新游戏中，阮哈东试图创造一种新的盈利方式。《摇摆直升机》玩家只需要支付0.99美元，就可以获得无广告的纯净版。现在看来，这个策略是一个显著的失败。

《疯狂的小鸟》所取得的普遍成功没有重现。相反，《摇摆直升机》在五天内的市场表现指向一个非常快速的衰落。事实证明，就算一代作品能引起全人类的共鸣，也不代表二代就能轻而易举地成功。





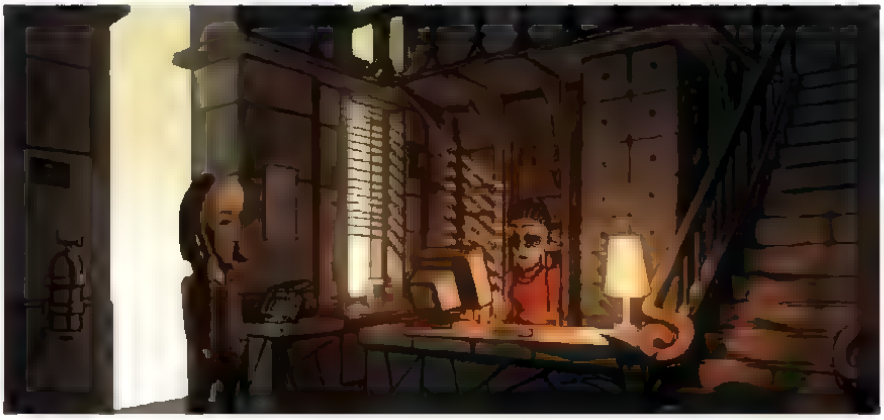
一路向北：第二章

平台



《一路向北：第二章》是游戏开放商SkyGoblin的冒险游戏《一路向北：第一章(The Journey：Down Chapter One)》的续作游戏，游戏的风格仍将是3D画面+漫画风格+解谜主题。

本作延续了前作背景，讲述了在远离圣阿曼多的喧闹大都市，主人公寻找父亲Kaonandodo船长的故事。在第二章中，情节变得更为紧张与刺激，整个游戏以一面加勒比海盗风格的旗帜为开端，拉开了这场冒险旅程的序幕。



秦时明月 2

平台





《秦时明月 2》环绕着 3D 光环正式上线，畅游宣称为此作投入了 1.5 亿。

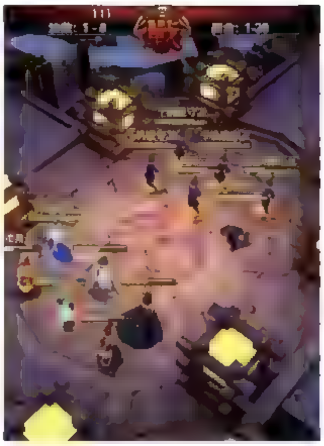
做为一个 3D 版本的手游，“立起来”的人物和特效给人眼前一亮的感觉，但 Unity3D 引擎受制于手机硬件条件，人物细节还是非常粗糙。此外，游戏里暴漫式的恶搞台词与 UI 设计，让人很容易联想到了另一游戏《暴走武侠》。



《秦时明月 2》（左）VS《暴走武侠》（右）

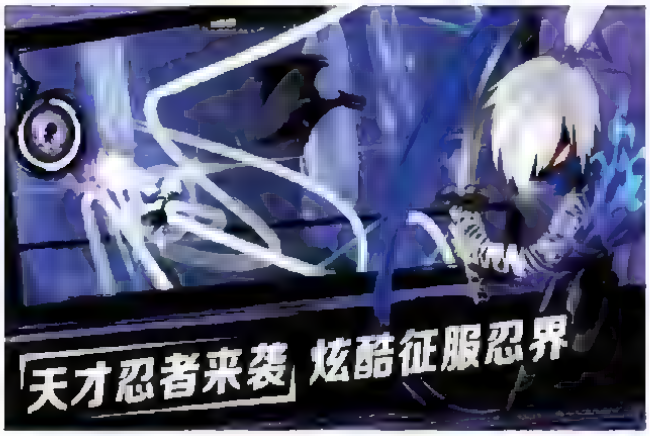


《秦时明月 2》（左）VS《暴走武侠》（右）



单就剧情来说，《秦时明月 2》并不像《秦时明月》页游、同名手游以及《秦时明月 Q 传》，让玩家一遍又一遍从《百步飞剑》开始温习，而是直接快进到了第四部，但也并没有像宣传的那样完全忠于原著，而是架空了之前的原著和动漫。

另外，社交性不足、创新有限等国产游戏的诟病仍然存在。总之，《秦时明月 2》更绚丽，但是也更花瓶了，换汤不换药终究不是 2 代作品的出路。





忍者必须死 2

平台

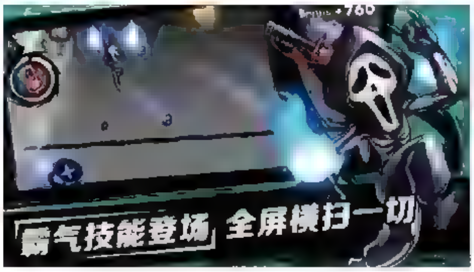




作为一款独具风格的跑酷手游，《忍者必须死 2》继承了前作东方水墨画风，并进行了大量的优化与创新，从视觉设计上另辟蹊径，抛弃同质化严重的写实风、可爱风，采用了堪称国画精髓的水墨风格。无论是着色、线条还是整体构图都带有一股灵动，能为玩家带来全新的手游美术视野。。

游戏首创倒挂系统，玩家除可以运用多段跳跃外，还能倒挂奔跑，通过迅捷的上下起落运用对多种障碍、怪物进行躲避，而躲避路线并非唯一，玩家将有非常大的自由空间完成一连串酷炫躲避动作。

在社交上，《忍者必须死 2》也进行了一项大胆的创新：追杀小伙伴。在游戏过程中，玩家奔跑距离即将超越朋友所达到的最远距离时，将会在前方看到朋友的角色，穿过朋友将触发挥剑特效将朋友“砍杀”！



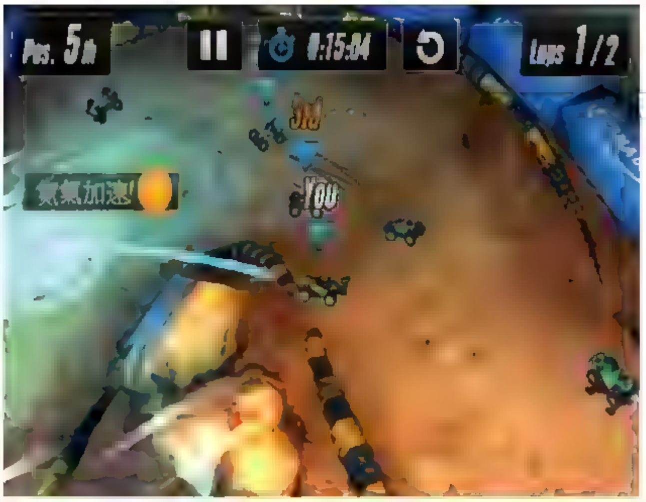
触控赛车 2

平台



用指尖来操作的手游已经不罕见了，比如《指尖滑板》，又比如《之间赛车 2》，再比如这款《触控赛车 2（Touch Racing 2）》。同样是用手指来操作，不同在于，这款《触控赛车 2》全程需要手指按在屏幕上引导赛车的奔驰。连过弯时候的偏移也要依靠手指移动的轨迹。

和《极品赛车》之类的赛车游戏相比，《Touch Racing 2》在比赛中，车辆的加速感并不突出，或者可以说在上帝视角下很难看得出车辆有明显的加速变化，不过该超车时候超车、该甩尾时候甩尾，这些总是少不了的。另外游戏中还包含有越野车比赛和赛艇比赛，在工作室中还能对拥有的车辆进行改造提升各项能力，比起那些大制作赛车游戏也是不遑多让，闲来无事跑上几场，只不过体力值设定太不过瘾。







真・三国无双：爆裂

平台



想当初，当移植到移动平台的《拳皇》系列玩起了音乐节奏，就已经够跌破玩家眼镜的了，而现在转向移动端的《真・三》更是大开脑洞地玩起了卡牌！虽然《真・三国无双：爆裂》不能算该系列的二代作品了，但卡牌即时战略的却是该系列从未有过的“二代玩法”！





游戏中，玩家将通关抽卡和副本掉落来获取卡牌，得到一定卡牌数量后，玩家可以组成一名主将加三名副将的军队进行征战。战斗模式多多少少还是传承了前辈，采用了即时战略方式。战斗分触屏点击和虚拟按键两种操作模式，当军团团员士气满了后点击团员头像触发技能，但取消了《真・三》系列最为招牌的连招攻击，显然战斗快感完全不能让《真・三》死粉满意。加上场面过于呆板，武将单挑更像是互殴，玩久了容易乏味。

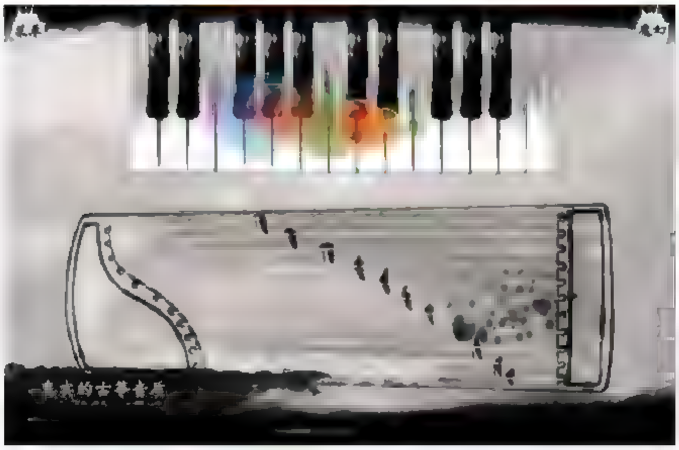
如果仅仅把它作为一款手游看，它相较其他同类手游还是有相当大优势的，毕竟有着光荣的制作水平作保。但对于真三国忠实粉丝来说，《真三国无双：爆裂》和其他平台上的本系列作品完全不在一个水平线上，可以算是个失败的作品。

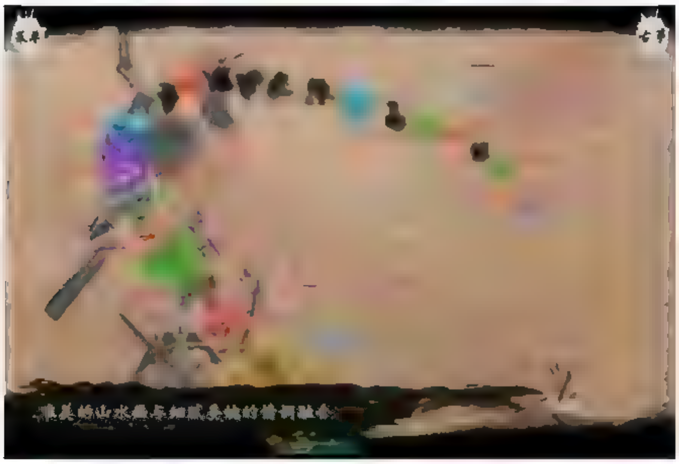


掌上音乐祭

没有乐器的完美音乐会

提到国庆就让人无法不联想到那遍布满大街的人潮，所以聪明的i酱为大家想到了些新鲜玩意儿！Yes！玩音乐！只要打开iPad，一首首美妙的旋律信手拈来，又轻松、又惬意、又享受！如果你也想躲开闹市人群，顺便陶冶下情操的话，不妨来看看i酱为大家推荐的乐器APP吧！也许你只在iPad上弹过吉他，这次小i特地为大家网络了各式各样的民乐，你还可以叫上你的亲朋好友，来演奏一场东西方乐器混搭的交响狂欢乐吧！





魔幻古筝

免费 / 22.2MB

平台

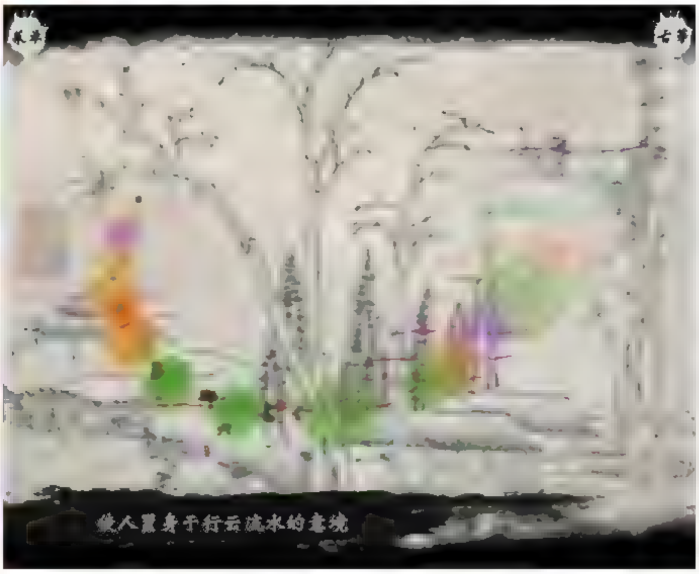
古筝APP并不少，数这款《魔幻古筝(Magic Zither)》最具特色。

魔幻、神奇、充满想象……该APP将来自东方的古老乐器古筝，结合中国远古文化，以一种崭新的方式呈现给我们。委婉动听的音色和带有东方魔幻的造型，带给你一段未知的音乐之旅。也许你根本不懂音乐，也许你从不了解遥远的东方文化，但这些都不会妨碍你从《魔幻古筝》中体验东方音乐的魅力。每此触屏弹奏，皆犹如在宣纸上绘制一幅迷幻的水墨画，笔触所到之处，色彩逐渐渲染，无比神奇，即便是即兴弹奏，也将给你带来无穷乐趣。

应用中有两大模式，各具风格：

Zither模式：把钢琴融合进古筝，两种乐器神奇地互相呼应。

Magic模式：纯东方的魔幻演奏，融合中国诗歌与东方山水画，仿佛回到数千年前的东方世界。



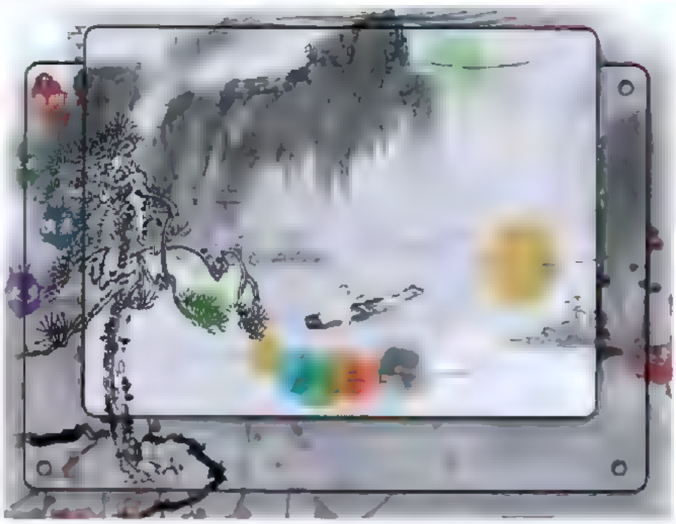
应用特色

- Example功能：用古筝展示了数首东方经典，并重新演绎了几首耳熟能详的古典名曲。
- Song功能：提供古筝教程，手把手教你演奏古筝名曲。
- 融合了东方诗歌元素，在音乐中窥见东方诗歌的风采。

魔幻古琴

免费 / 16.2MB

平台

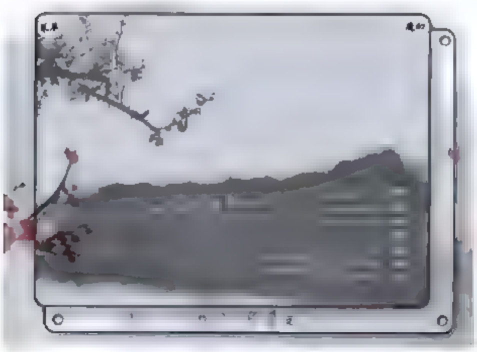


经验告诉我们，打上“魔幻”二字的乐器 APP 都值得让人期待，正如上面的《魔幻古筝》，又如这款《魔幻古琴》。相信大家从画风上也看出来了，这两款作品来自一个厂家。来自东方的古老乐器古琴，同样结合了中国远古文化，以一种崭新的方式呈现给我们。委婉动听的音色和带有东方魔幻的造型依旧是该系列软件的特色。

玩法上，《魔幻古琴》也有与《魔幻古筝》类同的两大模式：

古琴模式：深山大雾中，梅花下，梅花花瓣轻轻落在古琴上，轻轻拨动花瓣便演奏出一首首动听的古琴曲。

魔幻模式：高山、流水、浓雾，隐居山林，在精美的国画风格下打造魔幻的体验。







魔幻葫芦丝

免费 / 16.2MB

平台



继《魔幻古筝》、《魔幻古琴》之后，第三款魔幻系列民乐产品面世了！来自云南少数民族的特色乐器葫芦丝，给你带来的是神秘婉转的动听旋律，叙述着一段段缠绵悱恻的爱情故事。葫芦丝虽然也是弹奏类乐器，但相信很多人并不像古筝、古琴那样熟悉。好在应用内提供了“歌曲自动演奏”模式，你可以通过该应用了解、学习葫芦丝的弹奏方法，也可以闭目欣赏软件内置的优美音乐。



《魔幻葫芦丝》的应用背景也采用了与《魔幻古筝》、《魔幻古琴》完全不一样的画面风格。暗夜星空下，让葫芦丝的魔幻之音陪你畅游甜美梦乡！

应用特色

- 月光下、竹子前，优美的意境只为带来不一样的音乐；
- 随手点击提示，即可演奏出动人旋律；
- 独特的音乐效果，个性化的积分方法；
- 提供示例欣赏模式，细听婉转的葫芦丝歌曲。



竹笛 专业版

免费 / 15.0MB

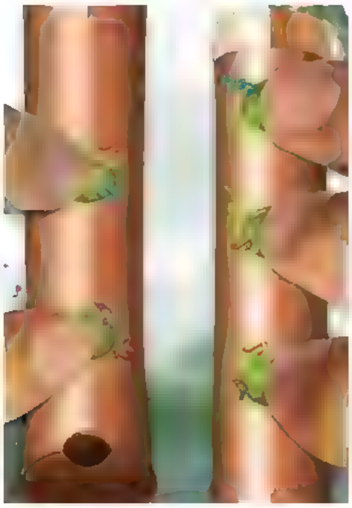
平台

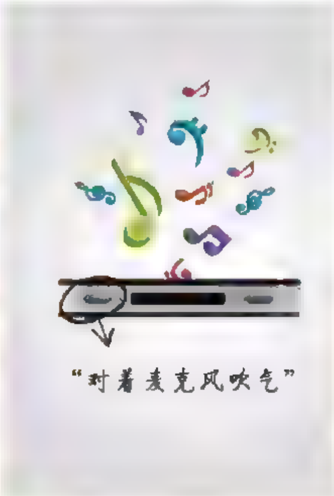
一口气介绍了三款魔幻弹奏乐器系列，也该轮到吹奏乐器登场了！说到中国传统民乐，除了古筝、古琴外，自然也少不了竹笛！

这个《竹笛 专业版》并没有《魔幻古筝》系列应用那样拥有吸引人眼球的界面，但却有着自己独特的玩法！古琴用弹，竹笛当然用吹！是的！只要对着麦克风吹气，再用手指轻击屏幕上的

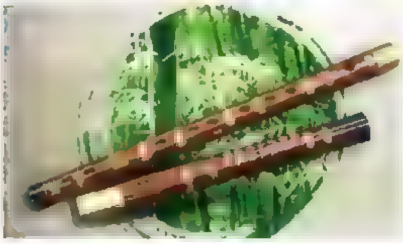






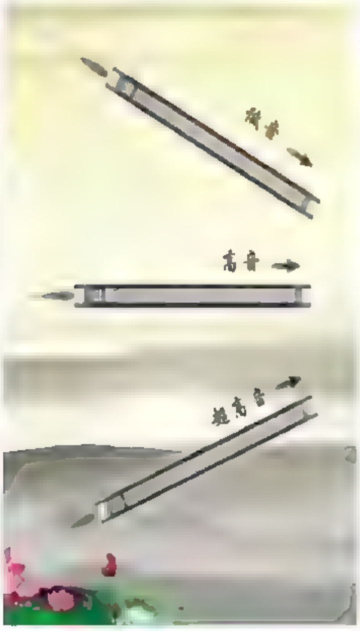


模拟竹笛孔，就可以像在吹真实的竹笛般演奏出悠扬的乐曲！扔掉枯燥的乐谱，跳过刻苦的练习，无需娴熟的技巧，每个人都是天生的竹笛演奏家！



在iTunes的页面上，你还可以找到开发商附上的两段演示视频网址及教授玩家指法与分享乐谱的微博地址。





应用特色

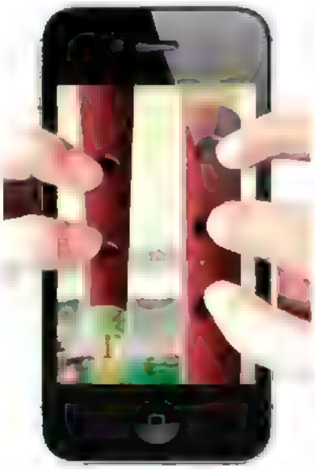
- 对着麦克风吹气，奏出美妙的音符；
- 不同指按组合，吹出不同的音符；
- 调整 iPhone 的角度，改变音高（高低八度调整）；
- 音域高达 18 度（可演奏简音 D 和简音 A 两个调），超越真实唢呐，轻松吹出超高音；
- 神奇混响音效，声音悠远回荡，殿堂级演奏效果（需要 iOS 5）。

唢呐 专业版

免费 / 15.4MB

平台

同应用的命名方式就可以看出，这是款来自《竹笛 专业版》同一开发商的作品。唢呐是中国民间最常见的民乐之一，直到今日，许多地方的婚丧嫁娶上仍会吹奏唢呐，而所有的吹奏乐器都需要经过一定时间的专业训练，才能演奏出悦耳的曲目。同样，使用这款《唢呐 专业版》APP，你就能让你的 iPhone 一秒变唢呐！演奏唢呐从此再也不用费劲的专业训练了，只要拿起你的 iPhone，对着麦克风吹气，就可以轻松演奏美妙的唢呐乐曲！





魔法钢琴（Magic Piano）

免费 / 32.4MB

平台



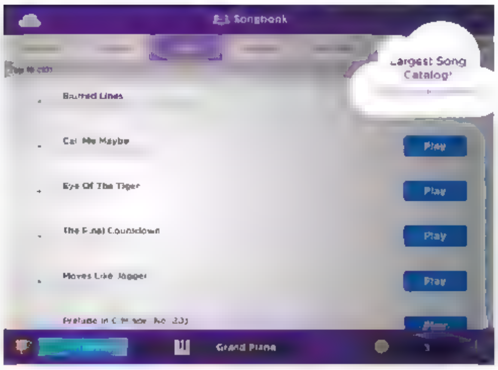
《Magic Piano》是iTunes首页力推的音乐软件，下载量超过千万。经《纽约时报》、《时代周刊》和《MacWorld》专题报道并曾获得 Apple iPhone“本周最佳应用程序”称号。从布鲁诺·马尔斯到莫扎特，在排名第一的钢琴游戏上轻松演奏最热门的乐曲吧！

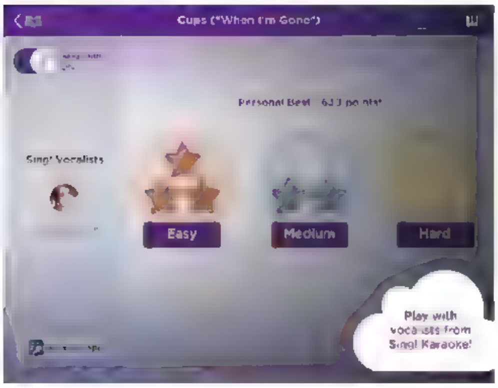
每天可获得免费的乐曲并享有所有钢琴应用程序中最大的乐曲目录。打开游戏模式来解锁成就和免费乐曲，或者只是放松并演奏您最喜爱的曲子，体验演奏钢琴的乐趣——无需练习。

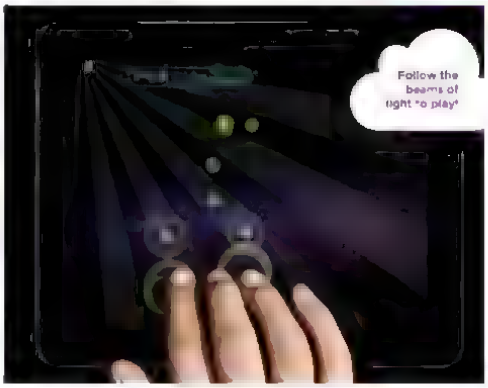
让您可以尽情体验创作音乐和与全世界分享演奏的快乐。

超过 1000 首乐曲——每周都会增加新的乐曲！

所有钢琴应用程序中最大的乐曲目录供您选择。







应用特色

- 应用程序定期增加热门排行新歌，请不时查阅新发布的乐曲和每天一首的免费乐曲！
- 通过演奏和观看视频赢得新的乐曲
- 拥有 iPhone 和 iPad? 您的乐曲将会在多个设备之间同步！

开始吧！架子鼓

免费 / 25.0MB

平台



一场完整的交响乐会怎么能少了打击乐？！这款《开始吧！架子鼓》拥有精美的高分率视网膜显示效果，令其画面内的架子鼓逼真程度相当高，视觉效果非常帮，加上出色的原音还原体验，让你感受成为一名手机摇滚巨星的炫丽感觉！

录制你自己的演奏的架子鼓片段或者演奏并录制从音乐列表里选择您喜欢的音乐。所有这些功能，《开始吧！架子鼓》都可以轻而易举的做到！





应用特色

- 4 个专业的声音录制文件包；
- 录制您的演奏片段，并且回播；
- 精美的高分辨率视网膜显示效果；
- 简单使用的客户界面；
- 从音乐列表里选择并演奏您自己的音乐。



WIN PHONE 专区

WIN PHONE 新闻

调查机构：WP 用户最没可能买 iPhone6

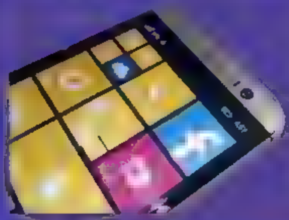
[illegible]显示只要 3% 的 WP 用户表示可能购买 iPhone6。

[illegible] iPhone6。此外，安卓用户和黑莓用户对 iPhone6 并不感冒，安卓用户中只有 5% 的人考虑要购买 iPhone6，黑莓用户为 6%。



Win9 和 WP9 在 Windows Threshold 大一统

[illegible]



美国 WP 用户数 2 年内创新高，达 623 万

[illegible] 2014 年 7 月底三个月，美国 Windows Phone 用户有所增长。上个月美国 WP 用户在 590 万，本月美国 WP 份额上升到 3.6%，用户增长到 623 [illegible] Lumia520 的持续折扣，导致美国 WP 用户增加。3.6% 的市场份额也是一个门槛，上次美国 WP 份额到 3.6% 还是 2012 年的 8 月份，到现在 [illegible]

Top Smartphone Platforms
3 Month Avg. Ending Jul. 2014 vs. 3 Month Avg. Ending Apr. 2014
Total U.S. Smartphone Subscribers Age 13+
Source: comScore MobiLens

	Share (%) of Smartphone Subscribers		
	Apr-14	Jul-14	Point Change
Total Smartphone Subscribers	*100.0%*	*100.0%*	*N/A*
Android	52.5%	51.5%	-1.0
Apple	41.4%	42.4%	1.0
Microsoft	3.3%	3.6%	0.3
BlackBerry	2.5%	2.3%	-0.2
Symbian	0.2%	0.1%	0.1

WP8.1Cortana 再添时区和货币转换技[illegible]

[illegible]会给出当前地点时区的时间，如果在提问中加入地点，Cortana 会给出那个地点的[illegible]

[illegible]返回转换后的[illegible]



WP8.1 GDR2 或 WP9 将迎来可操作通知、分屏画面

新特性详情如下：

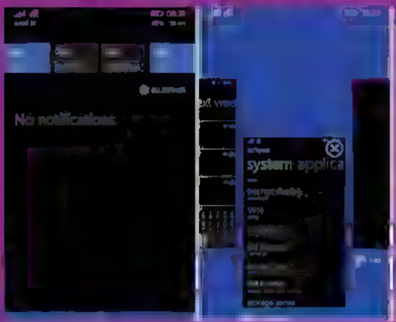
可操作通知：

[illegible]

分屏窗口多任务：

目前这个特性已经出现在 Windows 8.1 上，随 [illegible] 过该功能对于设备屏幕大小会有一定的限制。

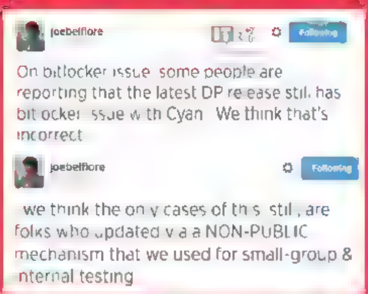
[illegible]



[illegible] 现在更加确认这一点。实际上 Windows Phone 9 和 Windows RT 将作为 Windows Threshold 系统分支在 2015 年 1 月或者 2 月推出预览版。

微软：WP8.1 预览版 Bitlocker 蓝屏 Bug 已解决

[illegible]


joebelfiore
On bitlocker issue, some people are reporting that the latest DP release still has bitlocker issue with Cyan. We think that's incorrect.
joebelfiore
we think the only cases of this still, are folks who updated via a NON-PUBLIC mechanism that we used for small-group & internal testing

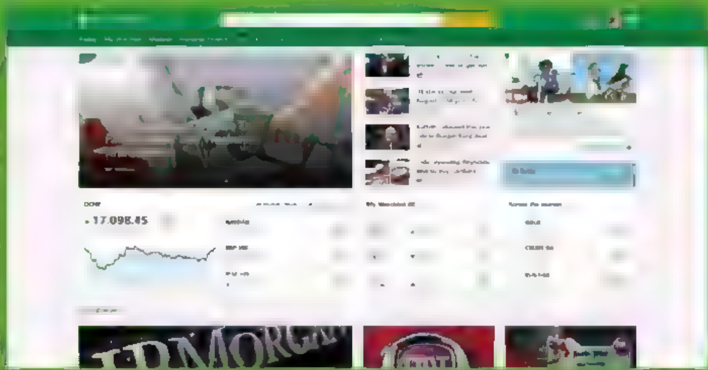
原 Bing 系列 Win8/WP8 应用将改 MSN 品牌登陆其它平台

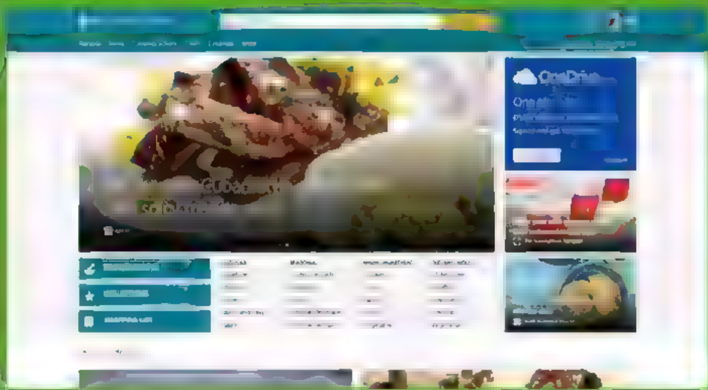
[illegible] 其它主流平台客户端。

[illegible] 根据 Paul Thurrott 转述来自微软的消息，目前为止已有五千万独立用 [illegible] 平台，Android 和 iOS 版将在年底前推出。

[illegible] 性化内容推荐的依据。

[illegible] 服务上线时很可能由将处于落后位置。





winphone 应用特别推荐

萌磁贴

[illegible]



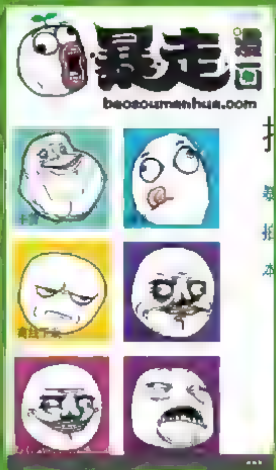
[illegible]

暴走漫画

[illegible]

在办公室看暴漫？忍笑忍得太蛋疼！躺在床上看暴漫，躺枪才更带感！

立即全方位你的视野，使用暴走漫画手机端即时抢[illegible]格间！





Weather Flow

系统：win7.5 以上　容量：16MB

你一定会喜爱的功能包含

* 从两款动态磁贴样式和五项动态磁贴设置中选择使用简约且雅致的时尚样式或五彩且绚丽的复杂样式。[illegible]及每日和每小时的天气预报。

* 从三款锁屏样式和三项锁屏信息设置中选择。选择你的背景图片来匹配当前天气，使用自定义图片或使用每日更新的 Bing 壁纸。设置锁屏的内容，以显示当前天气，以及每日和每小时的天气预报。

* 支持公制（Celsius）和英制（Fahrenheit）气温[illegible]

* 支持全部三种磁贴类型（小、中、宽）和 Backtile。



* 在应用中追踪多个地点的天气状况。可提供全球范围地点的预报和天气状况。

* 将多个地点放置到你的开始屏幕，方便[illegible]地点是否温暖、寒冷、[illegible]多云、起风或大晴。

美食杰

系统：win7.5 以上　容量：5MB

■ [illegible]

[illegible]百科五大栏目下细分 164 个小栏目，特色分类满足你不同需求。

[illegible]

■ 贴心功能设计，美味同样温馨

每日早、中、晚餐推荐，让您的生活更健康。

每日美食健康信息，最新美食动态先睹为快。

购物清单－再也不会忘记买菜所需食材。



■ 收藏喜爱内容，分享美[illegible]

创新性云端收藏，支持手机和网站信息快速同步。

菜谱评论及上传照片，随时随地分享您的美[illegible]

WP 游戏推荐

涂鸦上帝：星球





创造出动物、工具和风暴；你甚至可以在具有

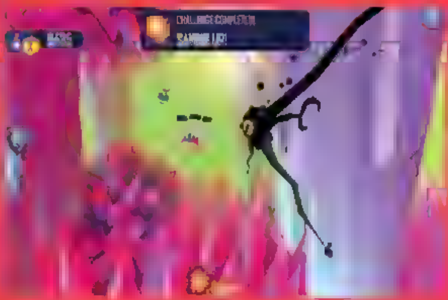
智慧和才思。

Tentacles:Enter the Mind

系统：win8.1 以上 容量：42M

地存活。博士已经疯了，只有您和 Lemmy 可以拯救他！

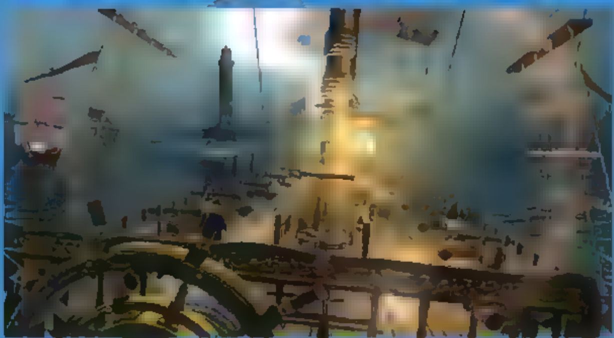


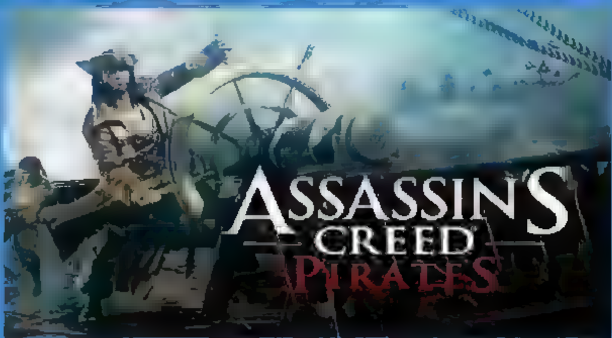


精灵：进入大脑》现

可通过设备设置禁用应用程序内购买。

刺客信条：海盗





新一轮电商风暴：O2O

即使没学过电子商务的人，应该也多少听到过O2O这个词。其实这并不是什么新鲜事，随着智能手机的普及，互联网变得无处不在，无论淘宝还是京东都能做到随时随地。而O2O要做的事，简言之，就是让网购更现实化，你无需被商家P得面目全非的商品图片以及夸大其词的产品介绍哄得团团转，实地体验，在线消费。所以，O2O将是未来中国商业的主流发展趋势，也是我们消费者不得不熟悉的概念。O2O离我们并不遥远，延伸意义上讲，微信上的打车软件就是O2O消费模式的一种，因此，这个看起来还不为人熟悉的概念其实早已渗入我们的生活中来了！

Q1 什么是O2O？

“具体地说，就是“将线下商务的机会与互联网结合在了一起，让互联网成为线下交易的前台。”这样线下服务就可以用线上来揽客，消费者可以用线上来筛选服务，还有成交可以在线结算，很快达到规模。”



O2O商务模式的关键是：在网上寻找消费者，然后将他们带到现实的商店中。它是支付模式和为店主创造客流量的一种结合（对消费者来说，也是一种“发现”机制），实现了线下的购买。它本质上是可计量的，因为每一笔交易（或者是预约）都发生在网上。这种模式应该说更偏向于线下，更利于消费者，让消费者感觉消费的较踏实。因而也有观点认为，O2O是B2C（Business To Customers）的一种特殊形式。

O2O电子商务模式需具备四大要素：独立网上商城、国家级权威行业可信网站认证、在线网络广告营销推广、全面社交媒体与客户在线互动。

O2O模式的核心

很简单，在网上寻找消费者，就是把线上的消费者带到现实的商店中去——在线获得商品信息、优惠凭证，订立订单，甚至进行支付，再到线下商家去享受服务。对消费者来说，它是一种“发现”机制，可以得到最多便利和实惠。它是支付模式和为店主创造客流量的一种结合（对消费者来说，也是一种“发现”机制），实现了线下的购买。它本质上是可计量的，因为每一笔交易（或者是预约）都发生在网上。通过打折（团购，如GroupOn）、提供信息、服务（预定，如Opentable）等方式，把线下商店的消息推送给线上用户，从而将他们转换为自己的线下客户。由于每笔交易都在线上订立，其效果也是可查的。

“营销模式的核心是在线预付。”

从表面上看，O2O的关键似乎是网络上的信息发布，因为只有互联网才能把商家信息传播得更快，更远，更广，可以瞬间聚集强大的消费能力。但实际上，O2O的核心在于在线支付，一旦没有在线支付功能，O2O中的online不过是替他人做嫁衣罢了。在线支付不仅是支付本身的完成，是某次消费得以最终形成的唯一标志。

O2O与团购的区别

O2O是网上商城，团购是低折扣的临时性促销。

O2O可以涵盖很多的领域，从广告、营销到电子商务再到SNS等，而团购是O2O的一个最具代表性的表现形势。团购是把很传统的本地服务行业和互联网精准营销、电子商务的线上交易结合得最紧密的一个商业行为。作为O2O实践的先锋代表，团购对于推动传统商业服务业都做出了切实的贡献，为我们开启了地空一体化的新商业时代、也就是O2O时代的大门，O2O实现了消费者、商家、中间服务商等整个商业价值链的真正共赢，让商业模式更加趋近于完美。

Q2 O2O 离我们有多远？

其实 O2O 模式并不是个崭新的概念，早在团购网站兴起时就已经开始出现，只不过消费者更熟知团购的概念。团购商品都是临时性的促销，而在 O2O 网站上，只要网站与商家持续合作，那商家的商品就会一直“促销”下去，O2O 的商家都是具有线下实体店的，而团购模式中的商家则不一定。

所以，现在我们最常见的 O2O，与电商导购网站有直接的联系，或者可以这么理解：

“导购网站做的事就是 O2O。”

目前的导购类网站大致分为这么几种：



一种是倾向于媒体的美丽说。与其说是媒体，美丽说更像是一种达人经济模式，按属性分为不同社区，以达到口碑相传等营销效果。然而美丽说中的社区并不是纯粹的社区，只是更像加了更多文字的宝贝推介。

扫描进入美丽说官网

二种是倾向于社交元素的蘑菇街。通过加入到“小组”里面，相互求助、帮助以及推荐，让商品得以推广，用户之间形成关系网络，增加用户粘性以及可信度。而 i 天下网商编辑林海表示，像蘑菇街这样的很容易被淘宝封杀，因为这是一个数据化导购的雏形。

扫描进入蘑菇街官网



以上两种都是类 Pintrest 的产物，包括早期的堆糖网，花瓣网、知美网、迷尚网、拼范网、码图网、爱采图、布兜、发现啦等，复制 Pinterest 的网站纷至沓来，盈利手段无非是广告和佣金，但高相似度的网站设计，很容易让消费者产生审美疲劳。



第三种就是口袋购物式的App导购，区别于扎根传统PC端的美丽说、蘑菇街，更早将总战场搭在移动领域。技术出身的口袋购物CEO王珂更把自己的团队定位于技术驱动型。据了解，在口袋购物的150多名员工中，技术人员占绝大多数。“我们几乎没有编辑团队，全部靠技术上的算法实现精准推荐。”而团队中的员工都是一群来自百度、腾讯、淘宝和新浪微博的工程师和产品设计师。

扫描进入
口袋购物官网

Q3 最流行的O2O玩法?

真正推动O2O走向大众认知的，还数二维码了！自从有了它，我们消费者的O2O体验才更便捷。同时也表明了O2O的未来发展趋势：从传统PC端走向移动端。

“显而易见，借助导购类APP的兴起，二维码必定将成为未来O2O的核心组成元素。”

1



3



常见导购类APP推荐：

1、淘宝

2、赶集网

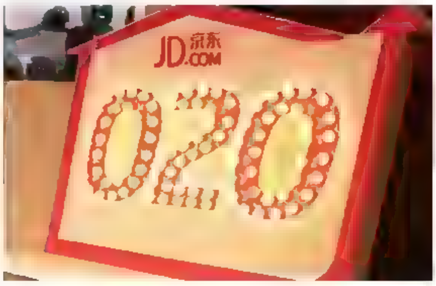
3、大众点评

Q4 O2O的未来趋势？



1、利用移动工具营销

智能手机、平板电脑等移动工具，成为联系客户、促销的主要工具，商家应利用最先进的科学技术，拓宽销售渠道，让顾客很容易在网上找到你的店铺，这只是第一步。锁定目标进行促销，开展移动电子商务、移动支付、忠诚度计划、积分奖励计划等等。



2、利用内容和社交媒体

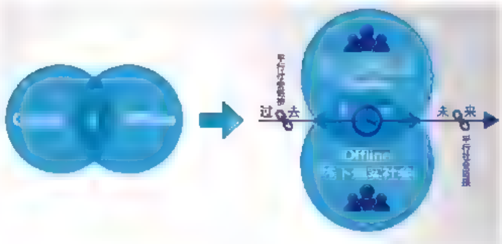
如今，许多消费者在购物前往往先上网浏览，一些零售商已经认识到了这一点，通过撰写一些软性的内容，时常在各大网站大力宣传、推销自己的品牌。其实光文字宣传是不够的，做到图文并茂，让用户全方位了解产品和服务。

另外，还可以通过行为为召唤，刺激、吸引潜在的顾客，例如，按钮显示的文字要具有紧迫感和即时性，挑起顾客的购买欲望。

最后，还要注重客户的反馈，以确保给潜在的客户留下一个良好的印象。

3、借助大数据挖掘从选定目标至精确锁定

大数据已经不新鲜了，但是通过大数据的收集，挖掘研究顾客的态度和行为数据，利用先进的移动技术，如地理围栏、近场通信（NFC）、店内Wi-Fi服务、增强现实技术、低功耗蓝牙技术和iBeacons技术，更好地进行产品宣传、推广等活动。可以做到推广的同时，避免打扰客户，提升了销售业绩也赢得了客户满意度。





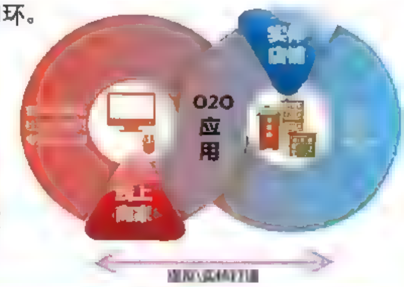
4、O2O双向服务提升店内体验

商家可以采用网络与实体店销售相结合的方式，如推出在线订购门店提货服务、实施店内移动支付、建立客户忠诚度计划、实行会员卡购物制度等等。让线上的客户线下体验和消费真正落地，形成O2O的闭环。

5、实施全方位、多渠道的营销方式

采用实体店与网店相结合方式的零售商，可通过调整定价策略和订货、退货策略，与纯网络零售商抗衡。

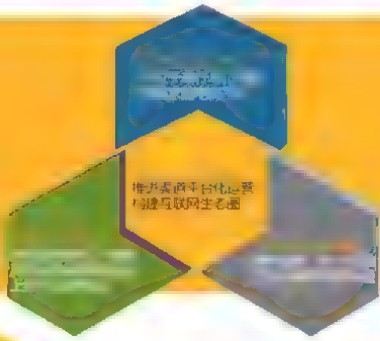
网店和实体店的无缝对接，给顾客提供更好的消费体验。例如顾客在网上购买一款商品后，商品被送到单位，如果该顾客不喜欢该款商品，可以轻松地把商品退回到实体店。



延伸：O2P

O2P是指：O2P包括O2Platform（平台）、O2Place（渠道/本地化）和O2People（消费者）。

在2013年南京电动车展会上O2P模式横空出世，以平板展现网上商城，门店作为配送网点的形式形成一个巨大的本地化电商平台，因此很大程度O2P模式就是本地化的O2O模式。





追影馆

文字编辑：小
美术设计：丹丹



亲爱的

上映日期：2014年9月26日
类型：家庭/剧情
主演：赵薇/黄渤/佟大为/郝蕾

扫描观赏预告片

影片改编自一个真实的社会故事：田文军（黄渤 饰）和妻子鲁晓娟（郝蕾 饰）生活在深圳，他们婚姻破裂，儿子田鹏是二人唯一牵绊。一天，田鹏在家附近的公园玩耍，结果一去不返，让这个原本就分裂的家庭陷入了绝望。

为了找回自己的儿子，他们俩运用一切可能的方法——通过互联网寻找、在大街小巷上贴了成千上万张寻人启事、给予承诺让自己儿子安全回来的人报酬等等。不过，这一切并没有让田鹏回家，反而让不法之徒找上门来，令两人的情况雪上加霜。

长年累月没有结果的搜寻，夫妻两人心灵交瘁，唯一让他们稍感安慰的是，他们在寻找儿子的过程中，几个与他们有类似经历的家庭的命运紧紧联系在了一起。

三年后，夫妻两人跋涉千里穿州过省，终在偏僻村落的一户人家中，看到一个像极儿子的身影。通过孩子额头上的一个疤痕，他们终于确定他正是自己丢失的儿子。但是，孩子却对一个农村妇人李红琴（赵薇 饰）喊着“妈妈”。

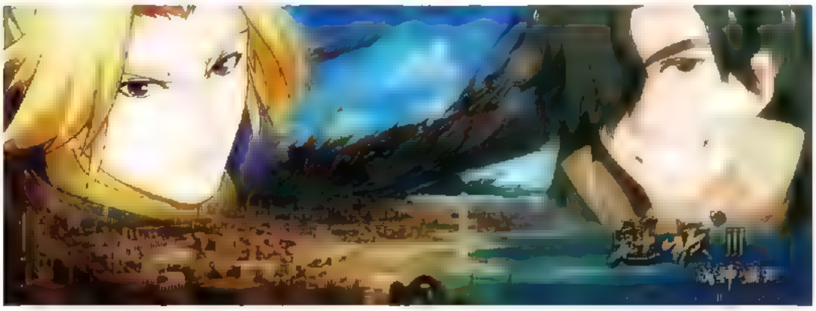
李红琴对事情的发展同样费解，她坚称自己并不知道孩子是拐卖来的。她只知道，这孩子是自己亡夫留下来的。经过了警方的DNA鉴定，一家人终于团聚并回到了深圳，这时候的小田鹏，已经6岁了。然而故事却并没有圆满结束。

魁拔III：战神崛起

上映日期：2014年10月1日
类型：动画/冒险
导演/编剧：王川

扫描观赏预告片

国产良心动画大作《魁拔》系列，三年来凭借良好的口碑积累了大批忠实拥趸。最新一集正式定名为《魁拔III：战神崛起》于10月1日国庆档上映。“战神崛起”的片名似乎也预示着这部动漫大片中，核心人物“蛮吉”将不再以幼儿形象出现，而是有更震撼的成长故事。据悉，这是《魁拔》系列电影首度和万达影业合作，如此强势电影品牌的加入，也将让该作品成为国庆档最不可忽视的影片。上一集蛮吉父子、雪伦与镜心在涡流岛合力突破十二妖第一道防线，本片他们将遭遇萨库人大仓和鰲妖姑娘海问香设下的更加诡异防线。神秘少年敖江和舰长远浪的出现让局面更加扑朔迷离，蛮吉凭真诚和勇敢艰难过关。





深夜前的五分钟

上映日期：2014 年 10 月 23 日
类型：爱情 / 悬疑 / 小说
主演：刘诗诗 / 三浦春马 / 张孝全

扫描观赏预告片



电影改编自日本流行小说家本多孝好的同名小说，描写了一对同卵双胞胎姐妹爱上同一个男人。而一个靠一只慢了 5 分钟的表生活的表匠则因为一个浪漫的意外被妹妹所吸引。电影中程，两姐妹在海外度假中遭遇车祸，只有一人幸存。但是回到爱人身边的究竟是姐姐还是妹妹变得无从知晓，如果她们交换了会怎样？为了增添故事的神秘性，电影将原著中妹妹的身份改成了演员。演员与演员身份的叠加，伪装与伪装的双重交织，是使观众迷茫的进一步尝试。

除了导演行定勋和男主角三浦春马之外，制作方面也有很多著名的日本电影人加盟，其中包括北野武御用副导演大野伸介（《花火》《菊次郎的夏天》），日本电影学院奖最佳灯光师中村裕树（《在世界的中心呼唤爱》《情书》），以及著名的摄影指导中山光一（《背阴盛放》《重金摇滚双面人》）。

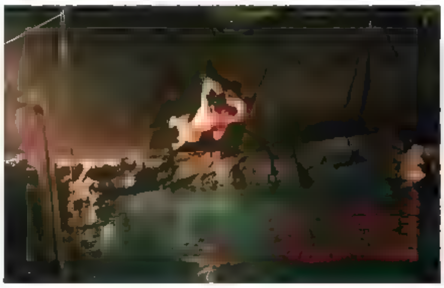


死亡派对

上映日期：2014 年 9 月 19 日
类型：惊悚 / 剧情 / 悬疑
主演：袁咏仪 / 高圣远 / 熊乃瑾 / 张籽沐

扫描观赏预告片

单身妈妈辛海伦（袁咏仪 饰）在一个冰冷陌生的手术室中醒来，处于暂时失忆状态。在封闭的审讯室中，面对神秘的女侦探珍妮（熊乃瑾 饰），辛海伦逐渐找回丢失的记忆。原来辛海伦和女儿思思（张籽沐 饰）在一个雨夜被几个神秘的黑衣人绑架，送到一个黑暗无边的巨大溶洞中参加一场名为“死亡派对”的杀人游戏。在“9 人当中最后只能有 1 人幸存”的残酷规则下，辛海伦究竟该如何保护女儿逃生？



遥远神秘的南太平洋小城、鬼斧神工气氛惊悚的喀斯特地貌溶洞、冰冷凛冽无边无尽的地下暗河和那个昏暗绝望的封闭式审讯室中，隐藏在黑暗中的真相随着记忆的释放而被层层剥离。然而，当真相大白之际，一个隐藏在真相背后的惊天秘密也随之揭晓……

移动迷宫

上映日期：2014 年 10 月 28 日
类型：动作 / 科幻 / 悬疑
主演：迪伦·奥布莱恩 / 卡雅·斯考达里奥 / 托马斯·桑斯特 / 威尔·保尔特

扫描观赏预告片



影片改编自詹姆斯·达什纳撰写的同名反乌托邦科幻小说三部曲的第一本。讲述了一个叫托马斯的男孩在电梯中醒来，他发现自己失忆了，除了名字什么都记不得。当电梯打开，他来到了一个陌生的地方“林间空地”（The Glade）。这里四周被高大的石头墙包围着，墙外有一群巨大的怪兽威胁着墙内人们的生命。墙内住着 50 位男孩，他们也同样不记得自己是怎么到这里的，大家都被困在了绵延不绝的迷宫森林当中。每天早晨迷宫的大门会被打开，而到了晚上就会关闭，迷宫中有一种可怕生物叫做 Grievers。每隔三十天，就会有一个新的男孩到来，但令人意外的是，在托马斯之后来的却是个女孩，她带来了令人惊讶的讯息：只有托马斯才能带领大家走出迷宫，而前提是托马斯必须首先解开埋藏在他记忆深处的黑暗秘密。

2K屏幕手机盘点

移动后援团

随着科技的发展，手机技术更新的越来越快，其中屏幕是最明显的。2012 年初的 720P 屏幕才刚出现，一年之后 1080P 手机已经遍布全球。而现在 2K 屏幕也开始在手机中得到应用，相对于洋品牌来说，国产自主品牌在 2K 级别屏幕发展进程中处于领先水平。消费者们也乐于看见这种科技的进步，用同样的钱便可以用上更高清的屏幕。

vivo Xplay3S

参考价格：3498 元

屏幕尺寸：6.0 英寸
CPU：高通骁龙 801
主频：2.3GHz
运存：3GB
容量：32GB，不支持扩展
电池：3200mAh，不可更换电池
特点：Hi-Fi 音效、指纹识别、夜拍、美颜



国内智能手机厂商 vivo 的 Xplay3S 是业界首款配备 2K 分辨率屏幕的手机，屏幕分辨率高达 2560x1440 像素，6.0 英寸的可视面积符合巨屏手机的标准，具备 490PPI 的像素密度，远超视网膜屏幕标准。得益于高通骁龙 801 四核处理器和 3GB 的运存，足以确保高清视频、各种应用会有流畅的运行效果。vivo Xplay3s 不仅具有业界足够大的屏幕可视面积，而且像素密度很高，画质非常出众，对于注重屏幕显示效果的消费者来说是一个不错的选择。另外在其它方面也有不错的表现，例如 Hi-Fi 级独立音频、指纹识别、智能体感，这些在国产自主品牌手机中都处于领先水平。



LG G3

参考价格：3999 元

屏幕尺寸：5.5 英寸
CPU：高通骁龙 801
主频：2.5GHz
运存：3GB
容量：32GB，支持扩展
电池：2940mAh，可更换电池
特点：超窄边、双卡双待、背部按键



LG G3 的屏幕参数和 Find7 一致，和上一代的 LG G2 相比，G3 依旧延续了以往的设计风格，采用了极简的外观设计，整体机身造型圆润，并且仍采用标志性的背部按键，边框很窄，屏占比也相当高，达到 76.4%。G3 的拍照功能十分引人注目，它首次搭载了激光自动对焦系统，在手机背面，可以发现激光对焦装置和双 LED 闪光灯对称分布，足见 LG 对这项拍照新技术的重视程度。

目前在官网和 X 东购买 G3 会返现 500 元，也就是 3499 元就可以买到，比起高昂定价的三星 Note 系列有着明显的性价比优势，不过小编并没有查到该活动持续到什么时候，可能读者看到本期栏目的时候活动已经结束了也说不定哦！

努比亚 Z7

参考价格：3456 元

屏幕尺寸：5.5 英寸
CPU：高通骁龙 801
主频：2.5GHz
运存：3GB
容量：32GB，不支持扩展
电池：3000mAh，可更换电池
特点：双卡双待、全网通、拍猩猩（误）、长曝光



努比亚作为中兴旗下的旗舰品牌，Z7 延续了该品牌全网通的特点，能够实现对 2G/3G/4G 的全兼容，不论你是选择哪一个通信运营商，都不用考虑网络匹配问题。在屏幕参数和配置上和 G3 几乎完全一致，运行各种手机应用都很轻松。在发布会上，努比亚宣称 Z7 可以拍星星，系统中也内置了星轨拍照模式。其实所谓拍星星的原理就是通过合理的调教配合超长曝光，来获得更多的数据，最终完成照片。总体来说，拍星星需要结合一些专业的工具，例如三脚架、强光手电，并且拍照技术要求较高，因此对于普通用户来说，小编觉得意义并不大，而且现在城市中哪来星星啊！

OPPO Find 7 标准版 参考价格：3498元

屏幕尺寸：5.5英寸
CPU：高通骁龙801
主频：2.5GHz
运存：3GB
容量：32GB，支持扩展
电池：3000mAh，可更换电池
特点：VOOC闪冲、NFC嘀支付、天际呼吸灯



OPPO Find 7标准版配备了2K分辨率5.5英寸屏幕，像素密度高达538ppi，画质非常细腻。CPU为高通骁龙801处理器，由于CPU型号不同，主频比Xplay3s高0.2GHz，不过在小编看来这相差的几乎可以忽略。另外加上3GB的运存能确保大码率高清视频、大型3D游戏等高负荷应用能够流畅运行。

最大的卖点无疑是VOOC闪冲功能，厂家宣称Find 7专门定制了电路、电芯、数据线，与手机连接后即可自动调节电流电压，提升4倍充电速度。不管是不是噱头，而且小编也从没听到过什么Find 7充电爆炸的新闻，相对来说还是很安全的，对于经常要出门还不喜欢带充电宝的人来说应该是个福音吧！

IUNI U3 参考价格：2000元

屏幕尺寸：5.5英寸
CPU：高通骁龙801
主频：2.3GHz
运存：3GB
容量：32GB，不支持扩展
电池：3000mAh，不可更换电池
特点：双卡双待、低价、2.5D弧面屏、纯净系统



如今智能手机严重同质化的时代，想要做到与众不同就必须要有亮点。IUNI U3拥有3.21mm的窄边框，使得机器屏占比达到了77%。有别于第一代2K屏，IUNI U3这次在屏幕选择上，采用夏普定制的第二代2K炫彩5.5英寸低温多晶硅（LTPS）显示屏，加上2.5D弧面玻璃不仅光滑舒适，而且还具备一定的防指纹和抗油腻能力。

对于IUNI U3这款产品，不论是对外观的拿捏，还是在2K屏幕技术上的选择，都是目前的高端水平。在价格方面，2000元的售价应该让不少人为之眼前一亮，如果你考虑换一款2K分辨率手机，那么不妨考虑下IUNI U3。

三星 Galaxy Note4 参考价格：未知

屏幕尺寸：5.7英寸
CPU：高通骁龙805
主频：2.7GHz
运存：3GB
容量：32GB，支持扩展
电池：3000mAh，可更换电池
特点：金属边框、首款2K AMOLED、2.5D弧面屏、S Pen



Galaxy Note4是三星2014年度的旗舰安卓手机，CPU为骁龙四核805、主频高达2.7GHz，S5上的心率检测功能自然也应用到了Note4中，各方面配置都已经达到了目前的最顶级水准。不仅具备强大的硬件性能，同时采用了5.7英寸2K分辨率的Super AMOLED 2.5D弧面屏幕，边框还首次使用了金属材料，是真的金属哦！不过后盖还是仿皮纹理塑料……

除了Note4，不得不提另一款比较另类的产品：Note Edge。这是首款采用侧曲面屏的手机，在拥有5.7英寸2K屏的同时，屏幕右侧采用下沉弧线设计，相比之前的曲面屏或柔性屏而言，显得棱角分明，同时也造就了整机的不对称感。在侧曲面屏的操控方面，三星为之设计了一些典型应用，例如可以通过这个区域接收来电或信息，也能拒接电话，此外还能快速设置时钟、运动、股市等提醒。

小编总结

实际上与4K电视一样，2K分辨率在平板上更有用武之地，而在常规的观赏距离下，5.5至6.4英寸的2K屏幕和S5那样的5英寸1080P屏幕几乎没有差别。似乎2K屏幕在手机尺寸有限的情况下，依然只是营销上的噱头。但可以肯定的是，在手机硬件提升已经面临瓶颈期，厂商们会抓住一切可以利用的元素来进行营销，2K屏幕显然就是这样一个元素。小编也期望以后上市的2K手机会带来一些更明显的优势，让2K屏幕更具实用意义。

话说回来，2K屏幕说到底，便是视觉上带给消费者更多的冲击，不过相应的处理器负荷就要增加，这必然会更耗电，从1080P屏幕机型刚面世的时候，便暴露其续航上的难题。如今手机屏幕虽然迈向了2K时代，屏幕也越来越大，电池技术依旧没有突破性进展的尴尬事实却告诉我们：路漫漫而修远兮。

11区见闻录

动漫&游戏你来我往的事





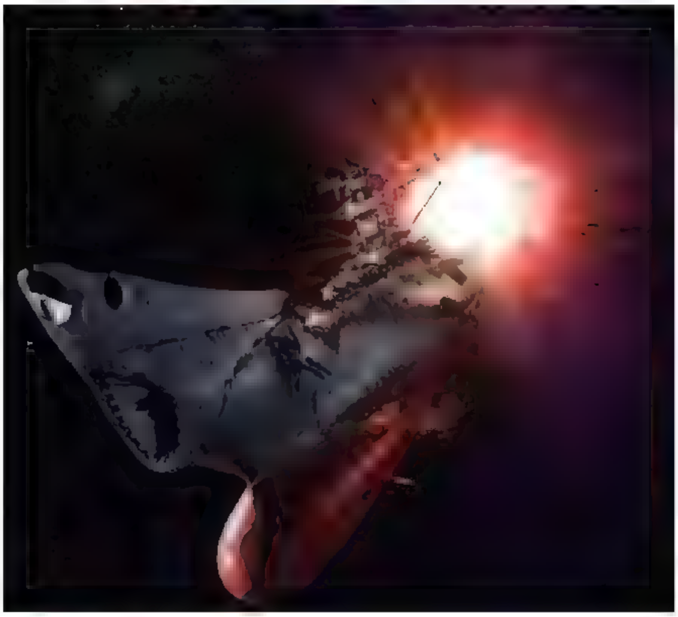
1 宇宙战舰大和号 面世时间：未知

那部传说中的经典名作动画《宇宙战舰大和号》将由好莱坞制作真人电影！目前电影标题暂定为《STAR BLAZERS》，制作正式宣告开工，预定将于2017年至2018年上映！

《宇宙战舰大和号》被认为是动漫届SF系的鼻祖，近40年来在日本的流行文化中占有重要的一席之地，同时在美国和欧洲享有极高的声望。好莱坞的真人版《宇宙战舰大和号》由Skydance制片公司在2011年买下了的系列电影版权，本作最初是日本1974年的动画片“Space Battleship Yamato”，后来在1978年被引进到美国，经过重新剪辑换成了“Star Blazers”这个名字。

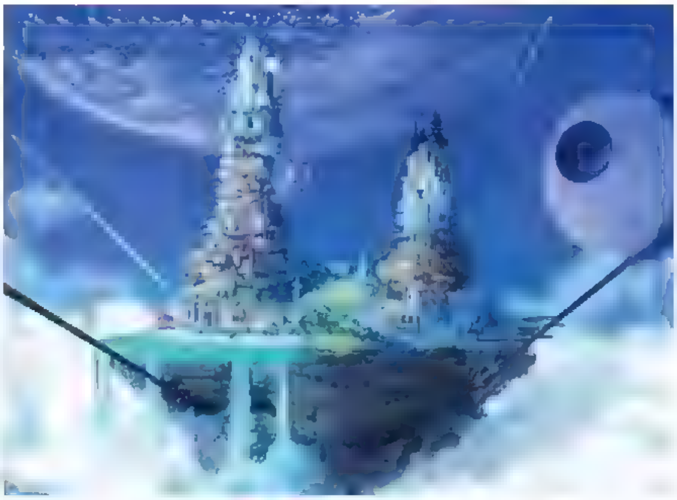
该片故事讲述了公元2199年，地球遭到神秘行星加米拉斯的攻击，游星炸弹所释放出的放射能污染了地球表面，人类不得已只能逃到地底苟且偷生。为了清除地球上的核污染，宇宙飞船大和号载着她的船员前往14万8千光年外的伊斯坎达尔星，寻找一种能够拯救地球的装置……





2 混沌之环3

面世时间：2014年10月16日



SE招牌RPG手游《混沌之环3》将要在10月16日登陆IOS、安卓以及PSV平台，近日官方又马不停蹄地加大宣传力度，光是看着宣传片里的战斗场景，本羊就已经目瞪口呆了。

游戏的制作方面，请来了直良有祐、小幡怜央担任精美插图绘画，上松範康担任BGM创作，阵容豪华。根据宣传片的介绍，《混沌之环3》有着比前作更为精致华丽的画面、更精彩的关卡和玩法，以及更强大的剧情线索。

《混沌之环3》中将有不少新角色出现。并且，与以往系列的“2人组队战斗”有所区别的是，新作将支持“3人组队战斗”，实乃一个重大进化。此外，《混沌之环3》的官网中也公开了数张图片，大家可以从图片中感受并发掘一下游戏的新乐趣。

故事发生在广阔天空漂浮的空中大陆上的临海都市纽帕雷奥。来自全世界的冒险者们满怀着梦想与欲望，为了前往出现在遥远的天边的惑星“蓝星”而来到这里。秘宝、秘境、幻兽、神话、值得赌上性命的冒险，在那蓝色的星球上有冒险者们渴求的一切。

在远离都市的小村庄里，和妹妹一起圈养家畜过着平静生活的纳斯卡受神秘声音的引导在一个庭园遇到了一名美丽的女性。女性静静地说着“你必须去那里，前往那个在天空中闪着光辉的母星——蓝星。”

谁都没有见过的世界、能实现任何愿望的秘宝、在时间的尽头被传颂的神话的真相。描写千年思念的大冒险就此拉开帷幕。

3 旺达与巨像

面世时间：未知

人气动作冒险游戏《旺达与巨像》官方宣布将由好莱坞真人电影化，电影导演将是新锐电影人安德斯·穆斯切蒂（Andres Muschietti），他的代表作是恐怖惊悚片《母侵》。目前真人电影的具体演员、上映时间不明，有待官方发出后续消息。

游戏《旺达与巨像》是ICO小组系列作品，由曾开发ICO的同批制作人制作，最早于2005年作为PS2独占游戏发行。游戏因各具特色的巨像、宏大的背景世界和简单而值得回味的故事情节获得众多媒体和玩家的赞誉，在全球发行约270万枚。并一举夺得包括最佳视觉效果艺术、最佳游戏设计、最佳角色设计和2005年最佳游戏等5项大奖。游戏于2011年春季推出PS3高清复刻版。





《旺达与巨像》主要以与各种巨像战斗为主线，主人公（苦逼的男主）为了拯救死去的少女，少年骑马去往大陆的各个角落，踏上了寻找巨像的旅途……因为有巨像的设定，而让《旺达与巨像》常常被拿来和此前成为话题的《进击的巨人》做类比，而在《进击的巨人》也宣布了真人化的当下，好莱坞特效工厂VS日本本土特摄的对决，2部作品也是值得一看的！



4 LoveLive!

面世时间：2014年6月12日

一条关于国内将引进动画《LoveLive!》在网络上引起喧嚣。据悉，提交申请引进的动画不仅仅是《LoveLive!》，还包括盛大代理的另一部游戏《锁链战记》的动画。不过中文配音会不会引起FANS的微词？

手机游戏《Love Live!学园偶像祭》于6月12日开启双版本公测，国内的代理商为盛大游戏。该款游戏以学园偶像为核心，将节奏音乐游戏和卡牌收集模式整合到了一起。动画《LoveLive!》是由日本日升动画公司（SUNRISE）、唱片公司Lantis、以及ACG月刊杂志《电击G's magazine》共同合作推出的全新企划《Love Live!》中的一部分。

故事背景：在秋叶原，神田和神保町这三条街上的传统学校，音乃木坂学园正面临着废校的大危机。面对学校的危机，以二年生高坂穗乃果为中心的九位女生站了出来。为了保护我们最喜欢的学校，我们能做的事情……。就是，成为偶像！通过成为学院偶像向外宣传学校，增加学生人数！从这里开始，她们实现梦想的故事开始了！

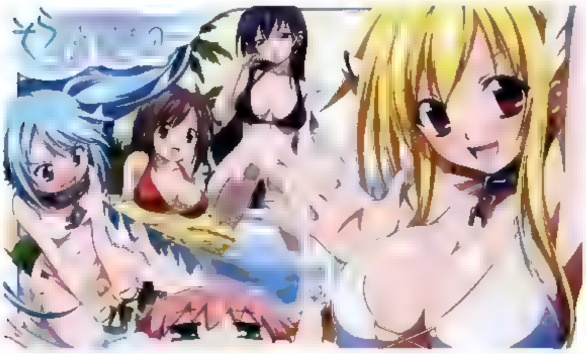


5 天降之物

面世时间：2014年8月

Mic.9近期在移动平台上推出了人气动漫《天降之物》（そらのおとしもの）的官方同名音乐游戏并已正式登陆App Store，售价500日元。《天降之物》是由水无月嵩在《月刊少年ACE》2007年5月号-2014年3月号上连载、单行本销量突破40万部的漫画。

被美丽的自然所包围的小镇，空美町。住在那里的樱井智树是一名将“和平第一”作为座右铭的普通学生。不过，自从某日从天空中掉下一位名为伊卡洛斯的女孩，他平静的日常生活开始脱轨了。自称“娱乐用万能天使”的她，将降落后见到的第一位人类，也就是智树称呼为“主人”，并有着能实现他一切愿望的不可思议的能力。入手一千亿





现金，成为透明人，让时间停止，总之什么都可以！满足了一个健全男子的……

本作收录了《天降之物》中非常有人气的两首动画歌曲，玩家可以选择不同难度演奏这两首歌，演奏时还可以看到动画中的场景。但是，整个游戏里面也就只有这两首歌了，虽然官方说会继续追加歌曲，但是追加歌曲仍需要各位玩家另外付费，预定200日元1首。（钱包在滴血……）

本游戏iOS版暂时并未在中区App Store上架，有兴趣的玩家可以移步日区App Store下载。

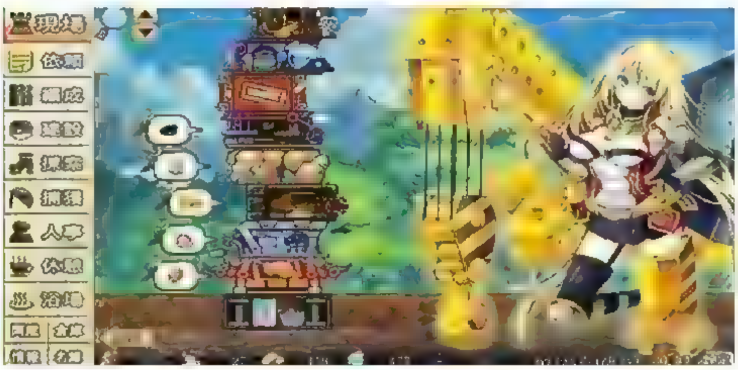


6 我的魔塔

面世时间：2014年9月12日

如果你以为城娘，舰娘等游戏已经颠覆了认知，那么这款玩家戏称为建娘的《我的魔塔》相信更能让你毁三观。DMM Games拟人化页游新作《我的魔塔——超越传说无尽之塔》（「俺タワー ～Over Legend Endless Tower～」）于9月12日12点（日本UTC+9时间）开服。依旧是游戏本体免费、道具氪金的制度。玩家将扮演工头的角色，任务是与其手下被称为“建娘”的娘化重机和工具共同建造巨大的魔塔。玩家想要提高魔塔的层数需要合理地分配建娘与资源。此外探索敌人区域也是建塔的必要条件之一，当打倒了区域BOSS，或者将魔塔建高之后，可探索的区域就会增加。

建娘分为工具构成的“工族”与重型机械构成的“机族”，多利用建娘的技能来建造楼层或战斗有助于建娘的进化。收集更多的建娘有两种方法，一种是在探索时遇到被囚禁的建娘将其救出就能成为同伴，另一种是击败区域BOSS后在那个地方设下陷阱等待建娘上钩捕获住。







7 火影忍者疾风传：究极风暴变革

面世时间： 2014年9月17日

《火影忍者疾风传：究极风暴变革》是动漫《火影忍者》系列新作，游戏内容将更新到“十尾人柱力”章节。本作品相较以往历代《究极风暴》系列有以下变革：一是玩家可以操作的角色高达100人，二是全新的合体奥义，三是战斗系统的重大改变。

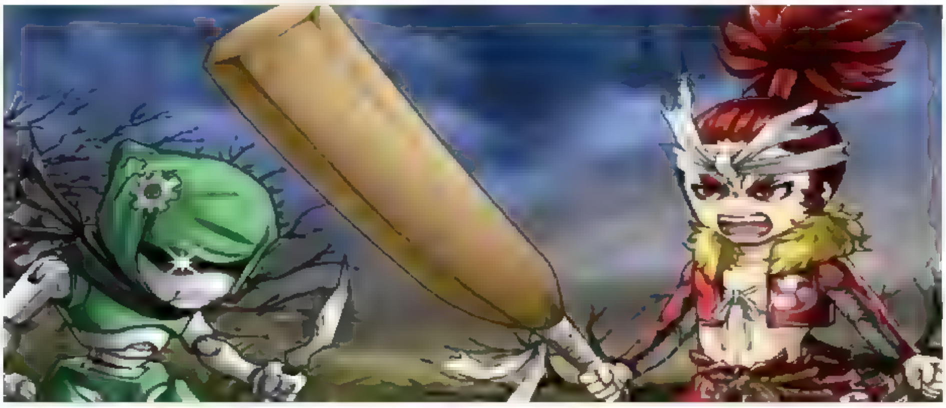
本作故事模式方面将与《究极风暴：世代》相同，并无主线剧情，而是以章节故事的形式展开。故事包含三个章节：两个宇智波之章、晓之创立之章、遥远希望之章，三个章节均为原创故事，岸本齐史亲自监制。

两个宇智波章节讲述了屠族之前的暗部宇智波鼬与宇智波止水之间的故事，晓之创立章节讲述了佩恩与小南如何在阿飞的指引下一个一个地招募晓成员的故事，遥远希望之章讲述了鸣人母亲玖辛奈与水门小队之间的故事。

另外，本作将加入全新的“忍界武斗祭”模式，允许四方战斗，但仅限于1P模式，不能用于联网对战。

8 战国之虎Z

面世时间： 2014年8月中旬



《战国之虎Z》是以日本战国为背景的RPG手游，游戏是日本人气打假游戏《暴走列传：单车之虎》衍生之作，游戏已经免费上架iOS、安卓平台。

《战国之虎Z》沿袭了《单车之虎》的游戏思想，以战国时代日本为舞台，讲述了在第六天魔王信长所支配的世界中，主人公偶然认识了信长的妹妹“奥伊齐”，于是和她一起进行武者修行的冒险之旅故事。





《暴走列传：单车之虎》中最炫酷的莫过于暴走机车了，新作中也不例外，游戏中有着各不相同的颜色的装备，并且玩家可以自由变换入手后的装备的颜色。此外，游戏还设有激烈的BOSS战，你可以和你的小伙伴携手，和强大敌人决一雌雄。



佐野雏子
双马尾协会美少女





不穿比基尼的照片还真少啊





佐野雏子，假如你特别控双马尾妹纸的话就一定对她有印象。因为她曾是日本“双马尾协会”的著名成员。甚至可以说，如果开始没有以佐野雏子为首的一大波萌妹子加入的话，那个知名的“日本双马尾协会”能不能生存下去都是个疑问。只是那个时候的雏子还没有F杯，随着发育成熟，雏子现在越来越红，与之相对的齿的双马尾的扮相则越来越少。



双马尾，校服妹









说到这里，还是再要来介绍一下“双马尾协会”。日本双马尾协会由一名叫做古谷完的日本人设立。他因“个人的爱好”，在2011年12月设立了这个团体。3年前，他喜欢上了AKB48、初音未来等双马尾发型的偶像。他在一次喝酒聚会时说道：“最近迷上了双马尾”，结果周围的男性都表示：“我也是，我也是”，反响很热烈。这成为他创立协会的契机。双马尾是一个很萌的发型。妙龄女性绑着辫子时的表情、动作，及松开辫子的那一瞬间是最性感、最具魅力的时候。由于双马尾中的数字，他选择在2月2日公开了协会官方网站。网站每天都会更新双马尾美女的快照，“放学后的双马尾”版块中，真实的高中女生穿上制服登场；“某街的双马尾”版块则是介绍日本全国的双马尾美女。他还将2月2日定为了双马尾日，并举行相应的活动。





刚满20岁的佐野雏子拥有甜美脸孔、清纯气质，加上F罩杯的火辣身材，出道才短短1年半就受到大批宅男的喜爱。尤其是最近新拍摄的泳装主题写真——夏之恋《summer love》，整个团队拉到关东近郊的海边拍摄。雏子表示自己每次拍摄泳装写真都会有点小紧张，不过在摄影师的循循善诱下出炉的写真画面非常之好，除了表情相当自然而且美丽外，白皙的肌肤在阳光与沙滩的衬托下就像是一幅唯美的画作一样。












可爱Q版天使之恋OL
新版“伴着植树”上线
天使之恋
ONLINE
伴着植树